N°7

MICRO WORLD

LA SELECTION GUILLEMOT INTERNATIONAL

GREAT COURTS
LA SIMULATION
DE L'ANNEE

TEST
LES PREMIERS
HITS DE NOEL

CONSOLES
TOUJOURS PLUS NEC
HIT 2600

ACCESSOIRES
L'INDISPENSABLE

MICRO WORLD VOUS EST OFFERT PAR VOTRE REVENDEUR

Interphase™

Les rêves du futur deviennent maintenant réalité ; des professionnels parfaitement entraînés dont le but est de créer des instants enregistrés de manière optique - des rêves destinés à effacer la peur de la pensée éveillée.

Cependant la société des Chasseurs de Rêve (TM) a fait une greffe insidieuse à l'intérieur du dernier chasseur de rêve (TM) dressé pour être lâché à l'intérieur du labyrinthe de l'unité centrale de la société.

En tant que rêveur solitaire, vous devrez pénétrer dans l'unité centrale et guider votre partenaire vers la piste elle-même -les esprits de la génération future font confiance à votre savoir-faire et à votre intelligence.

Screenshots from ST version

Bientôt disponible sur ST, Amiga, IBM PC.

image works

Distribué par

UBI SOFT

1, voie Félix Eboué
94021 CRÉTEIL CEDEX
FRANCE

Disponible dans les meilleurs points de vente

DOUBLE DRAGON™ II

IBM PC

AMIGA

IBM PC

DOUBLE DRAGON II: UN NOUVEAU PARCOURS SEMÉ D'EMBÛCHES POUR BILLY ET JIMMY • DES DIZAINES D'ARMES A S'ÉCHANGER • CINQ ZONES DE COMBATS • UNE VÉRITABLE AVENTURE OU VOUS NE SEREZ PAS TROP DE DEUX.
CPC, C64, AMIGA, IBM PC, ATARI ST.

IBM PC

Virgin LOISIRS
NOTICE EN FRANÇAIS

C'EST UN JEU VIRGIN LOISIRS

8/10 rue Barbette
75003 PARIS
Tél. (1) 42.78.98.99

GREAT COURTS

Blue Byte

THE ULTIMATE TENNIS SIMULATION

Photos d'écran sur Amiga.

Photos d'écran sur Amiga.

GREAT COURTS va faire de vous un pro du tennis ! vous disputerez 4 tournois du Grand Chelem.

Entraînez-vous au service et au lance-balles. Défiez vos amis en Sparing-Partner. Tous les coups sont permis : revers, coups droits, passing shots, service, volée... Un super zoom en 3D vous permettra de revoir vos meilleures balles.

Sur terre battue ou sur gazon, tentez enfin le Grand Chelem...si vous êtes prêts.

ALORS QUE LE MEILLEUR GAGNE !

Disponible sur
AMIGA
ATARI ST
IBM

UBI SOFT

1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

Disponible dans les meilleurs points de vente

SOMMAIRE

Cachet du revendeur

7
NEWS
Toutes les nouveautés à ne pas manquer.

14
LES MUSTS
Vous ne pouvez pas vous en passer !

54
ACCESSOIRES
Les indispensables.

60
ATARI 2600
Un cocktail de 6 jeux.

70
PC ENGINE
Les meilleurs jeux du moment sur la console NEC.

74
AVENTURES
Des logiciels passionnants.

RUBRIQUES

Compilations ____ 64
Hit ____ 67

CONCOURS

Gagnez des ordinateurs et des jeux !

Micro World ____ 12
Programmeurs ____ 68
Astérix ____ 73

LISTE DES LOGICIELS PRESENTES DANS CE NUMERO

TITRES	ATARI ST	AMIGA	PC	CPC	C64	SPECTRUM	PAGE
ALTERED BEAST	T	D		D	D		47
ASPAR GRAND PRIX	D	D	D	6			24
B.A.T.	T	P	P		P		80
BLOODWYCH	T	T	P	P			84
BOMBER	P	P	T	P			18
DRAGON'S FLAME	P	P	T				86
DRAGON SPIRIT	T	D	P	D	D	D	49
DYNAMITE DUX	T	T		D	D		51
FIENDISH FREDDY	D	T	D	T	D		44
GHOSTBUSTERS II	T	P	P	P	P		37
GREAT COURTS	T	T	P	P	P		16
HARD DRIVIN	T	T	P	P	P		22
HILLSFAR	T	D	D		5		82
KNIGHT FORCE	T	P	T	6			28
MANIAC MANSION	T	P	T				76
PIRATES	T	D	D	D	D	D	74
POWER DRIFT	T	T		D	T		34
SHINOBI	T	D	P	T	P		31
STUNT CAR	T	P					21
SUPER WONDERBOY	T	P	P	P	P		42
TERRY'S BIG ADVENTURE	T	D					44
TWINWORLD	P	T	P	P	P		26
XENON II	T	T					40

T : Testé dans ce numéro

D : Déjà sorti

P : Sortie prévue prochainement

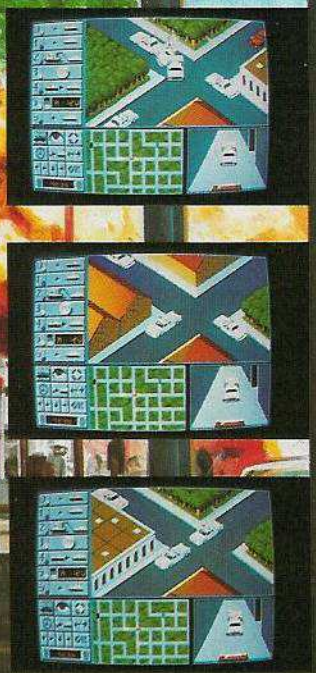
Le chiffre dans une colonne indique dans quel numéro de Micro World a déjà été présenté un logiciel.

Fabrication SORACOM – Dépôt légal à parution.

Intercepter par tous les moyens...

CHICAGO 90

Nouveau !
TAPEZ
36.15
MICROÏDS

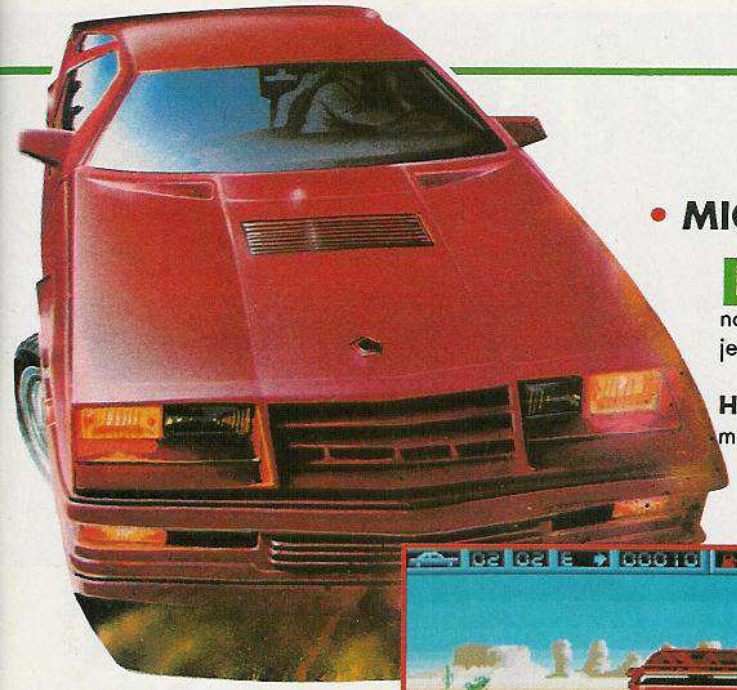


36.15
MICROÏDS
les news, les jeux,
les concours,
le téléchargement

"Hold-up dans la 12e rue ! Attention, les suspects sont armés et dangereux. Ils doivent être interceptés par tous les moyens avant leur sortie de Chicago. Je répète... PAR TOUS LES MOYENS !!"
Dérapages, cascades, accidents et bavures... rien ne vous sera épargné ! CHICAGO 90 : un jeu d'action intense aux émotions fortes garanties, un jeu de stratégie où il vous faudra décider très vite...
Choisissez votre camp, gangsters ou police, et foncez !!!

MICROÏDS
Service Informations
12 Place de l'Eglise
94400 Vitry-sur-Seine
Tél. : 16 (1) 46.81.80.00

AMSTRAD.CPC – ATARI ST.STE – AMIGA – COMPATIBLES IBM PC – CGA – EGA – VGA – HERCULES

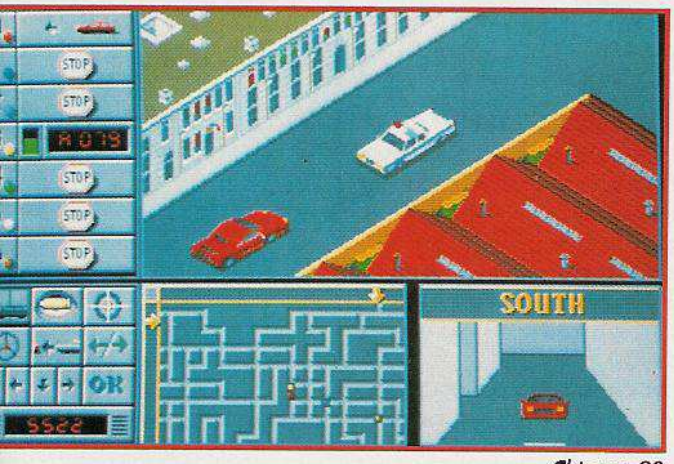


• MICROIDS

Les spécialistes français de la simulation nous proposent 3 nouveaux jeux.

Highway Patrol est un simulateur de conduite sur lequel s'est greffé un jeu. Au volant d'une voiture de police, vous poursuivez des gangsters. Gardez un oeil sur la carte car, dans ce désert, on se perd facilement ! Des animations assez étonnantes...

Highway Patrol

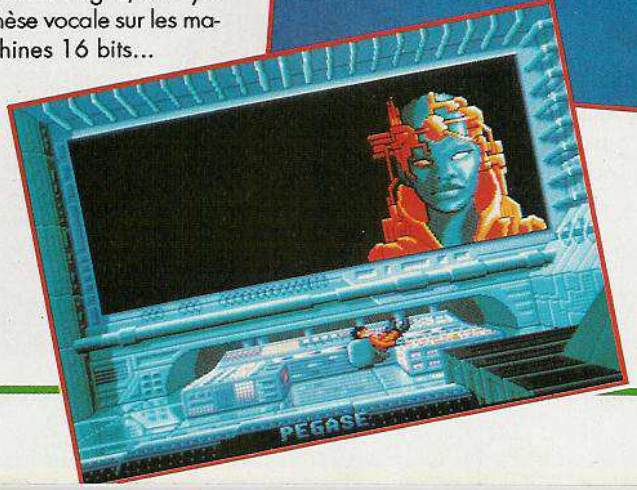


Chicago 90

Chicago 90 est un remake du gendarme et des voleurs. Qui voulez vous être ? Une course poursuite, dans la ville, au volant de voitures puissantes. Interceptez les voleurs si vous êtes flics ou échappez vous de cette ville si vous avez choisi d'être gangster...

Eagle's Rider est présenté comme un jeu d'aventure et d'action se déroulant dans... 5000 ans. A bord d'un chasseur intergalactique, le héros va rechercher le cerveau Cyborg afin de le détruire. En plus du graphisme soigné, une synthèse vocale sur les machines 16 bits...

Eagle's Rider



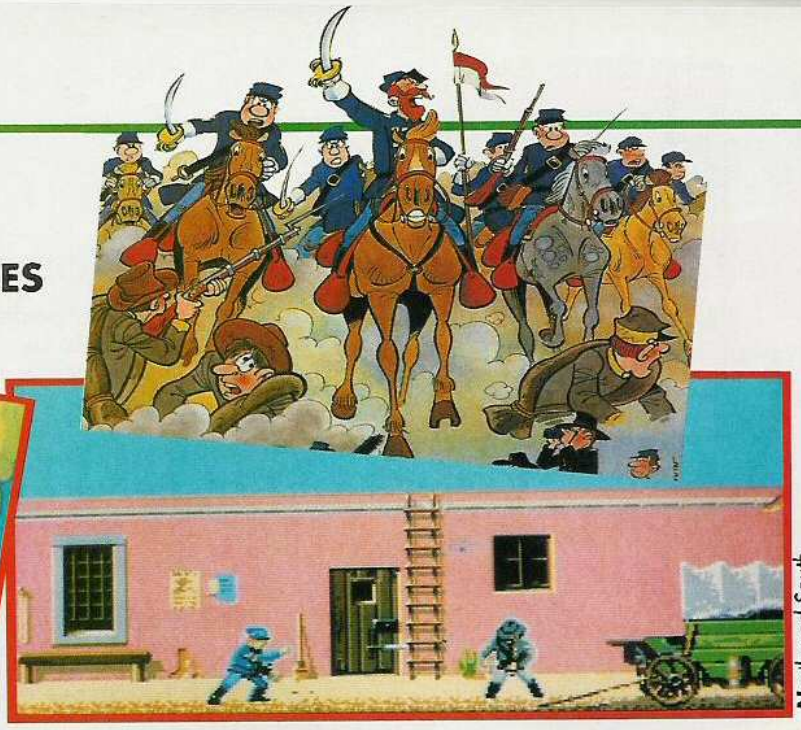
Battle of Britain

• LUCAS FILM

Battle of Britain est en quelque sorte une reconstitution historique. Pas barbante du tout, car les graphismes des scènes d'action sont splendides. Simuler la bataille d'Angleterre n'est pas une mince affaire. Peut-être est-ce une occasion de récrire le cours de l'Histoire ?

News

• INFOGRAMES



North and South

North and South. Tariii, Taraaa, Tariii ! La cavalerie sonne la charge ! En s'inspirant des célèbres albums «Les Tuniques Bleues». Un historique de la guerre de secession n'est pas forcément un wargame ennuyeux, Infogrames nous en apporte la preuve.
Au menu, de la stratégie, bien sûr, avec des batailles rangées dans la plus pure tradition, mais aussi des scènes d'action et le tout peut se jouer seul contre l'ordinateur, ou à deux. Un jeu amusant et l'atmosphère de la BD retrouvée.

Roller Coaster

• TYNESOFT

Roller Coaster Rumbler ou le grand frisson ! Si vous aimez les montagnes russes des fêtes foraines, vous allez pouvoir revivre les mêmes émotions avec, en plus, le plaisir que dis-je, le devoir de détruire les cibles qui apparaissent sur votre chemin.
Une animation rapide pour ce jeu en 3D.
Un challenge pour un ou deux joueurs. Estomacs sensibles, s'abstenir !

• READY SOFT

Don Bluth's Space Ace est la suite du célèbre **Dragon's Lair**.

Les graphismes et les animations sont tout aussi incroyables que ceux du premier épisode.

Un événement qu'il ne faudra pas manquer !

VOS ENNEMIS SONT VOTRE CIBLE

Débarrassez la ville de tous ses ennemis.

Prouvez que vous savez viser.

Un arcade qui vous fera perdre haleine...

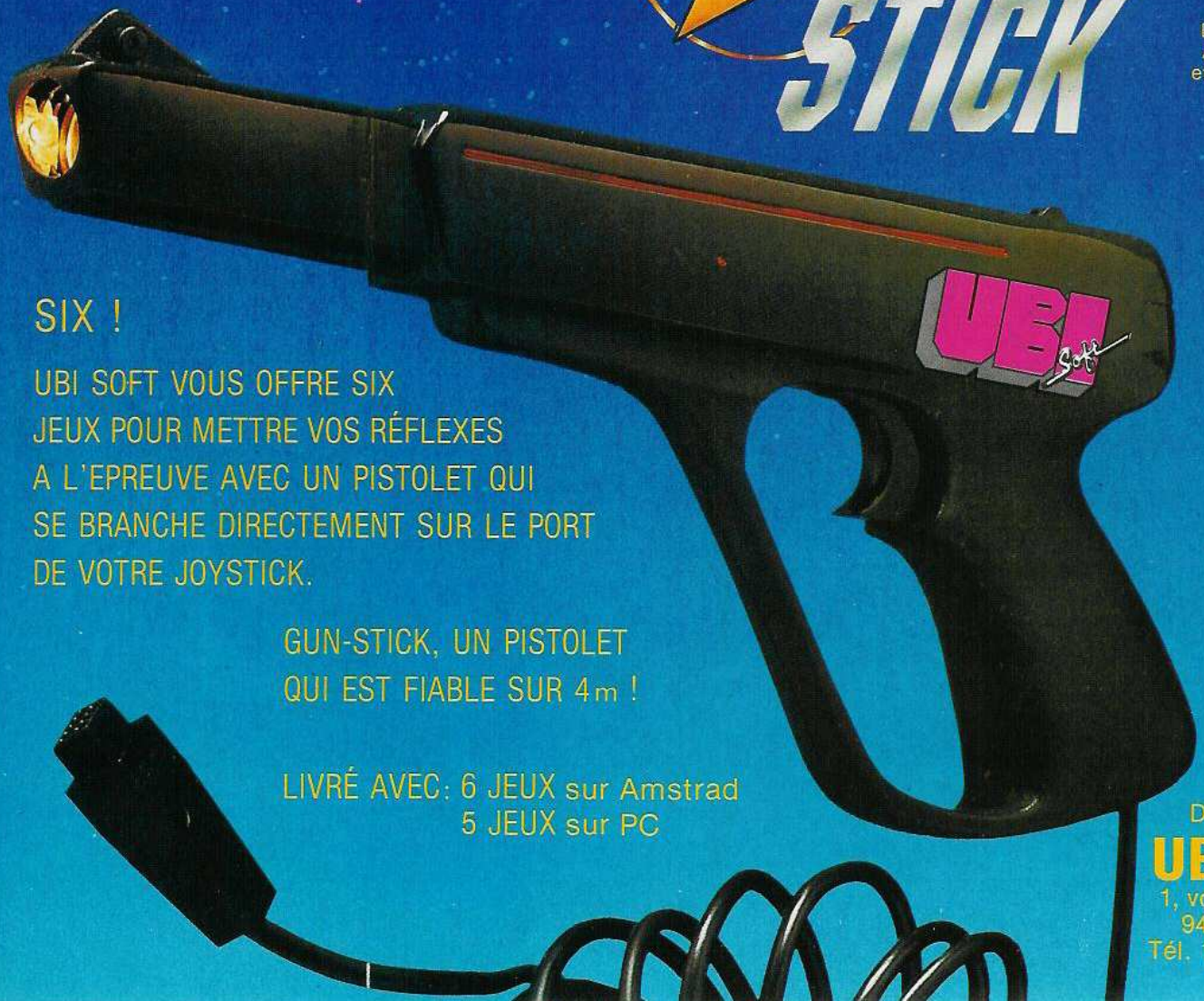
A vos flèches, conquérants...

Gardez votre calme, maîtrisez votre gachette.

Chicago, la ville des gangsters. A vous de jouer !

GUN STICK

Disponible pour Amstrad C et D et PC 5 1/4 et 3 1/2



SIX !

UBI SOFT VOUS OFFRE SIX JEUX POUR METTRE VOS RÉFLEXES A L'EPREUVE AVEC UN PISTOLET QUI SE BRANCHE DIRECTEMENT SUR LE PORT DE VOTRE JOYSTICK.

GUN-STICK, UN PISTOLET QUI EST FIABLE SUR 4m !

LIVRÉ AVEC: 6 JEUX sur Amstrad
5 JEUX sur PC

Distribué par :

UBI SOFT

1, voie Félix Eboué
94000 CRÉTEIL
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

Hard Drivin'

UN JEU EN 3D PRESENTE SUR VOTRE ECRAN

Photos d'écran sur Atari ST

360° DE CASCADES EXCITANTES AVEC DES LOOPINGS

DES COMPETITIONS DU PLUS HAUT NIVEAU

LA TOUTE DERNIERE SIMULATION DE COURSES AUTOMOBILES

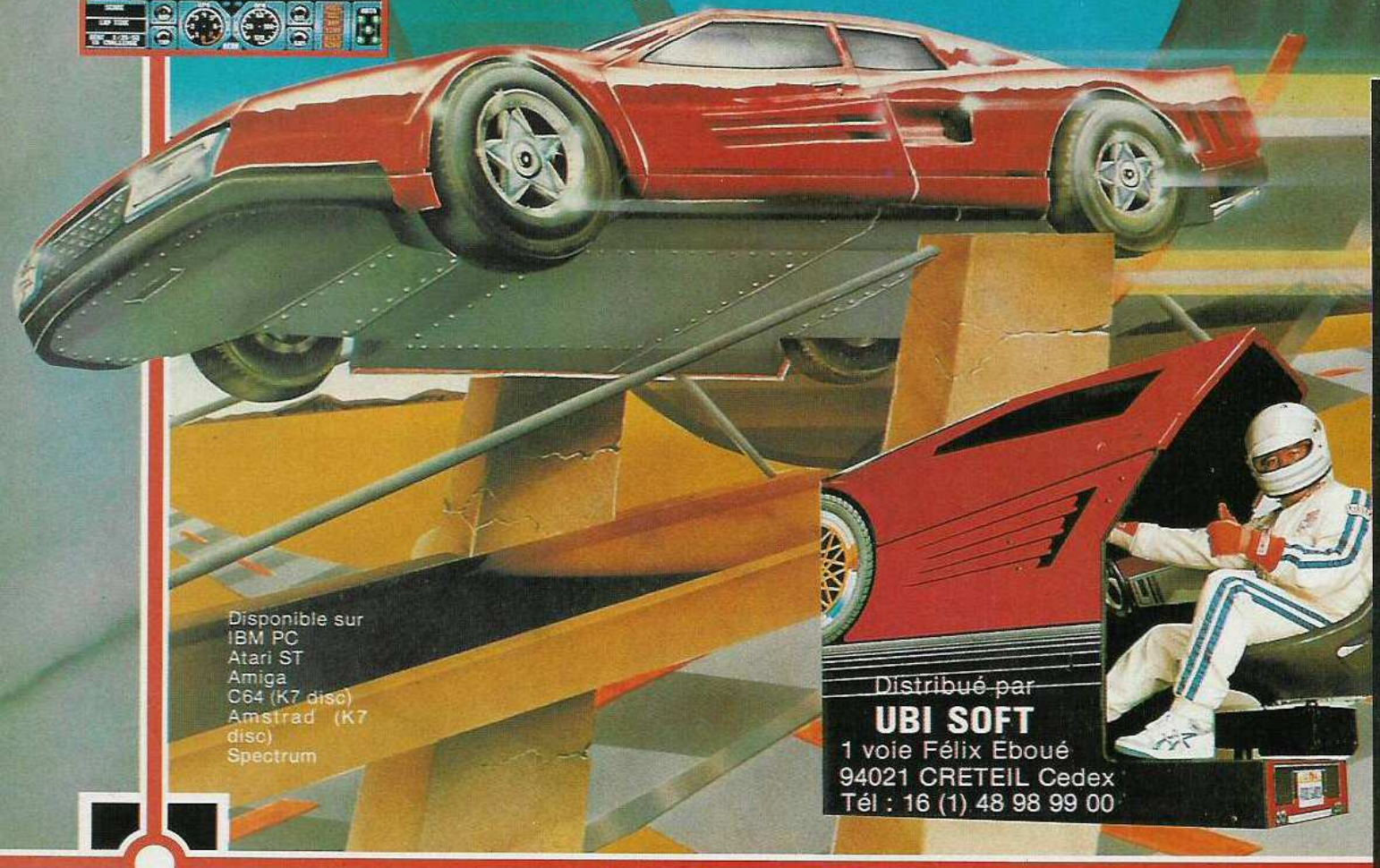
– qui laissent les autres loin derrière!

Comment voudriez-vous mesurer votre habileté à piloter une voiture de sport sur des circuits accidentes? Avez-vous déjà sauté d'un pont levis ou conduit à la verticale? Non, et bein à vous de jouer!

Ou alors la vitesse vous excite, dans ce cas, appuyez sur l'accélérateur, mettez le tube et essayez de garder la maitrise de votre véhicule lors des virages contrôlés. A vous également de slalomer pour éviter les autres voitures.

Hard Drivin', disponible sur votre ordinateur personnel, n'est pas seulement le meilleur jeu que vous pouvez offrir mais aussi et surtout une nouvelle façon de piloter.

Procurez-vous HARD DRIVIN' dès aujourd'hui et testez vos performances de pilote.



Disponible sur
IBM PC
Atari ST
Amiga
C64 (K7 disc)
Amstrad (K7 disc)
Spectrum

Distribué par
UBI SOFT
1 voie Félix Eboué
94021 CRETEIL Cedex
Tél : 16 (1) 48 98 99 00

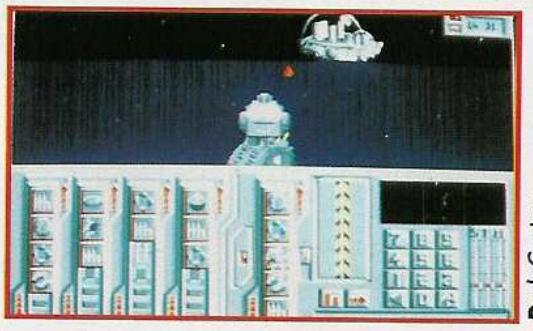
Disponible dans les meilleurs points de vente

TENGEN
The Name in Coin-Op Conversions.

DOMARK

Dark Century

• TITUS



Dark Century

Dark Century est un jeu étonnant, où vous devrez faire preuve de stratégie en commandant un détachement de 4 chars futuristes, programmables de surcroît, face à des ennemis redoutables. Un jeu tout en ray tracing. De la 3D rapide...

Rally Cross nous transforme en pilote de rallye automobile. Non, ce n'est pas une simulation mais plutôt un vrai jeu, où l'on s'éclate. La piste est vue d'en haut et, quand la nuit tombe, il faut conduire à la lueur des phares. Amateurs de dérapages contrôlés, à vos volants euh... joysticks !

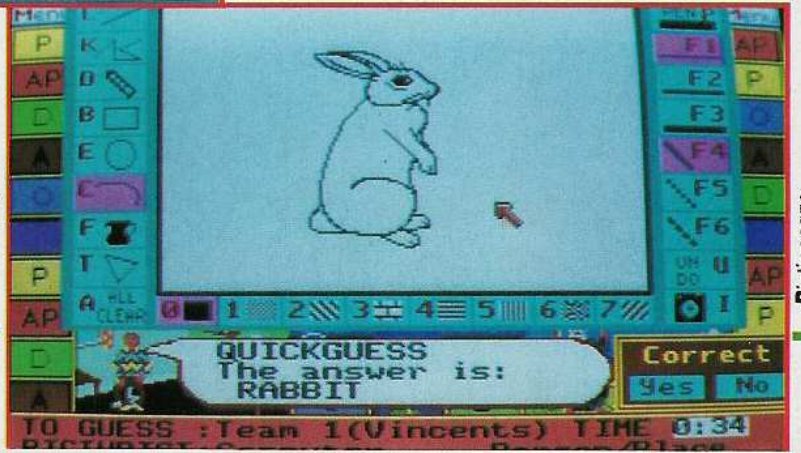
• DOMARK

Toobin

Toobin un jeu cool, qui est une conversion du coin-op de Tengen. Cà vous dirait de participer à une course sur d'immenses chambres à air, sur des rivières tumultueuses ? Original et plein de surprises, ce jeu peut se pratiquer à 2. Evidemment, c'est encore plus fun !

Pictionary est du même tonneau que Trivial Pursuit. Dérivé lui aussi d'un jeu de table, il est plus amusant que le précédent. Sur un parcours de plusieurs cases, le joueur devra faire deviner aux autres un mot rien qu'en dessinant ce qui doit l'illustrer...

Rally Cross



Pictionnary

GRAND CONCOURS

Novembre

MICRO WORLD

COMMENT PARTICIPER

- Trouver la vignette "MICRO WORLD GRATUIT AVEC CE LOGICIEL" dans votre magasin.
- Collez la vignette sur le bulletin-réponse ci-dessous.
- Retournez ce bulletin complet accompagné de la vignette avant le 29 novembre 1989.

PRIX

1er prix :
Un ordinateur de votre choix.
(Atari 520 ST, Amiga 500, Amstrad PC 1512)

2ème au 10ème prix :
Un baladeur FM.

Du 10ème au 35ème prix :
Un logiciel sur votre machine.

ATTENTION :

Vous voulez gagner des T-shirts et des stylos Micro World ! FACILE !

Répondez tous les mois au Grand Concours Micro World. Vous recevrez, à chaque participation, une attestation Micro World. Dès que vous en aurez 3, envoyez-les à Micro World qui vous fera parvenir votre T-shirt !!

REGLEMENT

1. Ce concours n'est subordonné à aucune obligation d'achat.
2. Une seule réponse par famille sera prise en compte chaque mois.
3. La vignette MICRO WORLD est disponible dans les magasins.
4. Les revendeurs micro-informatique et leurs familles ainsi que les membres de leur personnel ne peuvent participer à ce concours.
5. Les réponses exactes peuvent être obtenues auprès de MICRO WORLD à l'adresse ci-contre. Les gagnants seront prévenus directement par MICRO WORLD.
6. Les bulletins réponses doivent être retournés complets et accompagnés de la vignette "MICRO WORLD GRATUIT AVEC CE LOGICIEL".
7. Les 2 formules de participation ne constituent qu'un seul et même concours avec des lots identiques.
8. En cas d'égalité les ex-aequo devront concourir sur une machine d'arcade pour se départager.

BULLETIN REPONSE A RENVOYER A : **MICRO WORLD – BP 2 – 56200 LA GACILLY – FRANCE**

Questions :

1. Combien y-a-t-il de TOP MICRO WORLD **dans ce numéro ?** _____

2. Citez 3 simulateurs de vol : _____

3.Citez 3 jeux d'arcade : _____

4. Combien de réponses, Micro World va t-il recevoir ce mois-ci ? _____

Vignette "Micro World Gratuit avec ce logiciel" *à coller ici*

NOM : _____

Prénom : _____

Adresse _____

Code postal : _____ Ville : _____

Tél. : _____ Date de naissance : _____

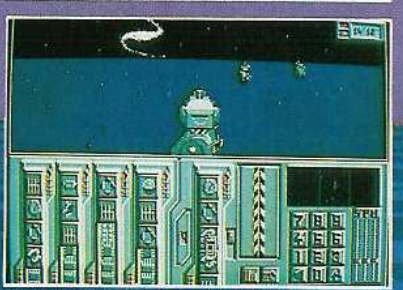
Marque et type de votre ordinateur : _____

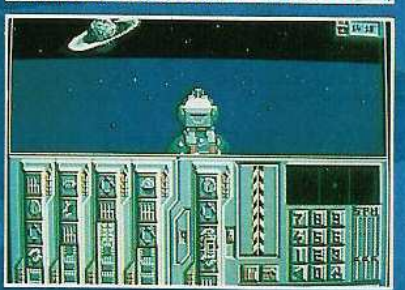
Dans quel magasin avez-vous trouvé votre vignette **"MICRO WORLD GRATUIT AVEC CE LOGICIEL" :** _____

Code postal : _____ Ville : _____

DARK CENTURY

Arcade et intelligence entièrement multitâches.
6 tanks programmables à contrôler ou détruire, des bulles d'énergie à capturer sur une planète carcérale maudite.
Des mois de fun et d'animations **3D ray tracing** !
Pour 1 ou 2 joueurs, Dark Century est "**le jeu du siècle**"





TITUS™

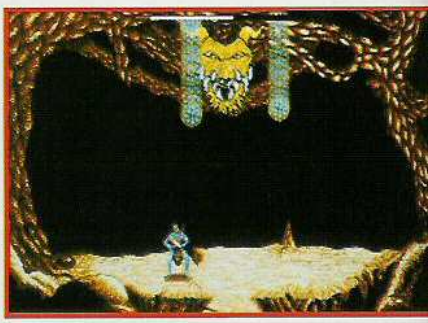
28 TER AVENUE DE VERSAILLES - 93220 GAGNY - TÉL. : (1) 43.32.10.92

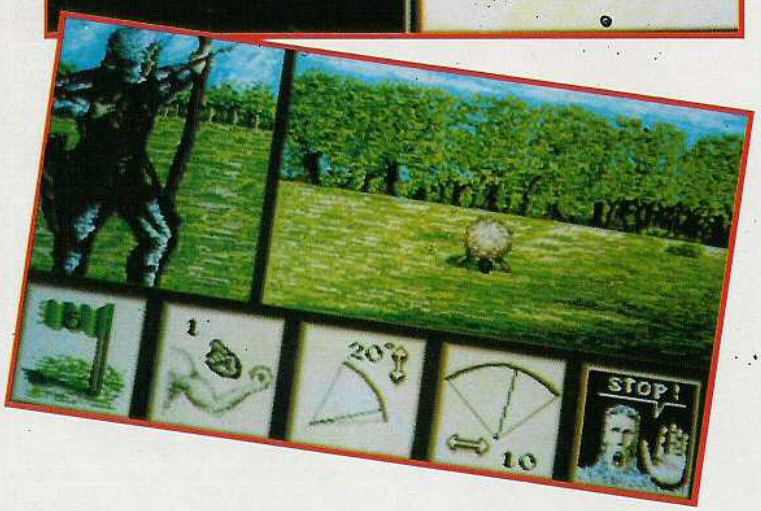
EXCLUSIVITE MONDIALE !!
1er JEU EN RAY-TRACING

News

• UBI SOFT

Iron Lord s'annonce définitivement sur vos écrans avec une qualité qui aura nécessité un long temps de développement...
Comme vous le savez sans doute, cette aventure se déroule dans un environnement médiéval. Après 5 longues années d'absence, vous rentrez au pays pour découvrir que votre oncle a renversé votre père, le Roi, de son trône. A vous de faire vos preuves pour rétablir l'ordre des choses au travers de différents combats... A noter que la stratégie sera aussi importante que la force.

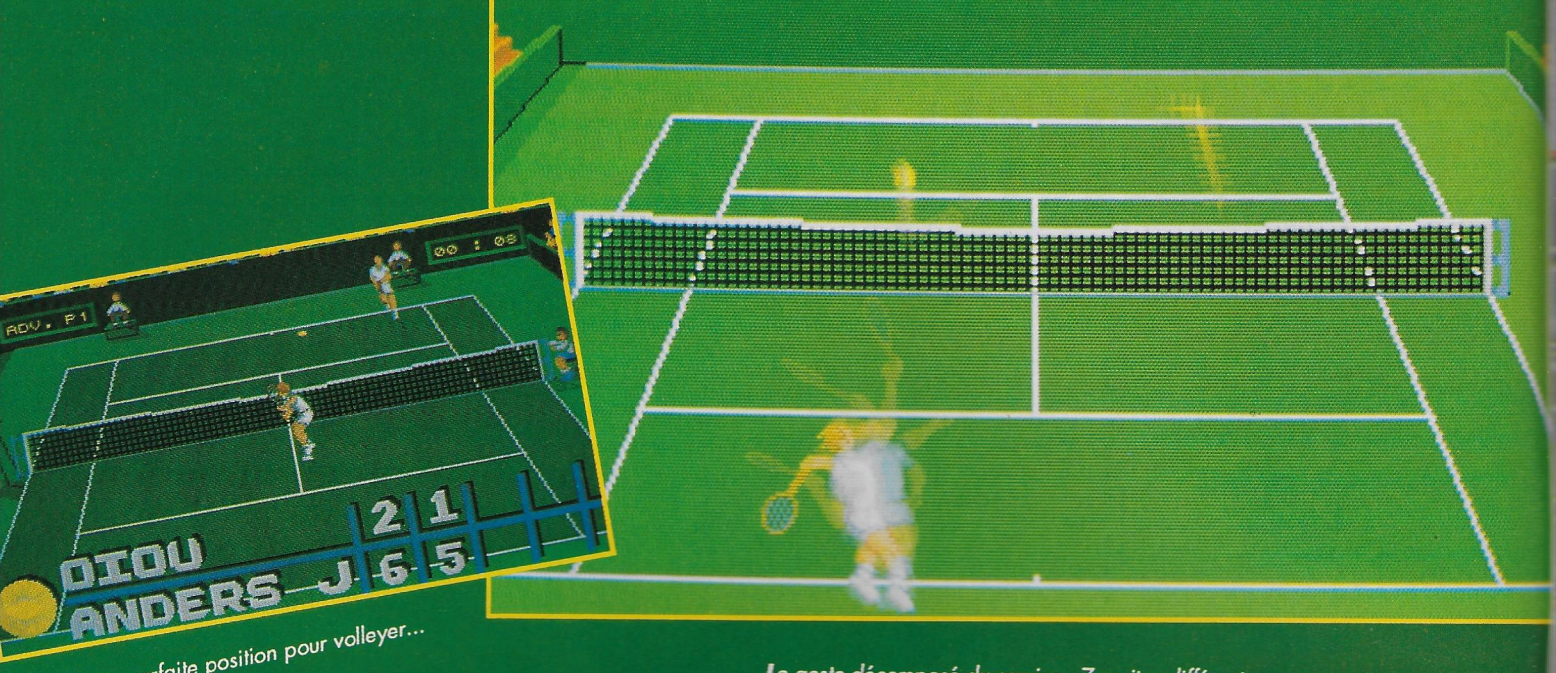




• ACCOLADE

Avec **The Duel : Test Drive II**, vous allez assister à la course du siècle opposant deux véhicules de prestige : une Ferrari F40 contre une porsche 959.
Grâce à des graphismes vous permettant d'apprécier les performances de ces machines, vous traverserez à pleine vitesse différents paysages vous réservant quelques surprises comme des flaques d'huile ou l'apparition de la police...

CINEMAWARE®
PRESENTS
IT CAME FROM THE DESERT™
- TOUS LES AMÉRICAINS ONT ÉTÉ TERRORISÉS.
Disponible sur Amiga
(1 MEGA)
- DES ADOLESCENTS PANIQUÉS.
- UN THRILLER DIGNE DE CE NOM.
- DES CRIS D'HORREUR SANS FIN.
Distribué par :
UBI Soft
1, voie Félix Eboué
94021 CRÉTEIL CEDEX
Tél. 16 (1) 48 98 99 00
Disponible dans les meilleurs points de vente



En parfaite position pour volleyer...

Le geste décomposé du service. 7 sprites différents rien que pour le joueur.

GREAT COURTS

UBI SOFT
SIMULATION

Il fallait une référence en matière de jeux de tennis, comme il en existe en simulation de vol. Elle arrive enfin avec ce fabuleux simulateur : Great Courts.

TOP MICRO WORLD

Pourquoi simulateur, me direz-vous ? C'est très simple. Jamais un jeu n'a été aussi proche de la réalité.

Les trajectoires, la qualité des effets que l'on peut donner à la balle, la réalité des personnages, tout est là pour transformer votre ordinateur en un véritable terrain de tennis.

Great Courts vous propose de rencontrer les meilleurs joueurs du monde lors des quatre grands tournois : Paris, Londres, Flushing Meadow et Melbourne.

Mais un conseil, entraînez-vous d'abord à bien maîtriser vos effets de balle avant de rentrer dans n'importe quel tournoi, sinon, vous vous feriez sortir au premier tour.

Pour cela, ce jeu vous propose "6 programmes" de lance balle, un entraînement au service et la possibilité de lancer la balle contre un partenaire.

Une fois que vous avez fait vos preuves à l'entraînement, vous pourrez vous inscrire aux plus grands tournois.
Il faudra être précis pour gagner.

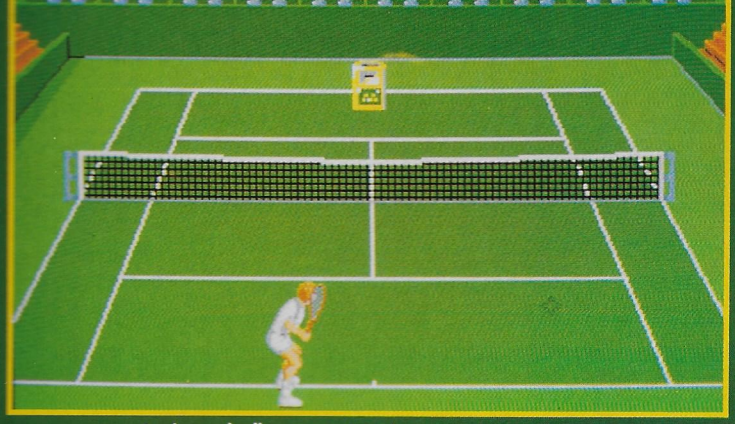
N'hésitez pas, par exemple à tourner vos coups pour prendre vos adversaires à contre-pied.
Plus vous montez en niveau de difficulté, plus le placement est important.

En niveau professionnel, par exemple, si vous êtes parfaitement placé, vos balles seront très précises et très rapides et vous n'aurez aucune difficulté à déborder votre adversaire.

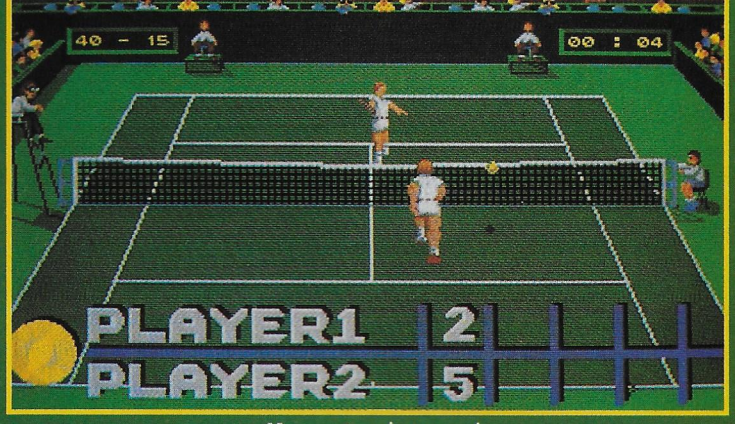
Vous découvrirez toutes les subtilités du jeu en essayant Great Courts qui reçoit, ce mois-ci, un super Top Micro World pour la meilleure réalisation sportive de l'année.

Alors, tous à vos raquettes et bonne chance...

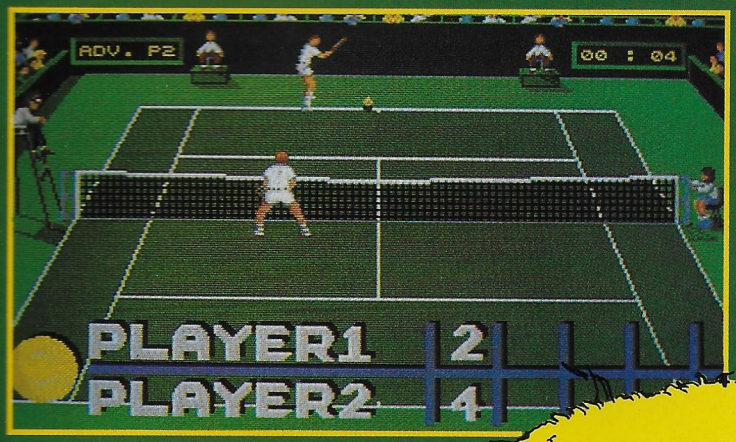
Amiga



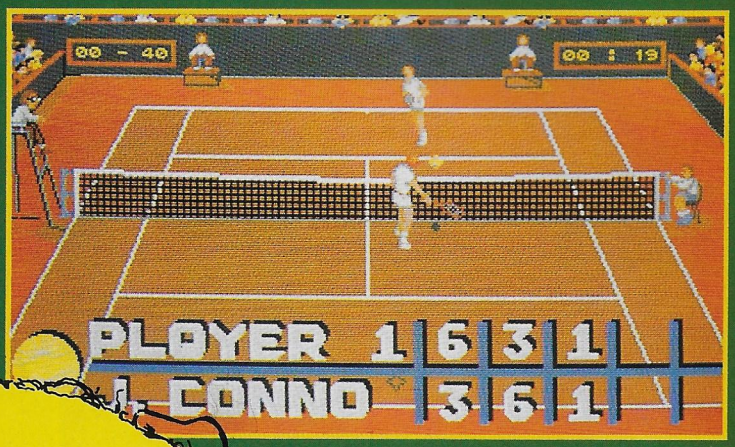
Le lance-balle, un partenaire pour progresser.



Un passing-shot superbe.

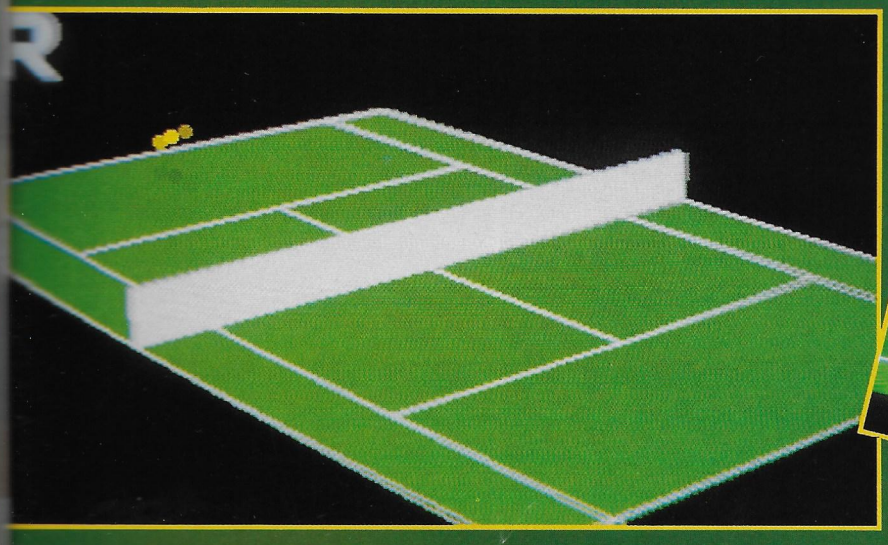


La volée n'a pas été assez franche, le retour sera imparable.

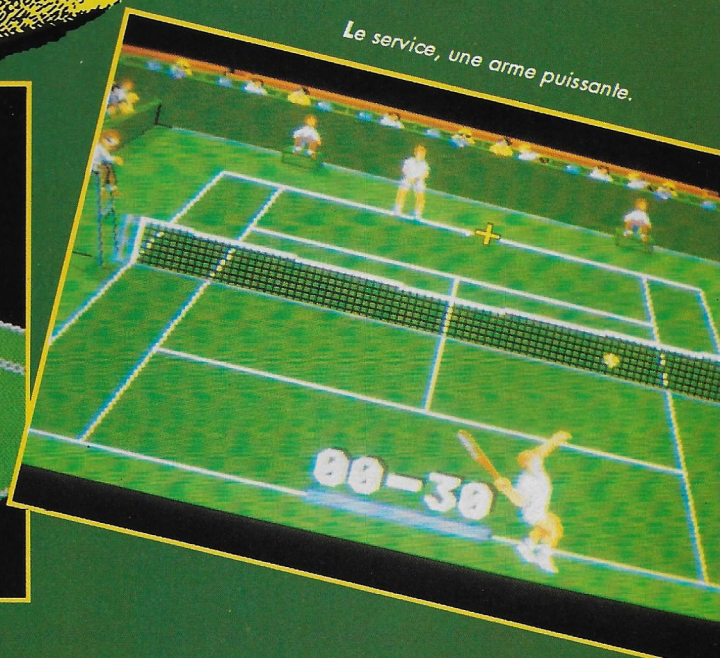


Juste avant la frappe.

Un beau coup mérite un ralenti.



Le service, une arme puissante.



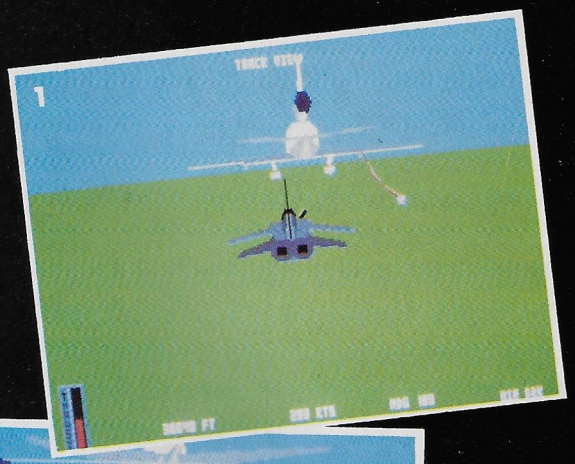
Que de progrès accomplis dans le domaine des simulateurs de vol ! En deux ans, les caractéristiques de ces logiciels ont évolué de manière spectaculaire. Bomber ne fait pas exception à la règle et la preview que nous avons essayée est plus que prometteuse.

L'ennui, avec les simulations de vol, c'est que le réalisme, quand il est trop poussé, finit par nuire à l'aspect ludique du programme.

Ici, les concepteurs ne sont pas tombés dans le piège et l'on découvre que le plaisir de piloter n'exclue pas celui de jouer.

Bomber permet de s'asseoir dans les avior d'attaque les plus renommés.
Cette première différence avec les précéd tes simulations n'est pas sans intérêt.

Ceux qui ont toujours eu envie de piloter un Mig 27 Flogger ou un Phantom F4 vont pouvoir réaliser leur rêve et affronter des F16 ou autre Mirage 2000 (et oui, il fait partie de la panoplie des ennemis disponibles !).

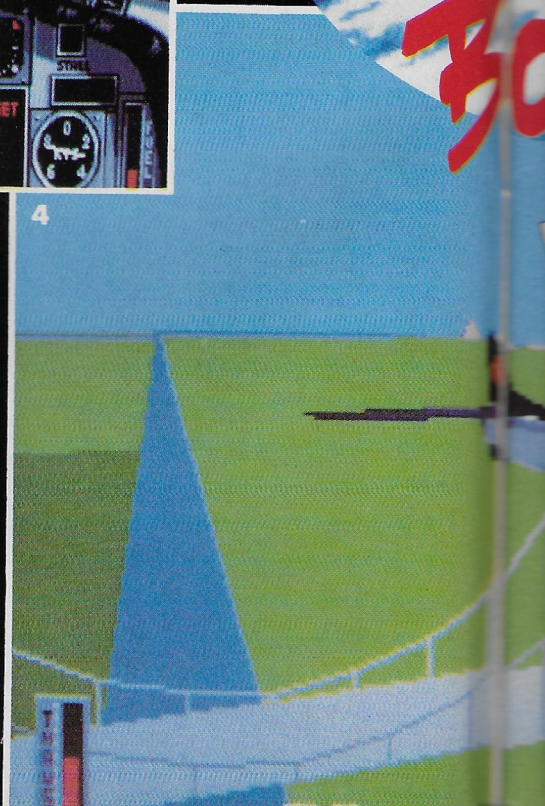


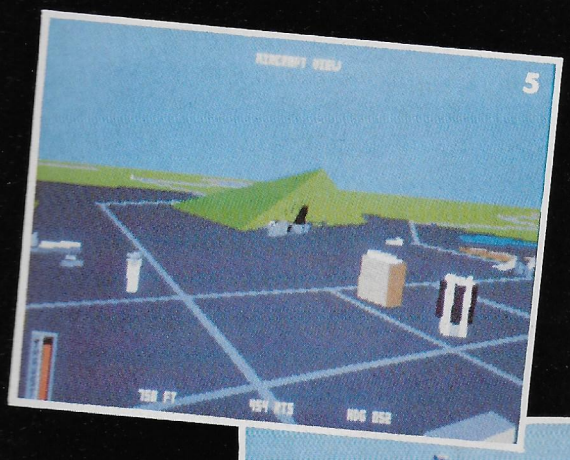
Plusieurs pilotes peuvent s'inscrire à l'escadrille de Bomber et choisir leur type d'appareil favori.

A elle seule, cette présentation des différents avions vaut le coup d'œil !

On croirait voir les gravures d'un magazine spécialisé.
Les graphistes ont vraiment fait le maximum !

Après avoir choisi le vol libre ou une mission, on découvre la simplicité de pilotage





que les concepteurs ont voulu donner à leurs avions.

Toutefois, le respect de certains paramètres de vol est indispensable, même si le réalisme n'est pas poussé à l'extrême.

En mode VGA (celui de la preview testée), les animations et graphismes sont splendides.

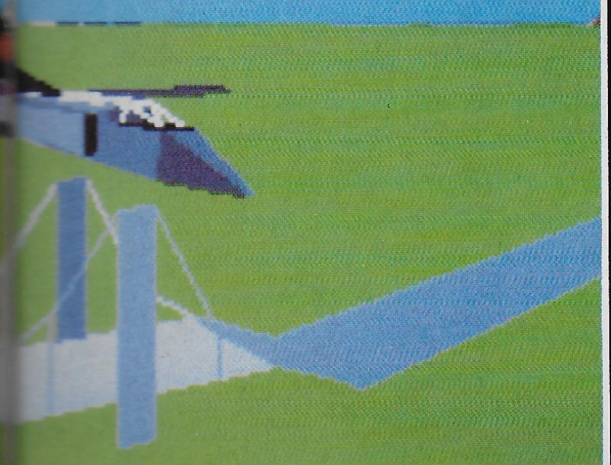
Certaines séquences, tel le ravitaillement en vol, sont assez inhabituelles et le tracé des avions, en 3D surfaces pleines, montre tout le savoir faire de Vektor Grafix, l'équipe de développement

Le plaisir de voler, celui de jouer en accomplissant les missions de qui vous seront confiées, ou la simple envie de s'en mettre plein les yeux avec des graphismes remarquables, sont autant de raisons pour ne pas manquer Bomber dès sa sortie.

PC VGA, EGA, CGA

BOMBER

ACTIVISION
SIMULATION DE VOL



1 – Le ravitaillement en vol.
2 – Jouer avec les aéro-freins est indispensable.
3 – Le KC-10 peut transférer son kérozène.
4 – Admirez les graphismes de cette vue externe !
5 – Les villes sont riches en détails.
6 – Cible désignée, missile «accroché».
7 – Retour au terrain après la mission.
8 – Cet endroit vous rappelle quelque chose ?
9 – Autorisé pour un passage bas !

SUPER WONDER BOY

WONDERBOY est de retour !
Et avec lui, voici le plus terrible des challenges : l'aventure cauchemardesque opposant les forces du mal et du bien.
Encore une fois, le peuple pacifique de Wonderland se tourne vers SUPER WONDERBOY pour qu'il les libère des griffes de MEKA et de ses monstres meurtriers !

LE FUTUR DE WONDERLAND EST MAINTENANT ENTRE VOS MAINS !!

Photo d'écran sur Atari ST

Bientôt disponible
sur Atari ST, Amiga,
Cassette et disc C64,
cassette et disc Amstrad
et cassette spectrum

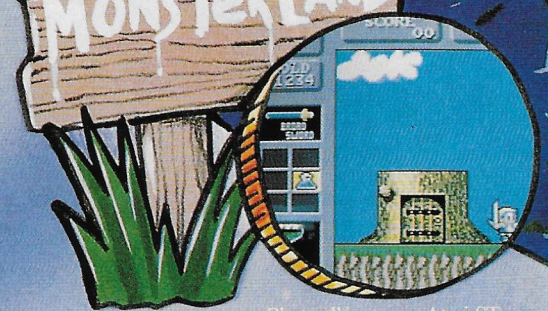


Photo d'écran sur Atari ST

IN MONSTER LAND

Disponible dans les meilleurs points de vente

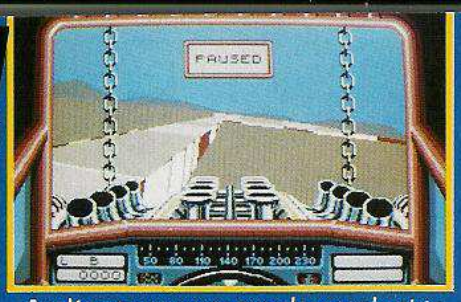
Distribué par :

UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél. : 16 (1) 48 98 99 00

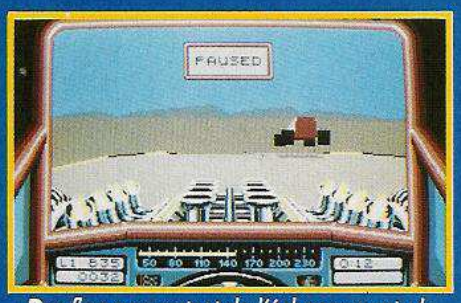
ACTIVISION

SEGA®

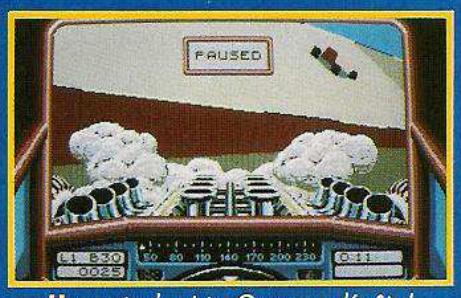
SUPER WONDERBOY™ and SEGA® are trademarks of SEGA ENTERPRISES LTD. This game has been manufactured under licence from Sega Enterprises Ltd, Japan. © SEGA/Westone 1987, 1988.
Marketed and Distributed by Activision (UK) Ltd.



Au départ, une grue vous place sur la piste.



Des flammes sortent de l'échappement : le turbo est mis.



Une sorte de piste. Gare aux dégâts !

STUNT CAR RACER

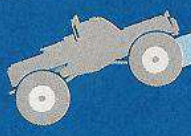
SIMULATION MICRO STYLE

Le spectacle des années 2010 sur votre écran ! Devenez un cascadeur de choc et participez aux compétitions qui mobilisent les foules. A près de 300 km/h le spectacle est étonnant. L'animation de Stunt Car aussi, d'ailleurs et c'est une sacrée réussite !

Le spectacle offert par les championnats de F1, à la fin des années 90, n'attirait plus suffisamment de spectateurs. Ecoeurés par les magouilles entre pilotes, les vrais amateurs de spectacle se sont tournés vers une nouvelle discipline : le stunt car.

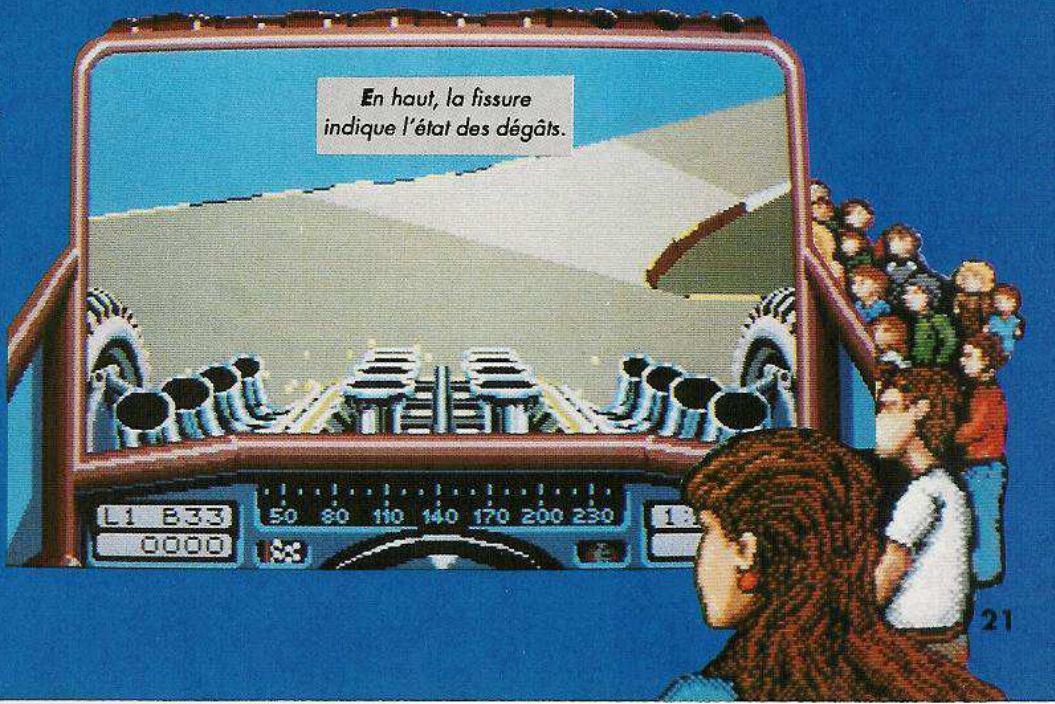
A mi-chemin entre la cascade et le drag', ce nouveau sport automobile requiert de la part des pilotes des qualités telles que la précision, l'audace et le courage.
Les spectateurs affluent toujours plus nombreux, à l'annonce de ces courses-spectacles, prêts à respirer l'odeur persistante de l'éthanol ajouté à l'essence des voitures.

La piste, surélevée par rapport au sol, est constituée de tremplins, bosses et autres obstacles aériens tout aussi difficiles à franchir. Aucune barrière n'empêche la chute des voitures... Gare aux virages mal négociés ! Chaque course met en piste 2 pilotes et le championnat se déroule en 4 divisions, sur des parcours de plus en plus difficiles.
Stunt Car nous offre une animation étonnante. La piste défile sous les roues de la voiture à une allure extraordinaire et l'on ne peut s'empêcher de rentrer la tête dans les épaules quand, après avoir décollé sur une bosse, on reprend contact avec le sol. La voiture est équipée de «boosters» qu'il faut savoir économiser. Chaque sortie de piste ou choc violent détériore un peu plus la voiture.



La possibilité de s'entraîner sur toutes les pistes, la relative facilité des premiers circuits et, insistons, l'animation époustouflante de Stunt Car, en font un jeu passionnant, dont on ne se lasse pas rapidement.

ST

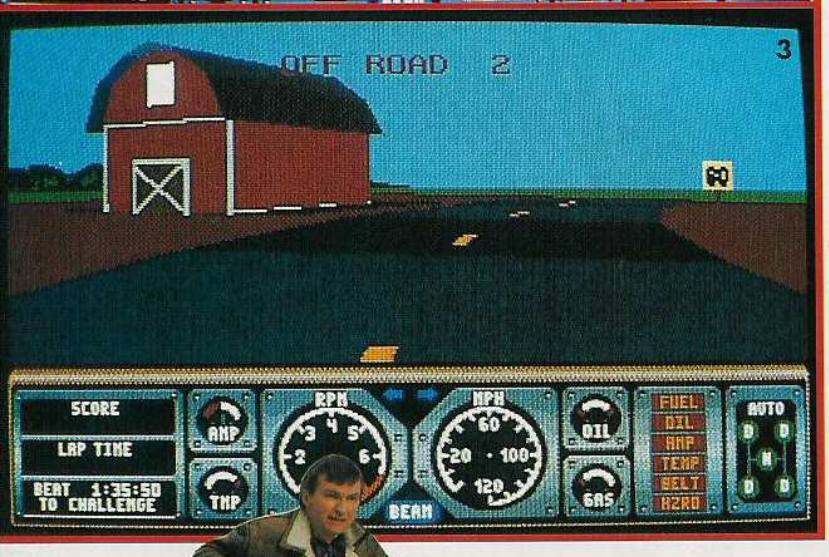


En haut, la fissure indique l'état des dégâts.

Hard Drivin'

ARCADE/SIMULATION
DOMARK

Longtemps numéro 1 dans les salles d'arcades, Hard Drivin' n'est plus réservé aux seuls amateurs de coin-op. Gardez votre monnaie et installez vous confortablement devant l'écran de votre micro. La fête va commencer avec une simulation de conduite qui décoiffe et étonne à la fois.



Conduire à toute vitesse sur la route, c'est bien mais ça finit par lasser ! Que diriez vous d'un peu de piment supplémentaire en donnant toute la mesure de votre habileté ? Vous ne voyez pas ? Vous n'avez jamais envisagé de faire quelques cascades à près de 200 km/h ? C'est peut-être le moment d'essayer !

N'allez pas croire que si les risques vous font peur, Hard Drivin' ne soit pas fait pour vous : en plus du parcours d'obstacles, réservé à ceux qui ont une âme de cascadeur, il y a également une piste prévue pour appuyer à fond sur le champignon. Les panneaux défilent à toute vitesse et, lorsqu'on croise un autre véhicule, voiture ou camion, il y a intérêt à rester du bon côté de la chaussée. Quant à ces voitures escargots, le remède pour ne pas se laisser traîner consiste à les dépasser au plus vite. Un seul objectif : battre vos précédents records en améliorant, encore et toujours, le temps sur le parcours. Mais les cascades sont trop tentantes pour y résister. La piste qui leur est réservée est clairement indiquée sur un panneau. N'ayons pas peur de nous y engager : c'est parti pour les sueurs froides ! Il n'y a pas que dans les séries TV US que l'on saute des ponts-levis... Et le looping avec une voiture, vous l'avez déjà essayé ? Ouais, c'est ça, il faut de la vitesse ! Toutefois, un petit conseil : ne gardez pas bêtement le pied au plancher ! Se manger un obstacle à 160 km/h, même avec une ceinture de sécurité, ça laisse des traces...

Pour corriger vos défauts, Hard Drivin' a une caméra cachée. Son oeil indiscret filme tous vos mouvements et, en cas d'erreur, vous pourrez revivre vos plus belles sorties de route.

Ceux qui connaissent le jeu d'arcade seront surpris de voir la qualité de la conversion. L'animation est rapide et fluide ; le plaisir de jouer se renouvelle sans cesse et, détail important, on ne sort pas sa petite pièce toutes les 5 minutes ! Hard Drivin' ? Un soft incontournable en cette fin d'année.

ST, Amiga

TOP MICRO WORLD

1. *Quand vous serez sur le pont, bonne chance !*
2. *La route qui part à droite est réservée aux cascadeurs.*
3. *Admirez la précision des détails du décor.*
4. *Un virage réserve parfois des surprises.*
5. *Il est relevé, foncez !*
6. *Les bords de route ne sont jamais déserts.*
7. *Après la courbe, le grand frisson du looping.*

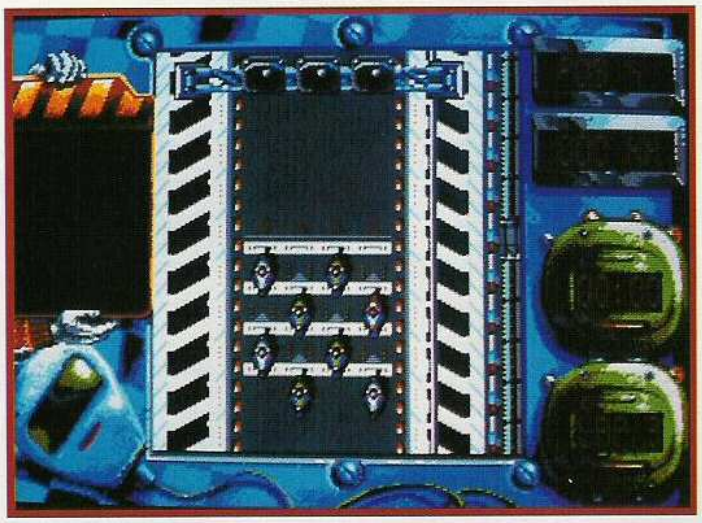
ASPAR GRAND PRIX

SIMULATION DYNAMIC

Une passion, c'est bien connu, ne s'assouvit jamais ; logique alors que tous les motards se ruent sur la dernière simulation de moto : Aspar Grand prix.

D'entrée de jeu, on est arrêté par la caractéristique principale : plus question de contrôler l'engin de derrière, il s'agit d'une vue du dessus du circuit.
Pour les connaisseurs, c'est exactement le système utilisé dans Superspring.

Moment fatidique de la finale...



L'art et la manière de contrôler l'engin dans cette représentation.

Il faut avouer que c'est un peu déroutant au début car assez inhabituel, mais on s'y fait très vite.
Passons au déroulement des épreuves : un mode entraînement vous est vivement conseillé au cours duquel 4 de vos meilleurs temps effectués sont en permanence affichés. Notons que les circuits empruntés sont les plus grands mondiaux et qu'une deuxième vitesse est disponible.
Lorsque vous vous sentez fin prêt, entrez dans la compétition : il vous faut d'abord effectuer seul le tour du circuit, en ne dépassant pas le temps record de plus de 7 à 8 secondes.

Cette condition étant remplie, vous aurez le privilège de disputer la finale avec les grands. Sinon, vous aurez la désagréable surprise de voir la course partir sans vous...

ST

IN POLE POSITION...

Disponible dans les meilleurs points de vente

SEGA® ACTIVISION

Distribué par
UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94021 CRÉTEIL
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

POWER DRIFT ™ and SEGA ® are trademarks of SEGA ENTERPRISES LTD.
This game has been manufactured under licence from Sega Enterprises Ltd., Japan. © SEGA 1988, 1989. Marketed and Distributed by Activision (UK) Ltd.

IT BRINGS OUT THE BEAST IN YOU!

ATARI ST SCREENSHOTS

DRAGON SPIRIT™

Transpercez les cieux de vos flammes lors d'un de vos vols les plus impressionants.

Crachez du feu au dessus de hordes de méchantes créatures venues de la préhistoire.

- une brulante, monstrueuse lutte jusqu'à la mort
- ramassez les bonus qui vous donneront des armes et réactiveront votre puissance de feu
- huit niveaux d'action à vous faire perdre haleine
- enivrant et stimulant...
- avez-vous l'esprit guerrier, avez-vous l'esprit "DRAGON"?

Programmed by: Consult Software Ltd

© 1989 TENGEN INC. All Rights Reserved ™NAMCO LTD

Disponible dans les meilleurs points de vente.

TENGEN

The New Name in Coin-Op Conversions

DOMARK

Publié par DOMARK LTD,

Distribué par UBISOFT, 1 Voie Félix Eboué, 94021 Creteil, France
Tel: 16(1) 48.98.99.00

Disponible sur: Atari ST, Amiga, Commodore 64 (cassette, disk) Amstrad (cassette, disk) et Spectrum

TWINWORLD

ARCADE
UBI SOFT

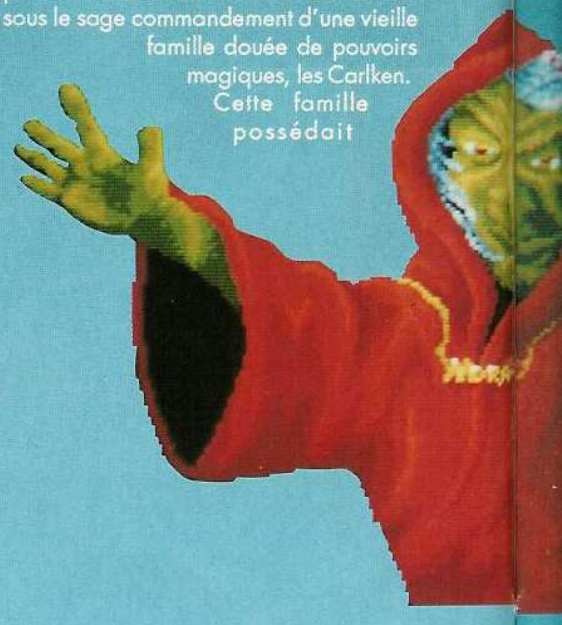
TOP MICRO WORLD

Avec Twinworld, vous allez trouver tous les critères permettant d'avoir à l'écran un bon jeu d'arcade : rapidité de jeu, excellente maniabilité, graphismes de qualité et musique dont on ne se lasse pas...

Grotte "secrète" permettant la récolte de nombreux joyaux.

Le plus sûr moyen de cerner correctement ce type de jeu est bien entendu de jouer avec ; aussi, nous allons simplement vous tracer le contexte du jeu et nous vous invitons à consulter les légendes des photos pour avoir quelques indices de jeu.

L'histoire se passe en Gasparie après une période faste où les Gaspards vivaient paisiblement dans le meilleur des mondes sous le sage commandement d'une vieille famille douée de pouvoirs magiques, les Carlken. Cette famille possédait

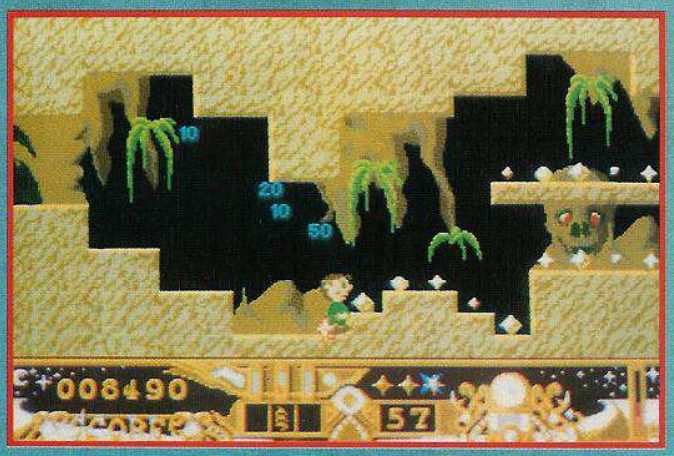


Quand vous tirez sur le monstre à 3 têtes, n'en laissez pas une s'échapper sinon vous la retrouverez à la sortie.

A certains endroits, tapez sur le sol pour ouvrir une brèche et aller récupérer ce qui est intéressant.

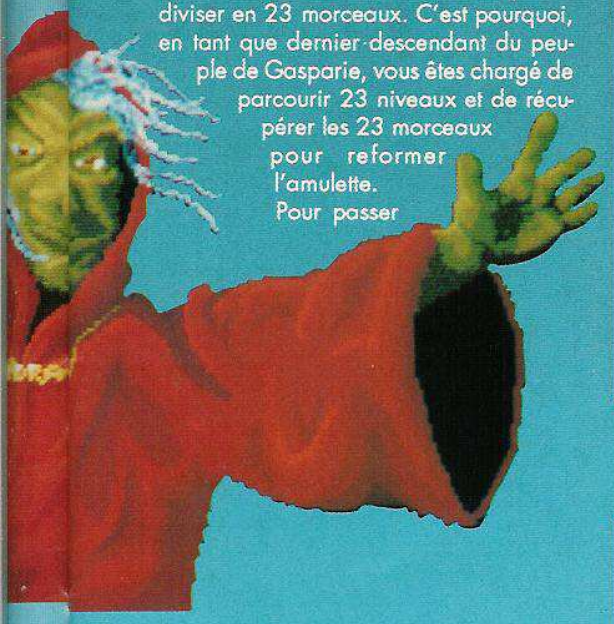
La porte de sortie d'un niveau est reconnaissable au signe qui se trouve sur la porte.

Le morceau d'amulette est en bas à gauche ; pour retourner à la grotte en haut, vous aurez besoin d'un ressort.



Tous les 4 niveaux, vous avez droit à un niveau de bonus.

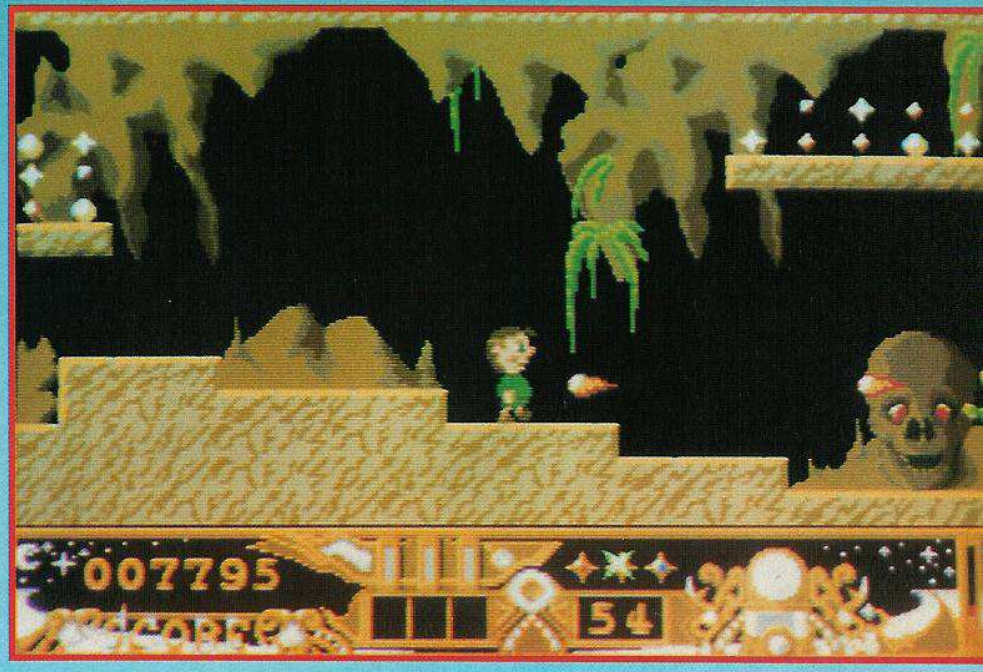
une amulette que le druide Maldur, armé de mauvaises intentions, ne tarda pas à se procurer... Afin de ne pas risquer de perdre son pouvoir si par hasard quelqu'un réussissait à récupérer l'amulette, Maldur chercha à la détruire ; il ne réussit qu'à la diviser en 23 morceaux. C'est pourquoi, en tant que dernier descendant du peuple de Gasparie, vous êtes chargé de parcourir 23 niveaux et de récupérer les 23 morceaux pour reformer l'amulette. Pour passer



Tant que vous n'avez pas récupéré le morceau d'amulette, tout passage au niveau suivant vous est interdit.

au niveau suivant, vous aurez toujours deux conditions à remplir : avoir retrouvé le morceau d'amulette d'une part, et trouver la bonne porte de sortie d'autre part. Seulement, le parcours est chaque fois semé d'embûches et d'ennemis. Il faut donc que vous choisissiez parmi vos trois sortes de tirs pour anéantir tous ces ennemis mais, attention, sans tirer à tort et à travers, car le nombre de munitions est limité ! Enfin, comme vous ne vivez pas que d'amour et d'eau fraîche, vous devrez être à la recherche continuelle de potions magiques...

Amiga



Au niveau "bonus", la récolte des joyaux est périlleuse.

KNIGHT FORCE

ARCADE/AVENTURE
TITUS

A l'époque où cette aventure débute, vous avez le privilège de faire partie d'une société qui a découvert le pouvoir de voyager dans le temps. Bien sûr, cette faculté attire les personnes de mauvaise intention comme le sorcier Red Sabbath, par exemple... Votre courage de preux chevalier va être mis à rude épreuve pour combattre cette force du mal !

L'"objet" du chantage mené par le sorcier Sabbath pour avoir la clé permettant d'ouvrir les portes spatio-temporelles, porte de longs cheveux blonds et répond au doux nom de Tanya,

Décor magnifique pour un affrontement rude. (PC)

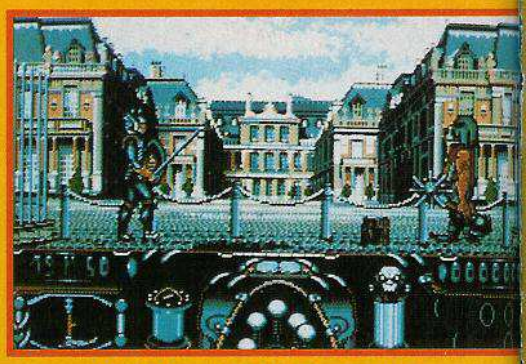
jeune princesse du royaume de Belloth. Le problème qui se pose à vous est donc simple : délivrer la princesse en combattant Sabbath. Seulement, celui-ci a le pouvoir de se clôner et, bien entendu, il ne va pas s'en priver ! Vous allez donc devoir parcourir cinq époques différentes pour détruire tous les clônes avant de vous attaquer au vrai Sabbath. A partir d'un écran représentant les 5 époques sous forme de dolmens, vous choisissez de vous rendre dans le futur, le fantastique, la préhistoire, la cité de New-York ou Versailles. A noter que les deux premières époques sont les plus accessibles au niveau de la difficulté mais que vous choisissez de vous rendre dans une époque ou une autre dans l'ordre que vous voulez. Vous avez beau être armé d'une épée, le sorcier et ses clônes sont difficiles à affronter ; aussi, il vous est fortement conseillé d'abattre à chaque époque le plus d'ennemis possibles car certains d'entre eux vous permettront d'obtenir des amulettes qui seront efficaces pour accéder à la victoire. Mais, attention ! L'amulette récupérée par exemple à la préhistoire ne sera peut-être efficace que dans le futur !... Ainsi donc, une fois que vous avez récupéré une amulette, vous devez vous rendre au château des sortilèges afin de combattre un clône de Sabbath ; si ce n'est pas la bonne amulette, n'insistez pas car vous seriez fortement affaibli mais retournez plutôt dans l'époque où vous vous

Ici, il y a 2 dangers : la pieuvre et le trou... (PC)

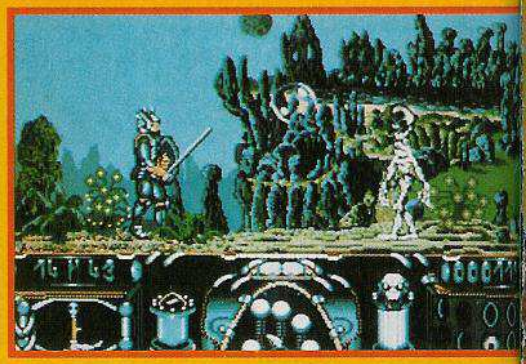
trouviez afin de trouver l'oiseau magique qu'il suffit de pourfendre en plein cœur pour être transporté à l'écran des dolmens. Vous pourrez ainsi changer d'époque et continuer votre mission de sauvegarde...

Le premier aspect, qui vous frappera par sa qualité, se situe sans conteste possible au niveau des graphismes qui sont fouillés et très colorés quelque soit l'époque visitée. Par ailleurs, la qualité de l'animation et le dosage de la difficulté font de Knight Force un logiciel que vous utiliserez avec plaisir.

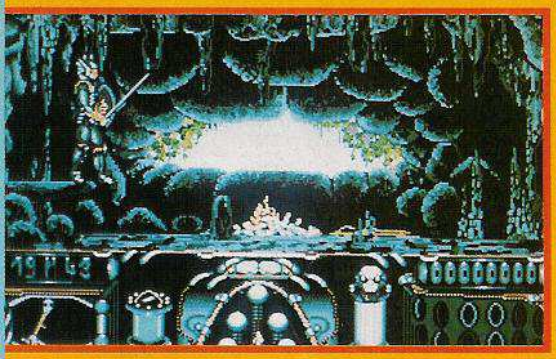
Atari ST, PC



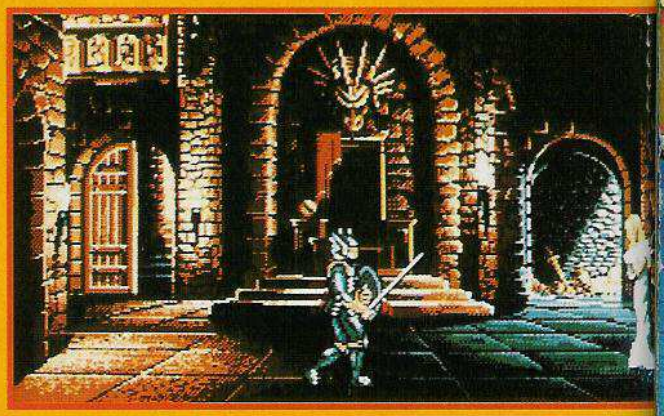
Ah, si Versailles m'était conté... (ST)



Dans l'époque fantastique, tout est dangereux. (ST)

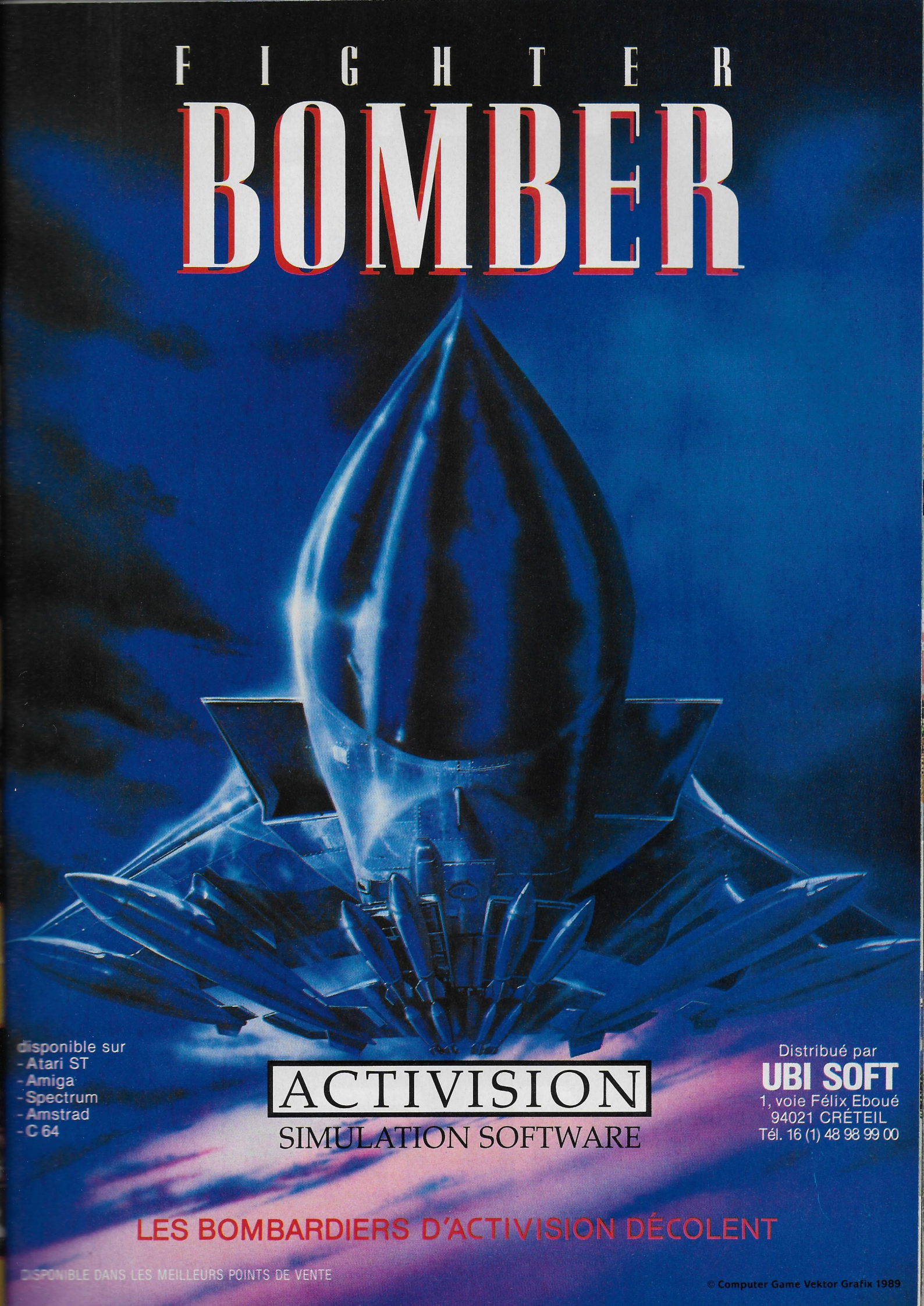


Attention, le sol de la grotte est très sensible au moindre choc. (ST)



Tant que tous les clônes ne sont pas détruits, Tanya sera transportée dans une autre époque. (ST)

FIGHTER BOMBER



disponible sur
- Atari ST
- Amiga
- Spectrum
- Amstrad
- C 64

ACTIVISION
SIMULATION SOFTWARE

Distribué par
UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94021 CRÉTEIL
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

LES BOMBARDIERS D'ACTIVISION DÉCOLENT

DISPONIBLE DANS LES MEILLEURS POINTS DE VENTE

© Computer Game Vektor Grafix 1989

ILS REVIENNENT !

TM

ACTIVISION

© 1989 Columbia Pictures Industries Inc.
All Rights Reserved.

Distribué par :
UBI SOFT
1, voie Félix Eboué,
94021 CRETEIL CEDEX
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

Volez au secours du petit ninja. (ST)

Attention, araignée droit devant ! (ST)

SHINOBI™

VIRGIN GAMES
ARCADE

Tout le monde a besoin de temps en temps, quand la Cocotte-Minute menace d'exploser, d'éliminer la pression. Plutôt que de martyriser les copains, pourquoi ne pas s'engager à fond dans les combats orientaux ?

Décidément, s'il n'y avait pas toutes ces prises d'otages, on se demande comment se rempliraient les journaux ! D'ailleurs «La Geisha « le quotidien du coin, vient de faire ses choux gras d'une affaire surprenante. Le diabolique Bwah Foo, ex-élève d'une célèbre école de ninjas, a fait une entrée fracassante dans la boum organisée au profit des samouraïs nécessiteux (et manchots de surcroît). Comme de nos jours il est difficile de gagner sa croûte en maniant les armes, il réclame la caisse de l'école, faute de quoi les apprentis ninjas seront tous décimés .

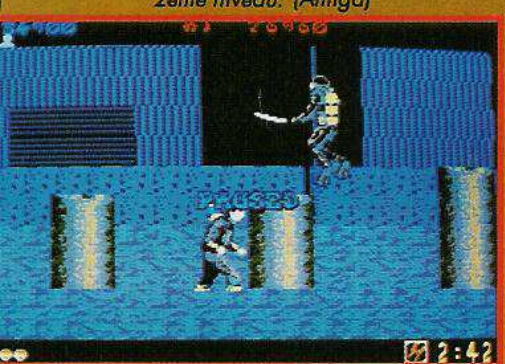
Devant les pleurs du directeur qui gémit haut et fort que la caisse est vide, et ceux des parents qui réclament leurs bambins, vous n'avez pas de temps à perdre pour les récupérer. Tel un Zorro bridé, vous allez voler au secours des marmots éplorés. Et puis, il est temps de justifier votre salaire outrageusement élevé de professeur hautement qualifié dans l'art ninja.

Ce ne sont pas moins de cinq niveaux qui vous tendent leurs jolis petits scrollings. De plus, comme le veut la coutume, les ennemis sont nombreux, vicieux et le Boss vous attend au final, prêt à ruiner tous vos efforts. Que pouvez-vous opposer à ce déluge d'armes et de troupes ? Eh bien, il vous reste vos petits poings cruels, vos pieds beaux et vos shurikens (ces petites étoiles métalliques aux bords tranchants destinées à être projetées violemment). Et comme pour le bonheur des as du joystick, l'action est rapide (à moins que ça ne soit plutôt pour votre malheur), vous avez plutôt intérêt de temps à autre, à user d'un petit coup de ninja, arme secrète totalement invincible.

Explorez bien tous ces décors nombreux et variés (de la rue à la base secrète), car les mômes pullulent. Au fait, je suppose que vous tenez à maintenir votre compteur de points bien en chair, alors gavez-le avec le super bonus qui vous est offert à chaque niveau, en lançant habilement vos shurikens.

De la persévérance : ils ont tous un point sensible.

La base navale est le lieu des combats au 2ème niveau. (Amiga)



6 coups de shuriken et le 2ème niveau est à vous. (ST)

Fin de la 3ème mission. (CPC)

CPC, ST et Amiga

CHAMBERS OF shaolin

THALION

Photos d'écran sur Atari ST

Avec Chambers of Shaolin vous pourrez pratiquer les arts martiaux sur votre ordinateur : graphismes stupéfiants, effets sonores, participation totale, 1 ou 2 joueurs.

Seule une grande implication et beaucoup d'entraînement intense vous permettront de gagner LES COMBATS FINAUX. Vous devez acquérir technique, force et adresse.

Vos ennemis sont très forts et ont un grand nombre de qualités.

Une seule faiblesse et vous serez PERDU.

Etes-vous assez fort pour survivre au DERNIER COMBAT ?

Disponible dans les meilleurs points de vente

Distribué par
UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

GRANDSLAM

Disponible
sur : ATARI ST
AMIGA
C 64 C & D

IL Y A LES LOGICIELS GARANTIS EUROMAINTENANCE...

EUROMAINTENANCE vous échange vos logiciels défectueux sous 48 h à réception du produit (dans la limite des stocks disponibles).

EUROMAINTENANCE à votre disposition du lundi au vendredi de 10 h à 13 h et de 14 h à 19 h au **99.08.90.77**

L'ETIQUETTE VERTE FAIT LA DIFFERENCE

EURO MAINTENANCE

vous **GARANTIT** ce Logiciel

(voir au dos)

... ET IL Y A LES AUTRES !

POWER DRIFT

SIMULATION
ACTIVISION

Au début, les sorties de route sont fréquentes. (ST)

Atteindre la «pole position» dans le cadre des conversions de jeux d'arcade, c'est sans aucun doute la place que Power Drift va prendre pour la fin d'année. Jugez-en plutôt par vous-même : graphismes proches de la version du jeu d'arcade, vitesse époustouflante et grande jouabilité sont présents sur les circuits...

Imaginez un choc contre l'un de ces murs ! (C64)

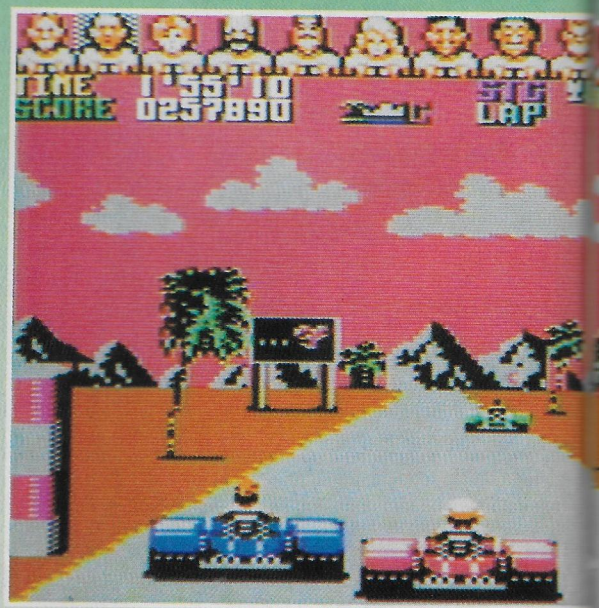
Les effets de perspective sont saisissants. (C64)

Qui n'a pas rêvé un jour d'avoir un petit bolide entre les mains afin de réaliser des prouesses sur un circuit tout en ayant la casquette d'un pilote prestigieux ? Vous allez pouvoir réaliser ce rêve avec Power Drift qui vous offre suffisamment de possibilités différentes pour tester vos qualités de pilote jusque dans vos dernières limites !

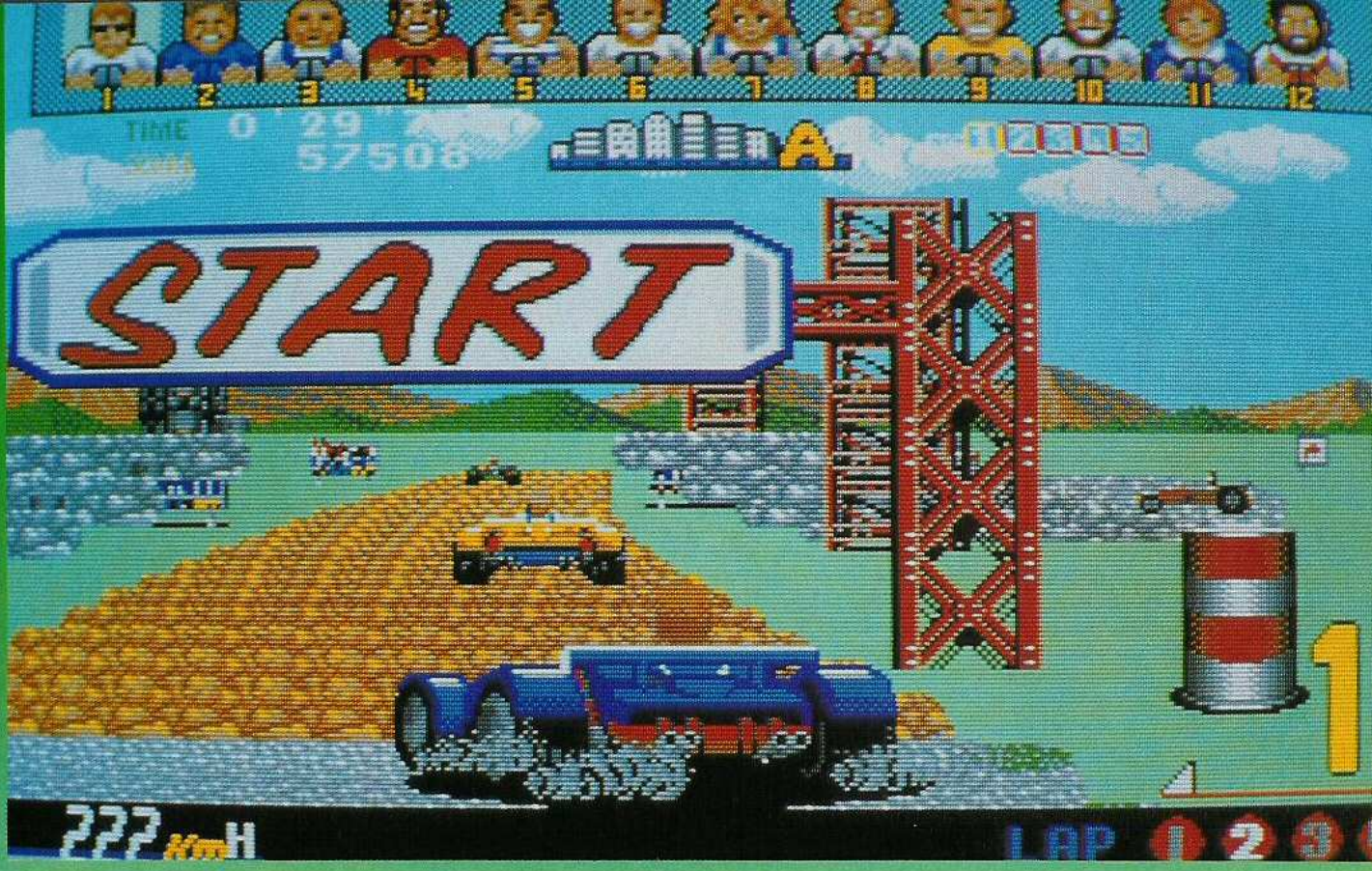
Bien entendu, il est évident que vous êtes au volant d'une Formule 1, privilège des privilèges pour n'importe quel coureur automobile.

Parmi les cinq courses différentes qui s'offrent à vous, vous allez devoir commencer par vous substituer à un des douze prestigieux pilotes qui sont en course ; ainsi, vous pourrez «remplacer» Jason le Skinhead à moins que vous ne préfériez le provocant Jéronimo...

Il faut savoir que chaque pilote cité possède sa propre personnalité et que tous les concurrents anonymes que vous allez trouver sur votre



Les courbes sont très prononcées. (C64)



Les graphismes sont de qualité. (ST)

chemin ont de sérieuses références.
Passons maintenant aux circuits proprement dits ; ils sont au nombre de 27 et seront aussi bien désertiques qu'enneigés ou goudronnés.
De plus, il vous faudra évoluer aussi bien de jour que de nuit ; vous imaginez bien que vos talents de pilote vont être mis à rude épreuve dans de telles conditions !

Quoiqu'il en soit, il est une règle d'or que vous devrez sans cesse avoir à l'esprit et que, d'ailleurs, les autres concurrents se chargeront au besoin de vous rappeler, c'est qu'une course n'est jamais gagnée avant d'avoir franchi la ligne d'arrivée.
Seulement, entre le moment où vous vous alignerez sur la ligne de départ et celui où vous franchirez la ligne d'arrivée, que d'émotions vous aurez vécues !
Entre la vitesse atteinte qui vous donne un réalisme étonnant et les perspectives rendues par le 3D qui vous causeront peut-être parfois des nausées, vous ne regretterez pas d'être monté dans ce bolide s'appelant Power Drift...

Les autres concurrents sont impitoyables. (C64)

En haut sont affichés en permanence les 12 coureurs. (C64)

ST, C64

BLADE WARRIOR™

La bête était quelque part dans le pays, et du haut de chaque tour, la voix des sorciers l'invoquait.
Au fur et à mesure que la nuit tombait et chassait le soleil, ses troupes s'apprêtaient à cacher les tablettes qui verraient la lumière du jour bannie à jamais.

Alors, juste au moment où la dernière lueur sanglante s'éteignait d'est en ouest, le paladin fit son apparition, déterminé à vaincre les troupes de la nuit en utilisant toute sa puissance et son savoir-faire dans cette histoire de sabres et de sorcellerie.

Disponible sur
Atari ST, Amiga, IBM PC and compatibles.

Disponible dans les FNAC et les meilleurs points de vente

Distribué par
UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94021 CRÉTEIL CEDEX
FRANCE

image works

GHOSTBUSTERS™ II

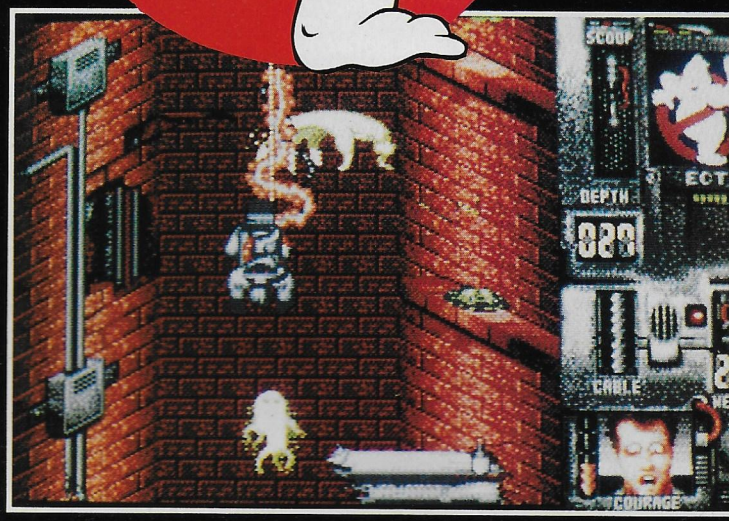
ACTIVISION
ARCADE/AVENTURE

Alors que tout un chacun pensait que l'équipe des Ghostbusters était à tout jamais disséminée, voici qu'ils reviennent en force dans une nouvelle histoire qui nécessitera beaucoup de dextérité de votre part ; en effet, la superbe réalisation de ce logiciel fait appel à toutes vos capacités de joueur de jeu d'arcade.

Pour récupérer les objets, il faut se balancer et les toucher du bout du pied.

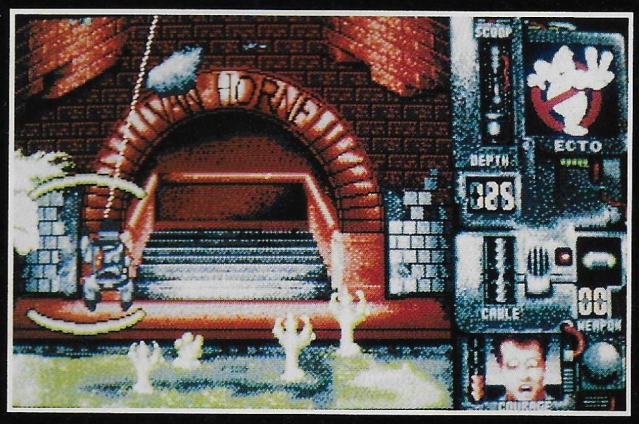
Commençons par une petite mise en situation. Après avoir accompli leur dernière mission qui consistait à avaler un homme de guimauve de 100 mètres de haut et à faire sauter les 3 derniers étages d'un gratte-ciel, il semblait correct de penser que l'équipe des Ghostbusters n'existait plus. D'ailleurs, il ne se passait plus aucun fait semblant surnaturel dans les rues de New-York. Seulement, tout va basculer à l'aube de la Nouvelle Année lorsque Danna revient du magasin où elle vient d'effectuer quelques achats en compagnie de son bébé Oscar ; soudain, le buggy dans lequel il se trouve est pris de mouvements et de déplacements bizarres comme si des mains invisibles agissaient sur lui... Lorsqu'un événement bizarre se produit, il n'y a qu'une seule chose à faire : appeler à votre secours les Ghostbusters !

La première phase des trois parties que vous allez devoir jouer avec succès se déroule dans un puits ; il est conseillé de ne pas être claustrophobe d'une part et pas sujet au vertige d'autre part car vous allez devoir descendre suspendu à un cable. Le but de cette opération est de récolter un échantillon de «slime» qui se trouve tout en bas de la tour mais, auparavant, il aura fallu prendre durant la descente trois morceaux permettant de reconstituer une pelle à rétraction. Bien entendu, cette descente est excessivement dangereuse car, à tout instant, des monstres sortent des murs pour scier le câble ou vous oter tout votre courage... Une fois parvenu au fond du puits et ayant récupéré toutes les pièces nécessaires, vous serez



Le monstre s'attaquant au câble est particulièrement dangereux.

Trois types d'armes sont disponibles.

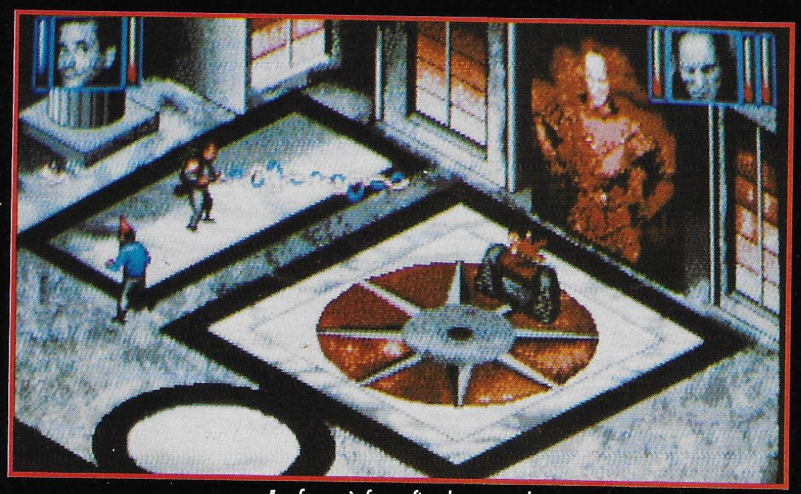


Il faut surveiller à la fois les ennemis en l'air et ceux à terre.

transporté à la seconde partie qui est un shoot them up fort captivant. Les Ghostbusters sont dans la couronne de la Statue de la Liberté et ils doivent atteindre le musée de l'Art avant que naisse la nouvelle année. Vous allez donc emmener la Statue vers la destination voulue ; seulement, elle va se faire attaquer en permanence par des monstres de tous ordres qui prennent toute la lave se trouvant dans la statue. C'est alors que la population va devoir intervenir pour remplir en permanence la réserve de lave

Vite, récupérer les gouttes de lave...

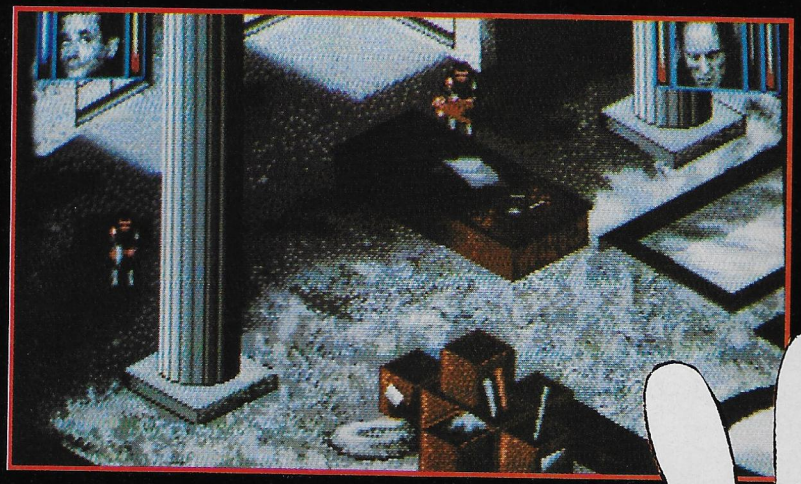
Ne pas oublier d'orienter la population dans le bon sens.



Le face à face final approche.

en allant récupérer les gouttes de lave que les ennemis détruits laisseront sur le chemin... Cette partie est merveilleusement réalisée tant au niveau des graphismes que du scrolling ; quant à l'animation, elle est d'une telle qualité que c'est un véritable plaisir de participer à ce sauvetage.
Mais l'histoire ne s'arrête pas là car il faut encore récupérer le cher petit Oscar et c'est ce qui fera l'objet de la troisième partie où vous découvrez en «chair et en os» les 4 héros !... Si vous nous permettez de vous donner un petit conseil, ne ratez surtout pas Ghostbusters II car vous serez aussi bien séduits par le degré de difficulté du jeu que par sa qualité graphique et son animation.

ST



Oscar est à nouveau en de bonnes mains.

THE DUEL TEST DRIVE II

La Ferrari F 40 et la Porsche 959.

Les voitures les plus rares qui soient. En voir une, c'est déjà quasi impossible... Alors en conduire une, n'en parlons pas !

Avec THE DUEL : TEST DRIVE II, saisissez la chance qui vous est offerte de conduire les voitures les plus performantes et les plus dangereuses.

TEST DRIVE II vous offre des courses à 350 à l'heure à travers forêts, déserts et montagnes.

De vraies routes bien glissantes et parsemées de gravillons, un jeu où la compétition est des plus dures !

Attention aussi à la police qui est à vos trousses !

Possibilité de changer de voiture et scenery disks disponibles.

ACCOLADE
The best in entertainment software.™

Distribué par

UBI Soft

1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

Disponible sur PC, C 64, Apple, Amiga

Disponible dans les meilleurs points de vente

XENON 2

ARCADE
IMAGE WORKS

Xenon a un petit frère ! Eh oui, après une gestation de plus d'une année depuis la naissance du premier bébé, sa maman Image Works, vient de mettre au monde Xenon 2. Elle est très fière de sa progéniture, et d'ailleurs, elle a de quoi : assurément, on s'est appliqué lors de la conception !

Sitôt le petit entre nos mains, nous nous sommes affairés afin de lui remplir un carnet de santé complet. Mais ce fut bien laborieux car le gosse ne se laisse pas faire facilement, il en a du caractère ! Toute l'équipe a été réquisitionnée pour pouvoir mener à bien ce test de nouveau-né ! Enfin, à force d'acharnement et de sueur, nous avons réussi à le maîtriser puis à l'examiner sous toutes ses faces et découvert ce qu'il nous cachait.

Il paraît, et nous sommes prêts à le croire, que c'est le shoot'em up de l'année. Rien que les graphismes, ils sont tout simplement superbes ! Le décor est très, très travaillé : à tous les niveaux, il y a des enchevêtrements impressionnants de choses vraiment inqualifiables, comme de vagues monticules de pierres, d'immenses feuilles laciniées, des enroulements de tiges infinies. Pour vous permettre d'apprécier les tableaux , sachez que c'est tellement dense que l'écran est pratiquement entièrement occupé !

Imaginez en plus que toujours dans le cadre de votre haine éternelle contre les affreux Xenites, ce n'est rien moins que le temps qu'il vous appartient de sauver, vous, modeste personne possédant pour le bonheur de l'humanité un inestimable trésor : un super vaisseau.

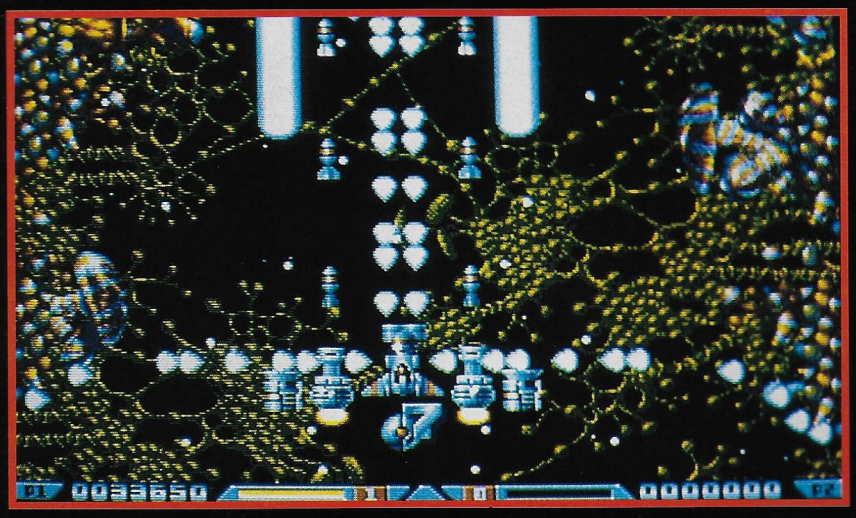
Vous pilotez en effet un Megablaster, appareil de combat petit par la taille mais géant par ses capacités techniques : système de mise à feu simple et bouclier amortisseur tous deux renforcés par la suite par des armes de choc ; en fait, c'est un escadron de trois appareils qui est mis à votre disposition.

Au cours de votre voyage à travers le temps, cinq époques attendent votre secours. Le

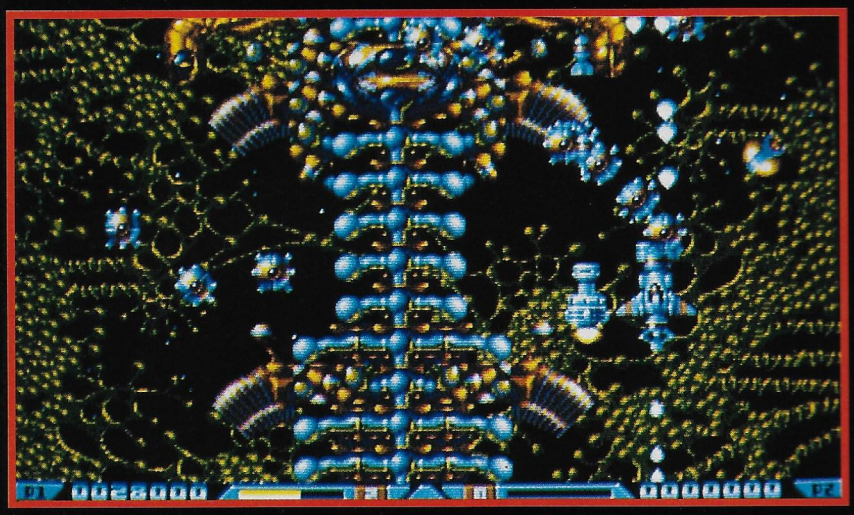
Des paysages superbes défilent devant vous.

On fait ses petites emplettes pour refaire le plein d'armes...

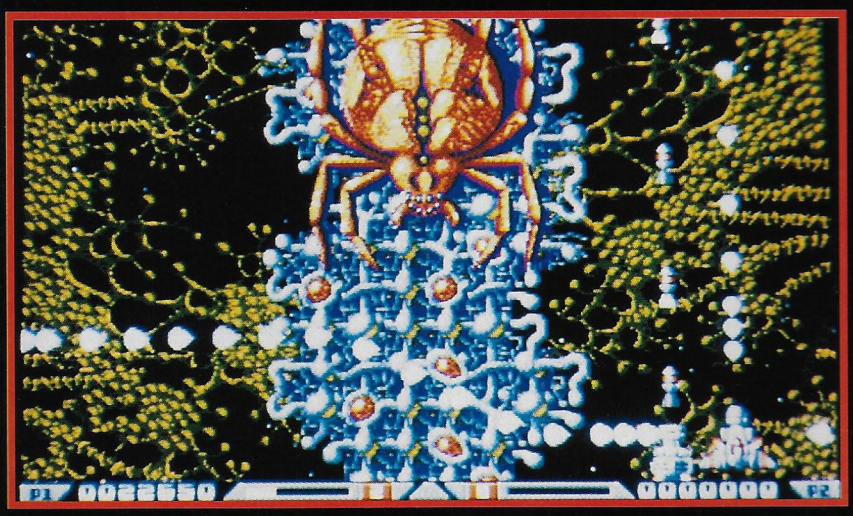
Elle tire la langue la vilaine bébette...



Si avec ça vous ne réussissez pas à anéantir vos ennemis...



L'ennemi se dévoile lentement : ce n'est ici que la tête...



Voilà un exemplaire des spécimens qui vous guettent à la fin de chaque niveau...

paysage ainsi que la vie sont adaptés au temps ce qui explique que le premier niveau exhibe les décors assez primaires de l'époque préhistorique. Si vous êtes à la hauteur, vous pourrez ainsi observer l'évolution de la faune et de la flore au fil des années et arriver jusqu'aux formes futuristes des prochains robots. Quant aux bestioles que vous avez à éliminer, elles sont tout à fait au point dès le début de notre ère sur le plan de l'attaque, et assurément, elles n'ont pas suivi l'évolution des règles de civilité !

Vous rencontrerez ainsi les premières formes de vie, germes et têtards, puis coquillages, insectes, araignées, ect, jusqu'aux organismes les plus évolués. Bien sûr, pour respecter la tradition, à la fin de chaque niveau, un superbe spécimen vous attend.

Autre aspect très spectaculaire du logiciel : la panoplie d'armes mise à votre disposition. Déjà, en anéantissant certains ennemis, vous récupérez des capsules qui permettent d'effacer tous les ennemis à l'écran. Mais à mi-parcours, pour chaque niveau, vous accédez à un magasin où vous pouvez vendre le matériel accumulé jusque là, puis acheter des armes toutes plus perfectionnées les unes que les autres. La condition sine qua none de ces achats, c'est de posséder suffisamment d'argent : en clair, avoir abbatu le plus d'ennemis possible.

Une arme en particulier est tout à fait impressionnante et redoutable : elle cumule tous les systèmes de feu si bien que le vaisseau est 10 fois plus important qu'initialement et les tirs fusent de partout, en oblique, à la verticale, à l'horizontale... Plus question alors d'admirer le paysage !

Les amateurs de ces shoot' em up apprécieront sans nul doute toutes les capacités techniques de ce soft : un scrolling vertical très fluide pouvant même aller en arrière, la rapidité des tirs ainsi

qu'une animation offrant qualité et quantité. Notons aussi qu'il est possible de jouer à deux.

Voilà un joli petit frère qui a devant lui un brillant avenir !

ST et Amiga

SUPER WONDER BOY

ACTIVISION
ARCADE

Dans la série du combat perpétuel entre les forces du bien et celles du mal, voici le retour de Wonder Boy dans une aventure où la qualité des graphismes et de l'animation procurent un véritable plaisir de jeu.

Le terrain est très épineux...

Sortie pyramidale pour passer au 6ème niveau !

Comme d'habitude, pour que la paix puisse à nouveau régner sur Wonderland, Super Wonder Boy va devoir triompher du terrible dragon répondant au nom flambant de Meka... Seulement, pour parvenir à ce face-à-face, notre héros va devoir traverser 11 douloureux niveaux dans lesquels il devra récolter des trésors d'une part, et terrasser de furieux monstres d'autre part. Ainsi donc, chaque ennemi détruit lors de la progression dans un niveau laisse place à des pièces qui seront précieuses pour se procurer des protections telles qu'une armure ou des chaussures permettant de sauter plus haut... Par ailleurs, certains endroits tels que des tavernes vous donneront des indications pour sortir d'un niveau à condition, bien sûr, de consommer ! (Attention toutefois, car un verre ça va, mais trois verres bonjour les dégâts !). Vous apprendrez ainsi, par exemple, que pour sortir du premier niveau, il faut une clé qui ne pourra être obtenue qu'en tuant le monstre de la mort. Enfin, de précieuses aides seront obtenues à condition de découvrir et de passer certaines portes qui ne sont pas visibles au premier abord.
Ce retour de Wonder Boy est à ne pas manquer car il constitue véritablement un agréable moment de détente.

ST

Il est conseillé de faire une visite derrière chaque porte.

Cette porte n'était pas visible au début mais elle a permis de se procurer un précieux parchemin !

Suivez la flèche...

Le chevalier rouge es redoutable mais il faut absolument l'anéantir !

Au fur et à mesure de la progression dans les niveaux, de nouveaux ennemis apparaissent.

MOT

distribué par

UBI SOFT

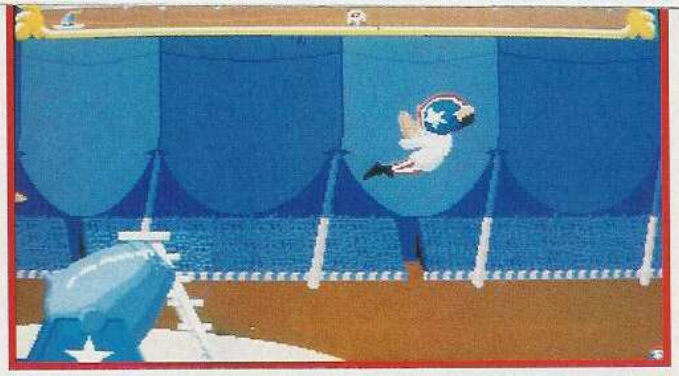
1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tel. 16 (1) 48 98 99 00

Disponible dans les FNAC et les meilleurs points de vente

disponible sur :
Amiga
Atari ST
Amstrad C & D
PC 3 1/2 & 5 1/4
C 64 C & D

OPERA SOFT

Photo d'ecran sur ST



L'homme-canon effectuant le vol de la colombe.

Une vie est entre vos mains...

FIENDISH FREDDY'S BIG TOP O'FUN

ARCADE
MINDSCAPE INCORPORATED

Et que le spectacle commence ! Au rythme des trompettes et des tambours, osez soulever les rideaux, et pénétrez dans le monde magique et enchanteur du cirque...

Mais pas en qualité de simple spectateur, il s'agit pour vous de faire partie de la troupe en tant qu'artiste.
Et pour corser un peu les choses, ce n'est rien moins que la vie du cirque qu'il vous appartient de sauver.

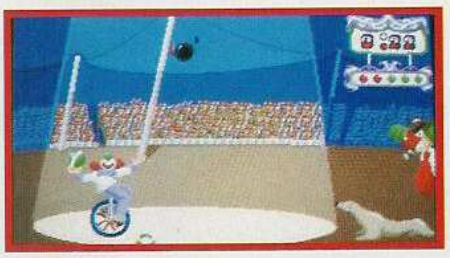
En effet, si vous ne remboursez pas les 10000 dollars que le cirque doit à un spéculateur peu scrupuleux, le chapiteau sera abattu.

A partir de là tout est simple : en une soirée, grâce à six épreuves allant du plongeon au jonglage en passant par l'homme-canon, il vous faut amasser la coquette somme.
Par bonheur, le jeu est animé à la façon des dessins animés et la note humoristique est omniprésente, rendant le tout très agréable et très attractif.

Soyons francs, même si nous ne sous-estimons pas votre talent naturel, vous avez la corde au cou.

Et quand en plus, un clown diabolique, Fiendish Freddy, est là pour vous faire échouer, vous auriez presque envie de vous achever tout seul !

Amiga



C'est bien une bombe que ce méchant Freddy vous a lancée.

TERRY'S BIG ADVENTURE

ARCADE
SHADES

Doté de mignons petits graphismes et d'un fond musical qui n'aura aucun mal à se glisser dans votre mémoire, ce logiciel vous promet de bons moments de détente.

Le but de ce jeu est très simple : vous devez porter secours à Terry en lui permettant de rejoindre sa maison au travers de 12 niveaux différents. Bien entendu, le chemin est parsemé d'obstacles et de différents adversaires mais aussi de jolis champignons blancs dont vous devez être très friands pour augmenter votre score. Pour combattre tous ceux qui osent se mettre en travers de votre chemin, vous disposez d'un yoyo et vous pouvez récolter aussi des pierres ; par ailleurs, certains adversaires laissseront place à des lettres qui vous coinceront dans une bulle magique vous rendant ainsi invulnérable lorsque vous aurez reconstitué le mot TERRY.
Par ailleurs, vous aurez une vie supplémentaire si vous reconstituez le mot EXTRA. Vous vous rendrez compte que dans certains niveaux, il y a des parties qui ne sont accessibles que si vous avez trouvé une clé au préalable.
Enfin, entre chaque niveau, vous est proposé un petit parcours de bonus où le temps qui vous est alloué dépend du nombre de «extra bonus time» que vous avez récolté au niveau précédent.
Voici donc les points principaux qui caractérisent ce logiciel ; ils sont suffisamment nombreux pour que vous ayez maintenant envie d'y jouer mais, en plus, la liste n'est pas exhaustive...

Atari ST

Un petit saut sur la clé et à vous le second niveau...

Repérez bien le cactus ! A sauter obligatoirement...

Awaken the beast within you...

ALTERED BEAST

disponible sur
- Atari ST
- Amiga
- Spectrum
- Amstrad
- C 64

Distribué par
UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94021 CRÉTEIL
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

QUAND LA NUIT TOMBE
LA BÊTE EST DE RETOUR

ACTIVISION

SEGA®

ALTERED BEAST™ and SEGA® are trademarks of SEGA ENTERPRISES LTD.
This game has been manufactured under licence from Sega Enterprise Ltd., Japan.
©SEGA 1988, 1989. Marketed and distributed by Activision (UK) Ltd.

DISPONIBLE DANS LES MEILLEURS POINTS DE VENTE

IL Y A LES MAGASINS QUI VOUS OFFRENT MICRO WORLD...

MICRO WORLD

GRATUIT avec ce LOGICIEL

UTILISATEURS, REVENDEURS VOUS AVEZ DES PROBLEMES POUR VOUS PROCURER MICRO WORLD ?
CONTACTEZ-NOUS AU **99.08.93.91**

... ET IL Y A LES AUTRES !

Lorsque le loup-garou est furieux... (Amiga)

La vie est très difficile sans balles d'esprit mystique. (Amiga)

ALTERED BEAST

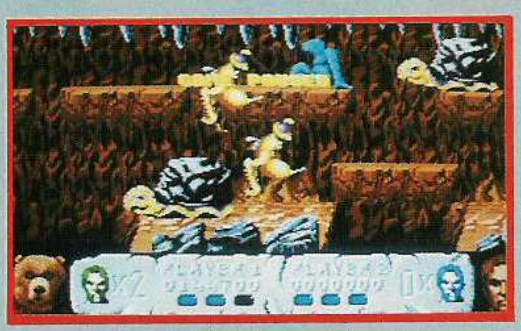
ARCADE
ACTIVISION

Si vous avez parfois l'impression de vivre dans un monde de sauvages et que l'envie vous prend de vous transformer en bête féroce pour anéantir l'injustice et la vilenie, tous les ingrédients sont réunis dans ce logiciel pour vous satisfaire avec, en plus, des graphismes d'une superbe qualité et une animation permettant d'assouvir vos instincts de vengeance.

Dans Altered Beast, le moins que l'on puisse dire, c'est que votre ordre de mission vous vient d'en haut ! En effet, c'est Zeus en personne qui fait appel au pauvre petit guerrier que vous êtes mais dont la bravoure et la ténacité sont connues de tous. Vous savez que n'importe quel père devient fou dès que l'on touche à un cheveu de sa fille alors vous imaginez la colère folle qui s'empare de Zeus lorsqu'il apprend que sa fille Athéna est entre les griffes de Nelf, Seigneur des Enfers...

Dès le premier niveau de cette marche vers l'enfer, vous êtes assailli de toutes parts par les forces du mal qu'il vous faut anéantir à coups de poing puissants et répétés. Heureusement, Zeus fait ce qu'il peut pour vous aider en plaçant sur votre chemin des créatures qui, une fois détruites, libèrent des balles d'esprit mystique. Il vous faut absolument les récupérer car elles vous donneront l'énergie nécessaire pour vous transformer au fur et à mesure en bête féroce. Ainsi, au premier niveau, vous deviendrez un redoutable loup-garou capable de traverser l'écran à une vitesse éclair en balayant tout sur son passage ; au second niveau, quatre balles d'esprit mystique vous transformeront en un dragon vert cracheur de flammes et pouvant s'entourer de tout un rempart de protection. Quant au troisième niveau, il vous offre la possibilité de vous changer en «adorable» nounours bleu...

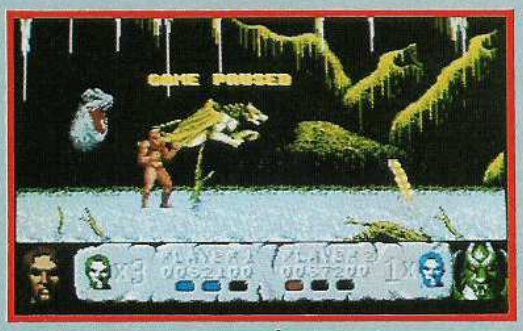
Bien entendu, vous devez détruire un monstre fort résistant à la fin de chaque niveau mais aussi rendre vos balles mystiques ce qui fait que vous recommencez à chaque fois à mains nues... Avant tout, il faut souligner la qualité des graphismes de ce logiciel sans oublier ses qualités d'animation et de musique qui en font un jeu complet d'utilisation très agréable.



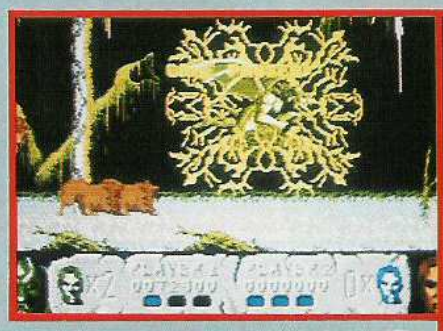
Le "nounours" est en mauvaise posture. (Amiga)

Atari ST, Amiga

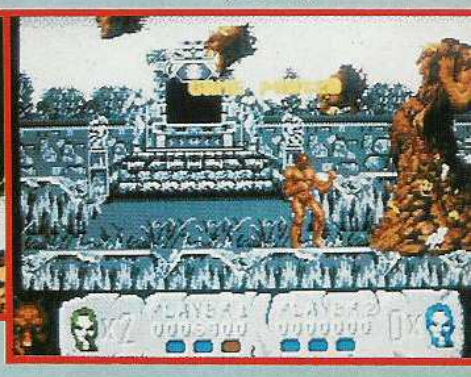
La fin du premier niveau est coriace. (Atari ST)



Jouer à deux mais pas forcément à armes égales. (Amiga)



Ici, la protection est absolue. (Atari ST)



A VOS BOUEES

TOOBIN'

LA PREMIERE COURSE MONDIALE SE DEROULANT A L'INTERIEUR D'UN TUBE!

Le principal jeu d'arcade de l'année! Toobin'est le jeu le plus délirant, le plus amusant et le plus distrayant d'entre tous.

Disponible dans les meilleurs points de vente

© 1989, 1988 TENGEN INC. All Rights Reserved.
TM Tengen Inc. TM Atari Games Corporation.
Programmed by: Teque Software Developments Ltd.

TENGEN
The New Name in Coin-Op Conversions.

DOMARK

Distribué par
UBI SOFT
1 voie Félix Eboué
94021 CRETEIL Cedex
Tél : 16 (1) 48 98 99 00

Les ennemis sont partout. (ST)

DRAGON SPIRIT

ARCADE
DOMARK

Adapté du célèbre coin-op que vous connaissez tous, ce qui prouve que vous fréquentez assidûment les salles obscures, Dragon Spirit devrait plaire à ses inconditionnels. Pour les autres, voici une occasion de découvrir un jeu bien réalisé.

Créer un shoot' em up original devient de plus en plus difficile. Que de thèmes ont déjà été exploités ! Heureusement, les scénaristes ont encore l'esprit fertile, et les programmeurs du talent. C'est tout ce qu'il faut pour faire un jeu. Quand le titre est déjà célèbre par son existence dans les salles d'arcades, il ne reste plus qu'à apprécier les qualités du jeu, une fois fini.

Pour ceux qui ne connaîtraient pas Dragon Spirit, rappelons que, transformé en dragon, vous allez devoir partir à la recherche d'une princesse, pas celle de Monaco qui est déjà prise, mais la non moins ravissante Alicia...

Après que des ailes vous aient poussé sur le dos, vous voilà capable de voler et de cracher du feu comme un japonais ayant avalé un tonneau de saké.

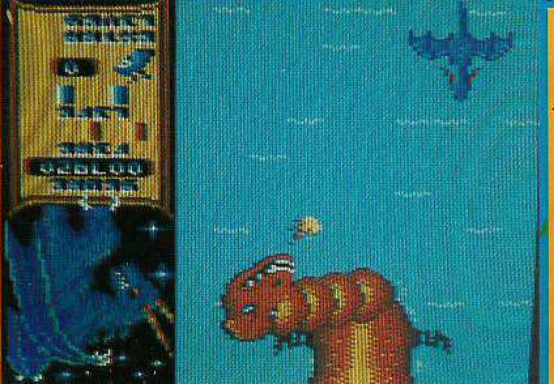
Ce lance-flammes improvisé sera bien utile dans un monde hostile, peuplé de dragons ayant plus d'ancienneté que vous dans ce rôle.

Le jeu consiste à traverser les tableaux en faisant disparaître les sombres créatures qui les peuplent, au sol comme dans les airs... Au passage, vous en profiterez pour ramasser des bonus, sous forme d'oeufs en couleurs, qui s'avèrent indispensables pour arriver en bon état jusqu'à Alicia.

Le scrolling vertical est fluide et les nombreux sprites qui apparaissent sont bien dessinés et animés.

Les amateurs du genre ne devraient pas être déçus.

ST et CPC



Très colorée, la version CPC. ▲

◀ *L'un des monstres géants. (CPC)*

Avec 3 têtes, notre dragon est redoutable. (ST) ▶

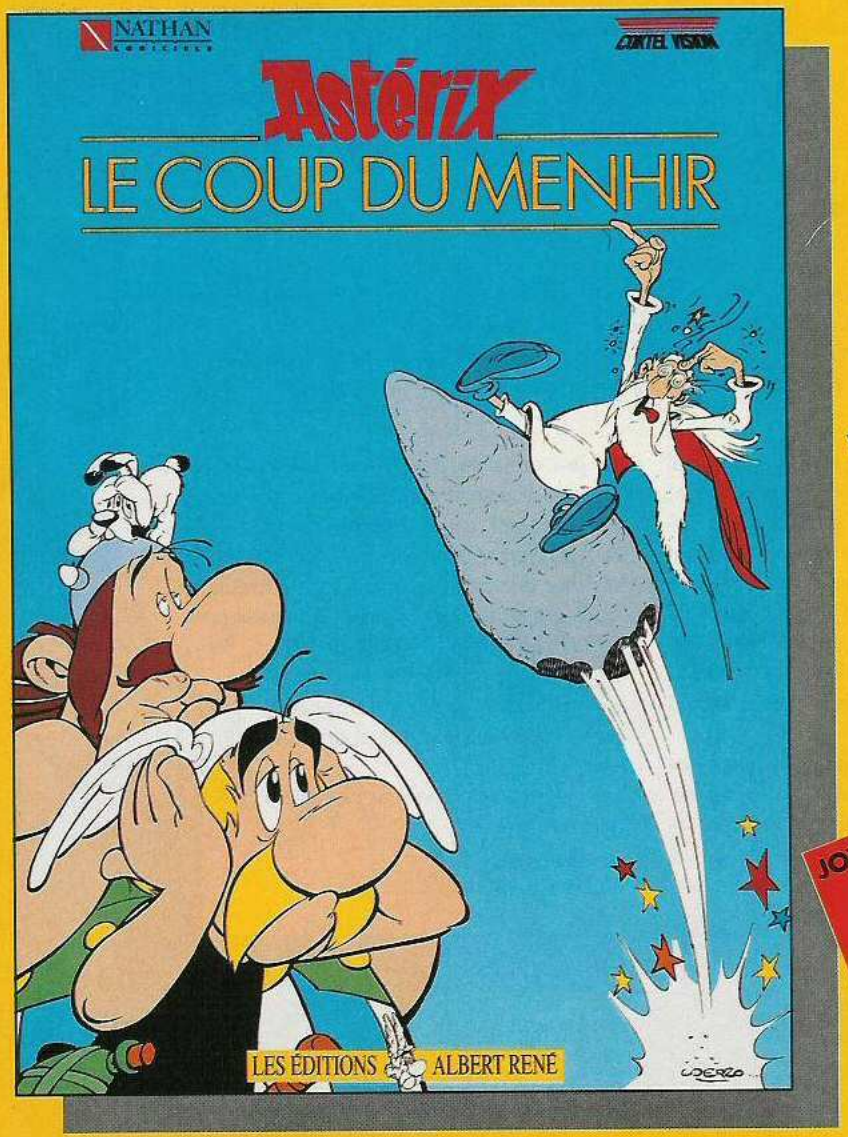
NATHAN LOGICIELS

Astérix

COKTEL VISION

LE COUP DU MENHIR

UNE SUPERPRODUCTION NATHAN LOGICIELS/COKTEL VISION.
UN LOGICIEL IRRESISTIBLEMENT DROLE ET RICHE EN ACTION.



INSPIRÉ DU DESSIN ANIMÉ

JOYSTICK ET CLAVIER
Disponible sur:
PC Compatibles
Atari ST
Amiga

Panoramix a perdu la tête après avoir reçu le menhir d'Obelix.

Astérix décide de rechercher les ingrédients pour fabriquer la potion magique.

Le village est en émoi, les romains aux aguets, le devin charlatan, les sangliers en fuite et Obelix a faim.

DYNAMITE DÜX

ARCADE
ACTIVISION

Que font Bin et Pin, les deux petits canards, quand ils apprennent que leur copine, la ravissante petite cane Lucy dont ils sont tous les deux secrètement amoureux, vient d'être enlevée par le méchant Achata ?

Ils sont tout d'abord très inquiets, mais bientôt, il monte en eux un sentiment de colère, attisé par les feux de l'amour, et les deux petits innocents se transforment alors en de valeureux guerriers. Convaincus qu'ils sont que, dans certains cas, la fin justifie les moyens, Achacha et toute sa clique n'ont qu'à bien se tenir !

En effet, ils ont tout à craindre car nos deux âmes en peine excellent dans l'art du coup de poing !

Ils font tournoyer leur bras dès que l'ennemi est en vue, et quand celui-ci est à bonne distance, paf, il se ramasse un succulent marron.

Croyez en ceux qui y ont goûté, c'est tout à fait radical !

Il faut préciser que Bin et Pin ne sont pas forcément ensemble, c'est à vous de choisir une option à un ou deux joueurs : à un joueur, un seul canard est à l'écran.

Mais à deux joueurs, les deux personnages sont présents et peuvent se livrer un véritable combat d'amoureux jaloux.

Alors, si vous avez des comptes à régler avec un copain, mettez deux joysticks et vous verrez que c'est hilarant de se battre à l'écran !

Mais le plus sage serait tout de même d'unir ses forces, car le but du jeu, c'est plutôt de combattre toutes ces petites créatures qui tentent de stopper votre progression vers Lucy et qui vous attaquent ainsi sans relâche.

Ces créatures sont des chiens enragés, des souris furieuses, des rats à skate-board, des crocos affamés. En plus, à la fin et au milieu de chaque niveau, les éléments de la nature se déchainent contre vous : monstres de pierres, gigantesques feux ou sérieux orages.

Ce jeu semble ainsi tout droit sorti de B.D ou de dessins animés, avec ses dessins enfantins, ses personnages imaginaires, caricaturaux et même personnifiés.

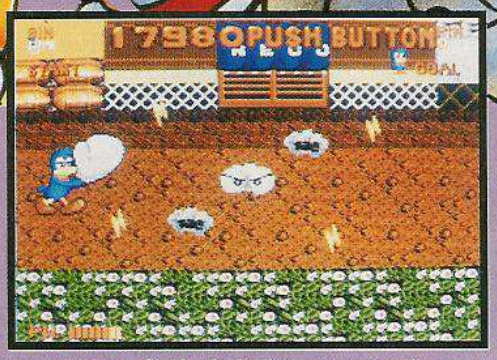
En bref, voilà un très bon jeu d'arcade, aux scènes variées, à l'action rapide, aux graphismes de qualité, et à la difficulté moyenne, ce qui conviendra assez bien aux débutants. C'est tout mignon.

A mi-chemin, c'est le premier ennemi résistant.

Après le 2nd niveau, vous vous défoulez sur le ring pour le bonus.

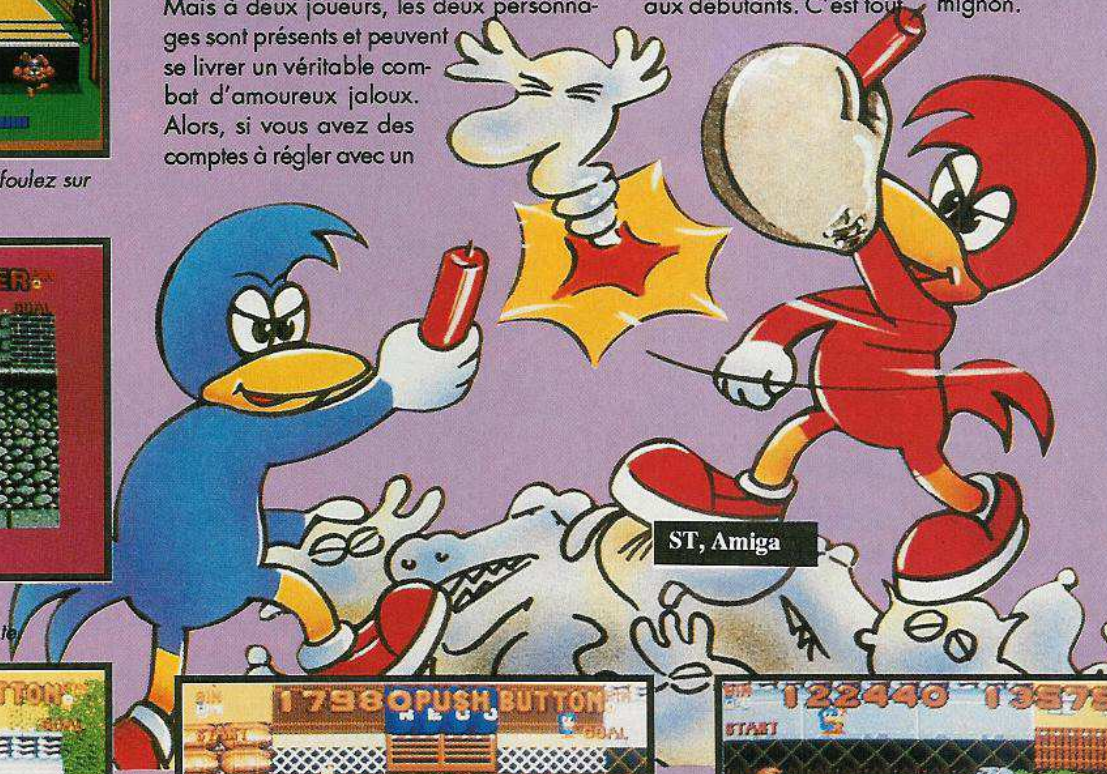
Au 4ème niveau, la difficulté commence à devenir plus importante.

Certains ennemis laissent place à des réserves d'énergie.



L'issue finale du 2nd niveau est ardue.

Dans la version 2 joueurs, on peut se taper mutuellement l'un sur l'autre.



ST, Amiga

DES DEVINETTES QUI DEVIENNENT DES OEUVRES D'ART

Disponible dans les meilleurs points de vente

Vous avez joué à Trivial Pursuit, voici le moment de saisir votre chance et de mettre en valeur une fois de plus vos connaisances. Saisissez votre joystick et jouez à Pictionary®!

Le jeu de société qui est devenu le No.1 des best sellers aux USA a maintenant envahi l'Europe, et l'équipe qui est à l'origine du succés de Trivial Pursuit, vous présente maintenant PICTIONARY. Des heures de plaiser, tout seul ou avec toute la famille, vous sont garanties.

Dans la mème optique du jeu de devinettes, vous devez dessiner vos indices "sur l'écran" en utilisant un pack artistique très simple et spécialement conçu pour ce logiciel.

Avec 2,500 différentes questions, allez-vous déconcerter vos amis avec vos griffonnages?

Disponible sur:
IBM PC • Amiga • Atari ST • Commodore 64 cassette et disc • Amstrad cassette et disc, et Spectrum

Publié par Domark

Distribué par **UBI SOFT**
1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

Programmed by Oxford Mobius

DOMARK

© Pictionary Inc., WA 98109 PICTIONARY ® is the registered trade mark of Pictionary Inc. USA

LE SEUL HEBDO DES JEUX MICRO POUR TOUS LES STANDARDS

JOYSTICK HEBDO

TESTS

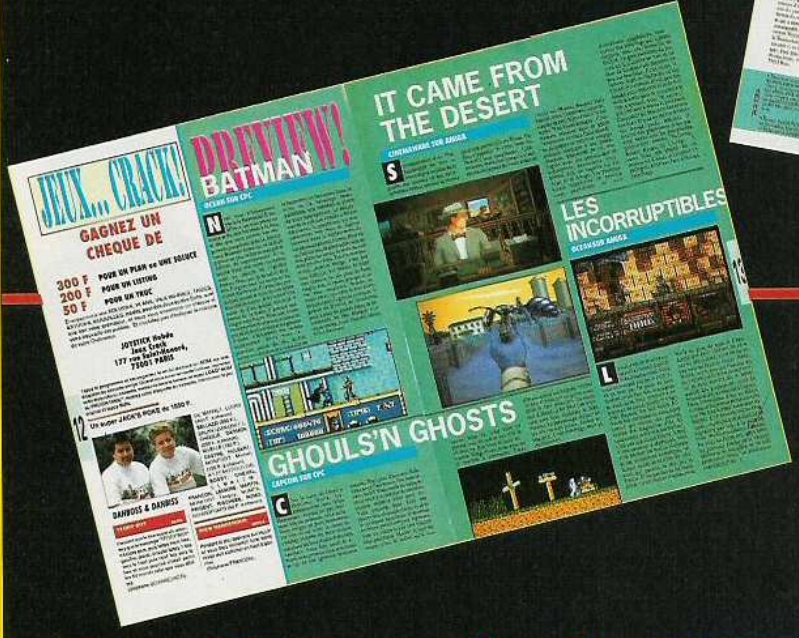
Chaque semaine...
Les Tests complets de toutes les nouveautés sur
ST - AMIGA - CPC - COMMODORE - PC - SEGA - etc...

JEUX...CRACK

Chaque semaine...
Plus de 60 astuces et VIES ZINFINIES d'enfer pour gagner !

NEWS

Chaque semaine...
Toutes les Infos du monde entier, jusqu'à plus soif



PREVIEWS

Chaque semaine...
En avant première, tous les softs en préparation.

C'EST Bô ! C'EST HEBDô !

TOUS LES MERCREDIS - 12F. - CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNôS

ILS SONT COMPATIBLES TOUTES MACHINES

ACE

La petite manette qui tient toujours la route depuis des années, avec un très bon rapport qualité prix.

ACE II

Version améliorée de l'ACE avec un manche ergonomique, 4 ventouses et deux boutons de tirs.

FAST WINNER

Avec un look à la Quick Shot II, le Fast Winner à lamelles, est une manette pratique et à bon prix. Elle possède des ventouses, 1 autofire et un manche ergonomique.

FAST WINNER TURBO

La manette hyper-fun avec ses 8 microswitchs et son autofire.

Elle remporte un immense succès auprès de tous.

FAST FIRE

La manette style salle d'arcade, elle enchante déjà tous les maniaques qui fréquentent les salles de jeux. Son autofire est le plus destructeur existant sur cette planète.

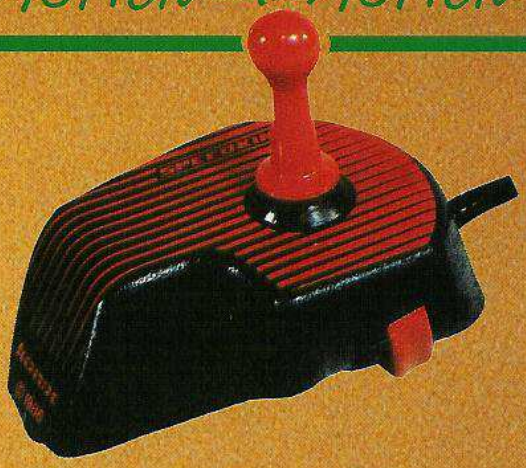
TURBO BLASTER

La reine des manettes très fiable et très maniable reste toujours d'actualité. Elle en séduira plus d'un grâce à ses performances et à sa solidité.

POUR L'AUTOMNE,

KONIX

vous présente sa collection séduction

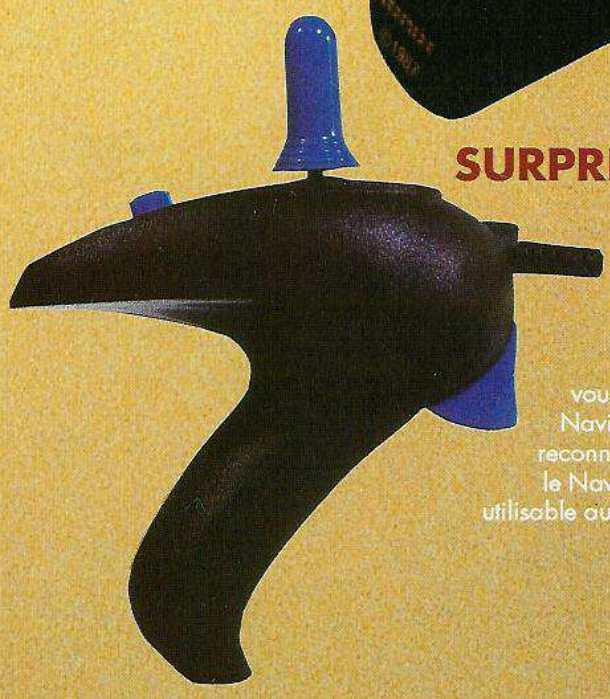


Que vous ayez un Atari, un Amiga ou un Amstrad, que vous soyez débutant ou connaisseur, Konix s'adresse à vous.

La célèbre manette rouge et noire qui tient dans la main vous présente sa petite sœur : la Speedking Autofire.

Toujours de forme ergonomique, extrêmement maniable et compatible toute machine, les Speedking Autofire et Séga forment une gamme complète, indispensable à tous les fanatiques de jeux.

SURPRISE, SURPRISE...



Dans le genre "qui tient dans la main" Konix vous présente également le Navigator, une valeur sûre et reconnue. De forme plus futuriste, le Navigator a l'avantage d'être utilisable autant par les droitiers que par les gauchers.

FAST line

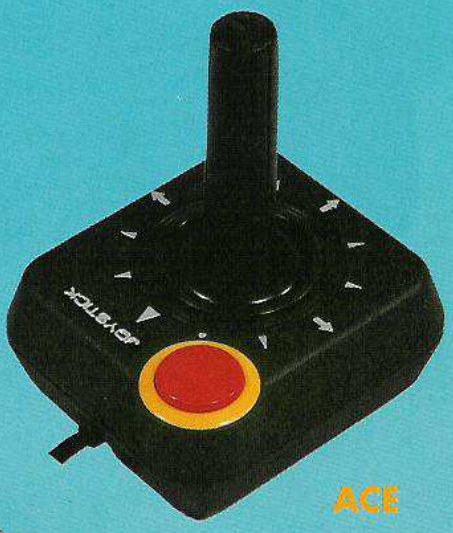
AYEZ LE CHOIX DES ARMES POUR DETRUIRE TOUS VOS ENNEMIS !!!

FAST WINNER

FAST WINNER TURBO

ACE II

FASTFIRE



ACE

ACE
La manette économique par excellence
Très bon rapport qualité prix
Un seul bouton de tir

ACE II
La version améliorée de l'ACE
2 boutons de tir – 4 ventouses
Manche ergonomique

FASTFIRE
6 microswitches – 4 ventouses
2 boutons de tir (style salle d'arcade) – 1 autofire

ENFIN REUNIS, LA GAMME COMPLETE FASTLINE

FASTWINNER
Manette à lamelles, très bon rapport qualité prix
4 boutons de tirs avec 1 autofire – 4 ventouses
Souplesse et fiabilité en font une bonne manette au tir précis

FAST WINNER TURBO
8 microswitches
4 boutons de tir avec 1 autofire – 4 ventouses
Trés rapide et très maniable

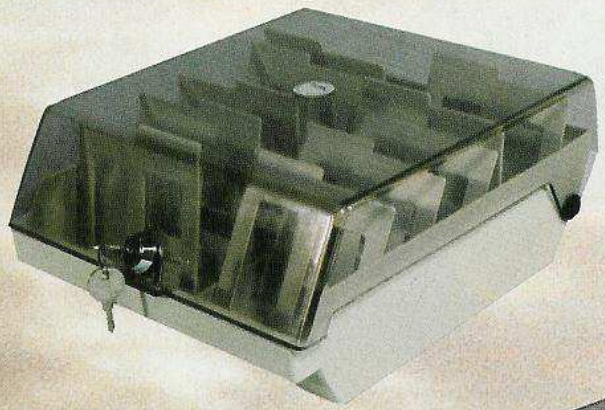
FAST LINE : COMPATIBLE TOUTES MACHINES
DISPONIBLE DANS TOUS LES POINTS DE VENTE MICRO

·RUBANS·

Ne maltraitez plus votre imprimante. Elle mérite un ruban adéquat que vous aurez certainement l'occasion de choisir parmi une large gamme. Les rubans AMSTRAD sont au complet : DMP 2000/3000, DMP 4000, PCW 9512, PCW 8256. Ils sont accompagnés de rubans Citizen 120 D, Star LC 10 et de la gamme EPSON. Une bonne nouvelle pour tous les propriétaires d'imprimantes MANTALLY, NEC ou OKI leurs rubans respectifs sont maintenant disponibles à un prix défiant toute concurrence.

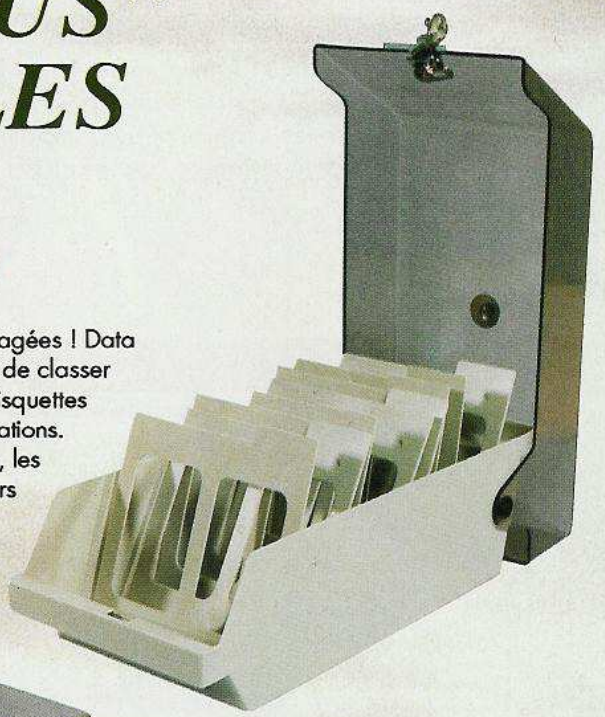
NE CHERCHEZ PLUS, ILS SONT DISPONIBLES DANS TOUS LES POINTS DE VENTE MICRO

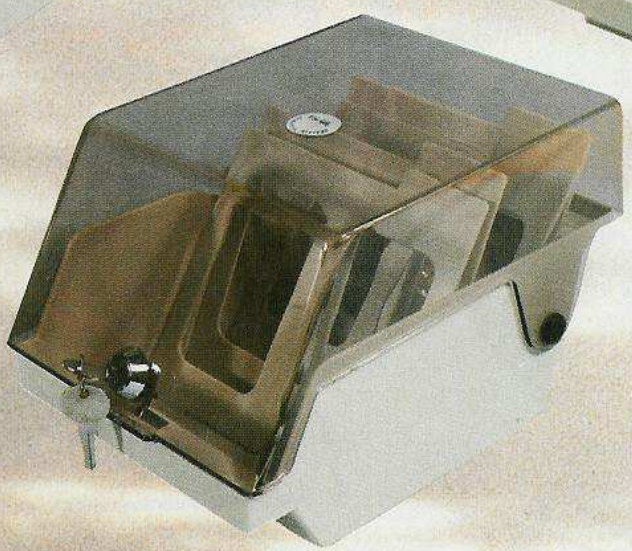
LES PETITS "PLUS" INDISPENSABLES



DATA CASE

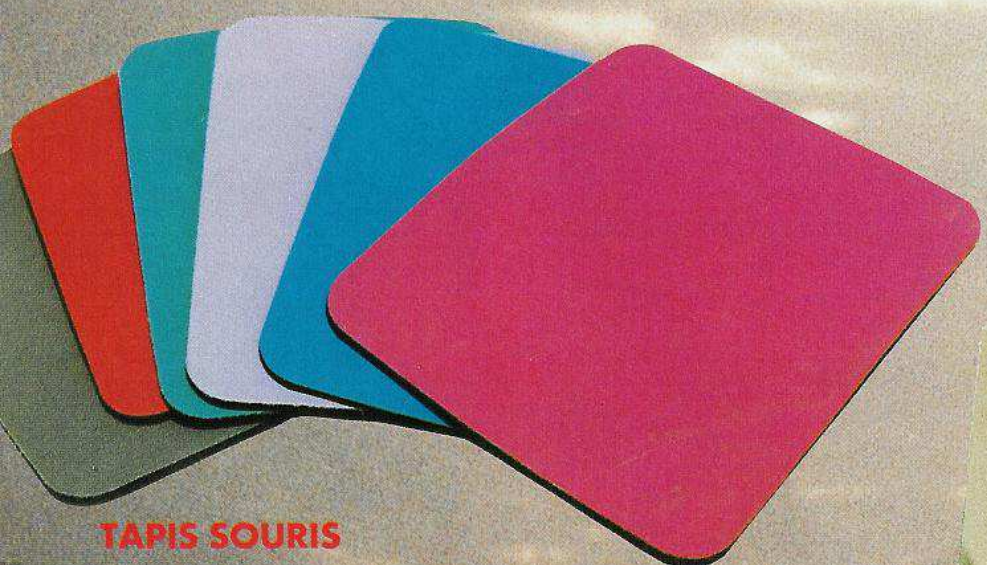
Halte aux disquettes endommagées ! Data Case vous offre la possibilité de classer soigneusement toutes vos disquettes et ainsi de protéger vos informations. Pour répondre à vos besoins, les Data Case existent en plusieurs tailles : 40 et 80 pour les disquettes 3"1/2, 60 et 100 pour les 5"1/4.





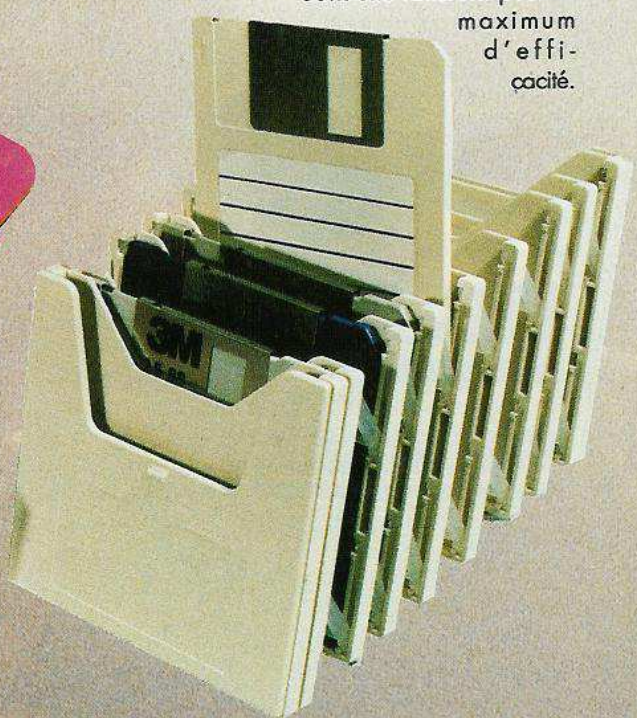
SPACE MICRO

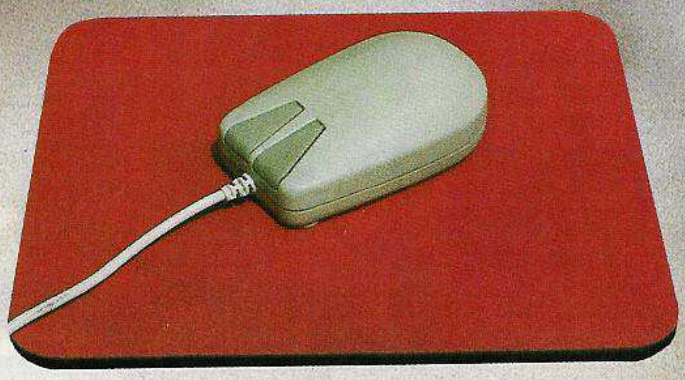
La Space Micro fait fureur chez les particuliers et professionnels amenés à transporter régulièrement leurs disquettes.
La Space Micro permet de ranger 10 disquettes 3"1/2 et se déplie en accordéon.
De ce fait, elle tient un minimum de place sur un bureau, dans un cartable ou dans une voiture... pour un maximum d'efficacité.



TAPIS SOURIS

Les souris ne savent plus donner de la tête avec les septs couleurs différentes qui sont à leur disposition. Prenez soin de vos souris, ne les faites pas glisser sur n'importe quoi.





SOURIS ST

Elle fait toujours autant de ravages auprès des Atari ST, elle est à votre disposition à tout moment. N'attendez plus d'être trompé par une souris ordinaire (méfiez-vous des imitations), car sa fiabilité et sa maniabilité en font une souris très demandée.

VOS ORDINATEURS VONT EN VOIR DE TOUTES LES COULEURS

Nous vous proposons toute une gamme de disquettes vierges Mediatech en 5"1/4.

Fini les disquettes tristes en 5"1/4, faites plaisir à votre ordinateur en lui offrant des disquettes de couleurs. En effet, chaque boîte de disquettes contient dix disquettes de couleurs panachées. Quant à vous, vous reconnaitrez d'un seul coup d'œil votre disquette de travail.

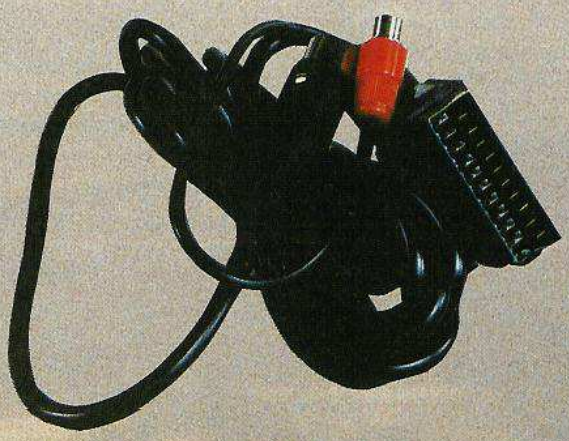
DISQUETTE 3"1/2 MEDIATECH

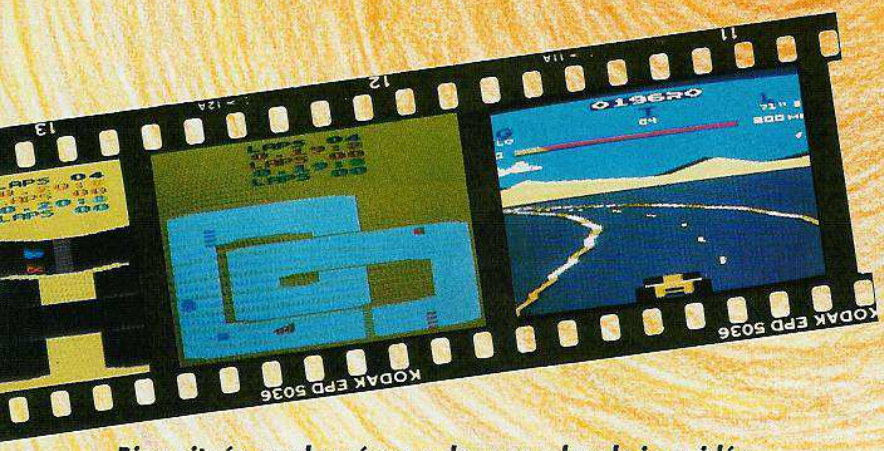
Toujours au sommet du top les disquettes 3"1/2 de la gamme Mediatech ont prouvé leur fiabilité auprès de tous.

Elles ne font jamais défaut à leur fidèles utilisateurs.

SOYEZ CABLE,RESTEZ BRANCHE

- CABLE PERITEL AMIGA ET ST : Pour recevoir une bonne qualité d'image sur votre moniteur ou votre téléviseur, c'est possible grâce au câble péritel correspondant.
- RALLONGE 20 CM : Eviter de soulever votre Atari à chaque fois que vous branchez vos joysticks, grâce à cette petite rallonge (existe aussi en rallonge 1,50 m), fini l'exploration au dessous de votre machine.
- CABLES CENTRONICS IMPRIMANTE : Compatible pour PC, Atari et Amiga. Joignez les deux bouts (ordinateur avec imprimante) afin d'imprimer clairement vos renseignements.
- DOUBLEURS DE JOYSTICKS : Avis à tous les fanas d'Amstrad, faites vous un caprice, jouez à deux grâce au doubleur qui permet l'option de deux joueurs.

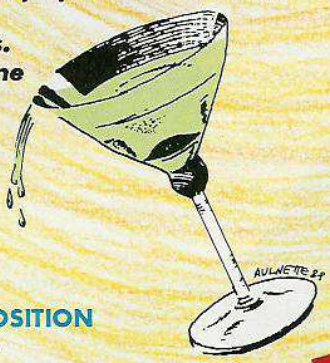


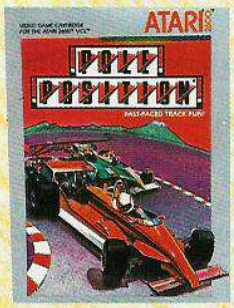


Cockail

POUR ATAR 2

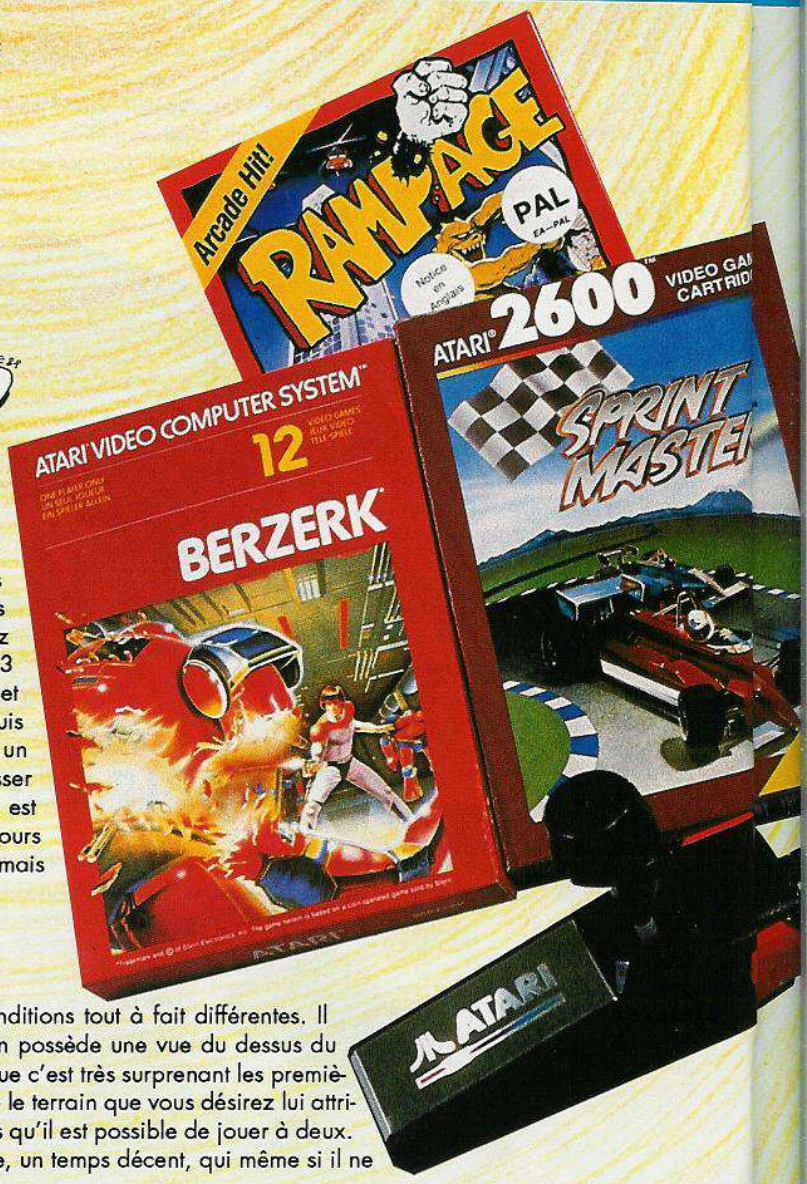
Bien située sur le créneau des consoles de jeu vidéo grâce à son prix, l'Atari 2600 n'en dispose pas moins d'une gamme variée de titres qui permettent d'entrer dans le monde du jeu électronique à moindres frais. Nous en avons sélectionné une demi-douzaine.





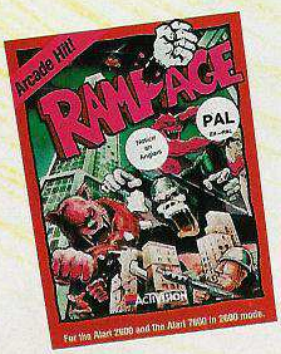
POLE POSITION

Prost en herbe ou fidèle admirateur de ses concurrents étrangers (gare à la traîtrise...), tenez-vous prêt sur la ligne de départ pour le signal du juge de la course. A l'horizon, les montagnes qui jalonnent la piste se dessinent sous un soleil radieux . Vous vous surprenez alors des vélléités propres à pulvériser ce ridicule temps de 73 secondes pour un tour, qui dans cette partie éliminatoire permet d'accéder au grand prix. Top départ, on passe la 1ère vitesse, puis directement la quatrième, on effectue un petit virage à gauche, un pied de nez à l'occasion à la voiture que vous venez de dépasser (dépassement vous rapportant 50 points). Le résultat à l'arrivée est éloquent : 60 secondes et une place pour le grand prix ! Quatre tours seront alors à effectuer en se battant toujours contre le temps mais aussi contre des adversaires de plus en plus redoutables.



SPRINT MASTER

La course, toujours la course, mais cette fois-ci dans des conditions tout à fait différentes. Il n'est plus question de contrôler la voiture de derrière car on possède une vue du dessus du circuit, qui apparaît ainsi dans son intégralité. Je ne cache pas que c'est très surprenant les premières fois pour manoeuvrer. A vous de choisir votre circuit ainsi que le terrain que vous désirez lui attribuer. Sélectionnez ensuite le nombre de tours à effectuer. Notons qu'il est possible de jouer à deux. La couse démarrée, à vous d'obtenir à force de ruse et d'adresse, un temps décent, qui même si il ne l'est pas, sera automatiquement affiché à l'écran.



RAMPAGE

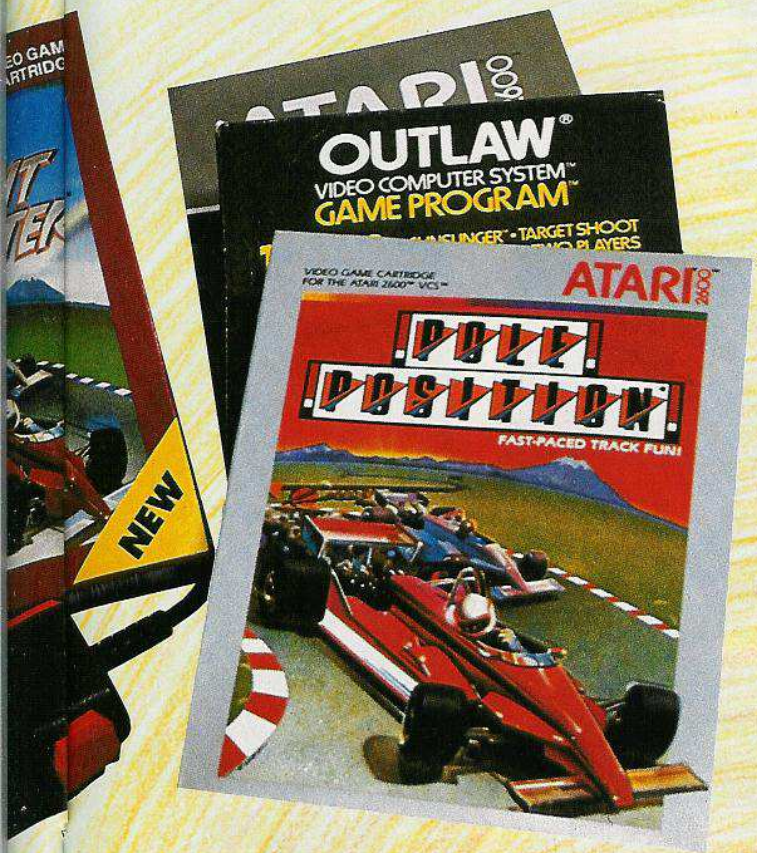
Rampage nous revient, et avec lui toute sa folie destructrice !
Appel à tous les excités et à tous les névrosés : avec Rampage, vous allez enfin pouvoir vous défouler sans retenue, et en toute légalité.
Le but du jeu est simple : détruire, tout détruire dans cette ville, les immeubles et même les personnes physiques que vos instincts bestiaux vous poussent à dévorer. Et puis, ce ne sont pas ces malheureux hélicos et ces misérables voitures qui vont stopper votre élan dévastateur !
C'est chouette car on peut choisir le monstre en lequel on souhaite être métamorphosé, et on peut même s'attaquer à la ville à deux joueurs !

de jeux

R 2600

BERZEK

Berzek vous projette dans un lointain futur et dans les antres d'une planète diabolique. Prisonnier d'un labyrinthe aux murs électrifiés, une seule idée vous anime : vous échapper.
Il s'agit seulement de vous débarrasser au moyen de votre lazer de tous ces sales robots dont le nombre impressionnant laisse deviner une reproduction très productive... Attention à l'affreux Otto qui menace encore plus que les autres robots, les 3 vies qui vous sont attribuées ! Par bonheur, le piège electrique est aussi valable pour vos ennemis.
Avec ce logiciel, vous avez 12 jeux en main car des variantes existent aussi puisque les robots peuvent être armés ou non, que vous ayez des vies en prime ou pas, etc.



OUTLAW

Dans cette contrée du Far-West, de mémoire de cow-boy, il semble que l'on a depuis toujours envoyé au diable lois et moralité et institué cette règle de rigueur : tirer sur tout ce qui bouge, cactus ou homme, sans distinction. Si vous êtes une âme solitaire, une cible, une vraie, se prêtera à vos ardeurs de tireur. Elle oscillera de haut en bas, derrière un obstacle, c'est à dire un cactus ou un cortège de diligences qui défileront. Ce qui fait 4 variantes du jeu car à chaque fois, il y a la possibilité ou non de détruire l'obstacle. Si vous avez la chance d'avoir une cible en nature (option 2 joueurs), avec toutes les variantes, vous obtiendrez ainsi 12 jeux.

VOLLEY-BALL

Etendu sur le sable chaud de la plage, surveillant d'un œil avide les minettes d'à côté, vous cherchez fièvreusement un moyen d'exhiber vos muscles irrésistibles... Alors, que diriez-vous d'une partie de Volley-ball ? Il ne vous reste plus qu'à trouver un coéquipier, 2 adversaires et alors que le soleil brille haut dans le ciel, vous démarrez la partie. Quand il sombrera dans la mer, elle sera finie. Sous peine de vous faire injure, sachez qu'en gros il s'agit de s'échanger la balle des deux côtés du filet, que l'équipe marque sur son service et que la partie se termine à 15 points avec 2 d'écart.

FIGHTING SOCCER

LE FOOTBALL EN DIRECT!

disponible sur
- C 64
- Amstrad
- Atari ST
- Amiga

Photo d'écran sur Amiga

Distribué par
UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94021 CRÉTEIL
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

ACTIVISION

Photo d'écran sur Amiga

Disponible dans les meilleurs points de vente

PARTICIPEZ A L'ELECTION DU TOP MICRO WORLD d'OR

Ce mois-ci, nous vous présentons 10 titres parmi les 32 TOP MICRO WORLD déjà attribués dans les précédents numéros de MICRO WORLD et dans celui-ci.

FALCON Top n° 1

Certainement LA simulation d'avion de combat de l'année, par ses graphismes et animations époustouflants.

GUNSHIP Top n° 5

Aucune simulation ne peut rivaliser avec celle-ci. Quand le réalisme se mêle à l'action, le succès est garanti !

GAGNEZ des cadeaux offerts par MICRO WORLD. Un tirage au sort sera effectué parmi les bulletins réponses que nous recevrons.

TEST DRIVE II Top n° 2

Le plaisir de rouler, à bord de voitures prestigieuses, à fond la caisse dans les plus beaux paysages américains. Attention aux flics et à leurs radars !

SILKWORM Top n° 6

Un jeu d'arcade étonnant où le plaisir de jouer rejoint celui de regarder. Une débauche d'ennemis et de tableaux à parcourir.

F16 COMBAT PILOT Top n° 9

Aux commandes d'un F16, diverses missions de combat vous attendent. Une grande variété de scénarios pour cette simulation de vol.

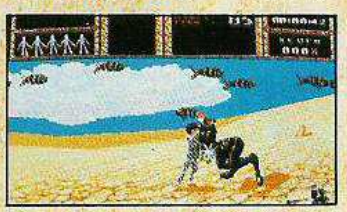
SKATEBALL Top n° 3

Vision futuriste du sport des prochaines années...
Une animation sans faute et un jeu passionnant.

ROCKET RANGER Top n° 7

Les américains ont toujours aimé les super-héros. Soyez Rocket Ranger et délivrez le monde du péril nazi.

WEIRD DREAMS Top n° 10



Peut-être le soft le plus fou de tous ces derniers mois. Un coma cauchemardesque sert de prétexte à un jeu aux graphismes remarquables.

CRAZY CARS II Top n° 4

A bord d'une Ferrari F40, carte du pays en main, démantelez tout un réseau de trafiquants tout en évitant les flics et les obstacles sur la route.

LORDS OF THE RISING SUN Top n° 8

Grande fresque historique de l'antique Japon, ce jeu vous transpose au pays des shoguns. Action, stratégie et qualité graphique sont au rendez-vous.

- SWORD OF SODAN Top n° 11
- BARBARIAN II Top n° 12
- ZANY GOLF Top n° 13
- AFTER BURNER Top n° 14
- POPULOUS Top n° 15
- CHUCK YEAGER Top n° 16
- EMELYN HUGUES Top n° 17
- NAVY MOVES Top n° 18
- THUNDERBIRDS Top n° 19
- FALCON MISSION Top n° 20
- GREAT COURTS Top n° 21
- BLOOD MONEY Top n° 22
- INDY Top n° 23
- P47 Top n° 24
- ASPAR GRAND PRIX Top n° 25
- APB Top n° 26
- BLOODWYCH Top n° 27
- STUNT CAR Top n° 28
- PIRATES Top n° 29
- XENON 2 Top n° 30
- HARD DRIVING Top n° 31
- TWIN WORLD Top n° 32

SELECTIONNEZ LES 15 MEILLEURS

TOP MICRO WORLD

ENVOYEZ-NOUS VOTRE CLASSEMENT à Micro World – BP2 – 56200 La Gacilly

❑ 1 _____	❑ 6 _____	❑ 11 _____
❑ 2 _____	❑ 7 _____	❑ 12 _____
❑ 3 _____	❑ 8 _____	❑ 13 _____
❑ 4 _____	❑ 9 _____	❑ 14 _____
❑ 5 _____	❑ 10 _____	❑ 15 _____

NOM : _____

Age : _____

Adresse : _____

_____

C.P. : _____ Ville : _____

Tél. : _____

CPC

BEST OF VOL. 1

Comprend : Battle Ships, Beyond the Ice Palace, Manhattan 95, Asphalt, 3D Grand Prix, Overlander, Mange Cailloux.

BEST OF VOL. 2

Regroupe : Football Manager 2, Hotshot, Le Nécromancien, Zombi et Tétris.

THE STORY SO FAR (VOL 2)

Vous y retrouverez : Space Harrier, Live'n let die, Overlander, Beyond the Ice Palace, Hopping Mad.

SOCCER SPECTACULAR

Du foot sous tous les angles ! Football Manager, Peter Beardsley's, World Champions, Peter Shilton's, Soccer Supremo.

THRILL TIME

NEW

Buggy Boy, Thundercats, Beyond Ice Palace, Space Harrier, Live & Let die, Great Gurianos, Overlander, Hopping Mad, Dragons Lair, Ikari Warriors.

SIMULATION PACK

NEW

Quad, Super Ski, 500cc Grand Prix

THE STORY SO FAR (VOL. 4)

NEW

Contient Ghosbusters, Aliens, Wonder Boy, Eidelon, Back to the future, Quartet

LES MONUMENTS D'ARCADE

Avec Bubble Bobble, Flying Shark, Savage

NEW

PC

MASTER COLLECTION (PC)

Avec : Marble Madness, Hurlements, Football Manager 2, Hotshot.

BEST OF (VOL. 2)

NEW

Football Manager 2; Hot Shot, le Nécromancien, Zombi et Tetris y sont réunis.

ST AMIGA

THE STORY SO FAR (VOL 1)

Regroupe Buggy Boy, Ikari Warriors Beyond the Ice Palace et Battleships

MASTER COLLECTION (ST, Amiga)

Contient : Marble Madness, Nigel Mansell's GP, Hotshot, Football Manager 2.

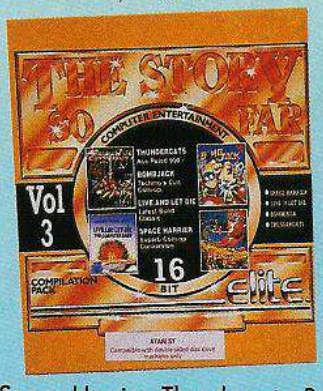
SIMULATION PACK

NEW

Super Ski, Iron Trackers, 500 cc

THE STORY SO FAR (VOL. 3)

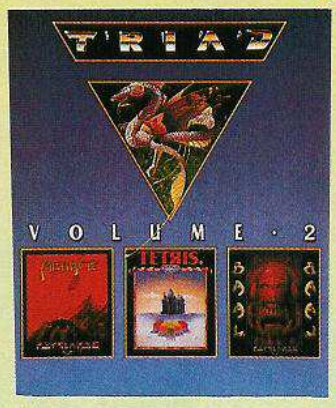
NEW



Space Harrier, Thundercats, Bomb Jack, Live & Let Die

TRIAD (VOL. 2)

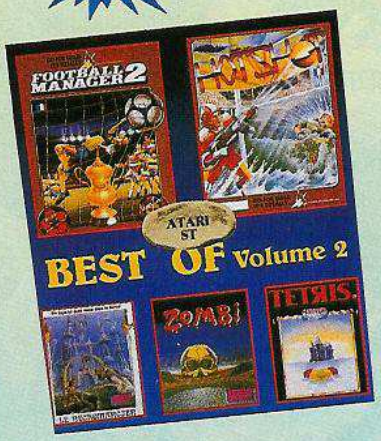
NEW



Menace, Tetris, Baal

BEST OF (VOL. 2)

NEW



Football Manager 2, Hot Shot, Nécromancien, Zombi, Tetris

MEGA PACK

NEW

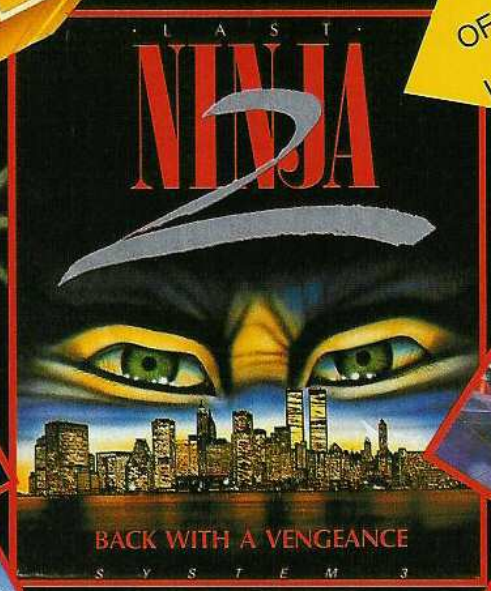
Formula 1 GP, Elf, Circus Games, Summer Olympiad, The Man from the Council

LES COMPILATIONS D'ENFER

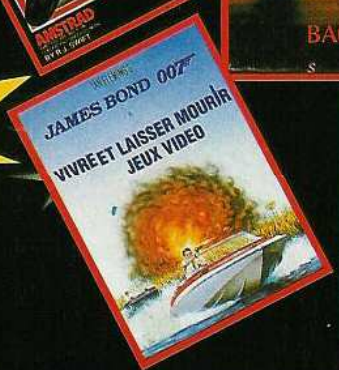
VOLUME 1 LES TOPS D'OR

VOLUME 2 LES TOPS D'OR

LAST NINJA 2 OFFERT EN CADEAU AVEC LES TOPS D'OR Vol. 2



Disponible sur AMSTRAD cassette 149 F disquette 199 F



UBI Soft

1, voie Félix Eboué
94021 CRÉTEIL CEDE
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

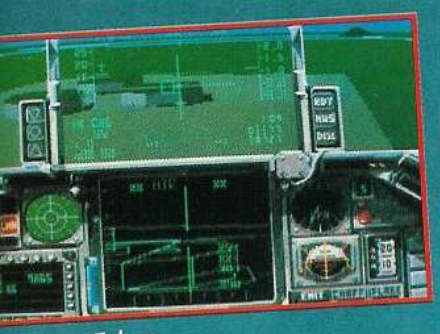
Disponible dans les meilleurs points de vente

GAGNEZ DES JEUX

LE HIT DE MICRO WORLD

AMSTRAD

CRAZY CARS 2
ROBOCOP
SILKWORM
SKATEBALL
DRAGON NINJA
SAVAGE
GUNSHIP
R-TYPE
3D GRAND PRIX



Falcon

ATARI ST

FALCON
CRAZY CARS 2
SKATEBALL
DUNGEON MASTER
F-16
POPULOUS
KICK OFF
SILKWORM
RVF HONDA

AMIGA

FALCON
SILKWORM
TEST DRIVE 2
POPULOUS
F-16
DRAGON'S LAIR
DUNGEON MASTER
SUPER HANG ON
LORD OF THE RISING SUN

COMMODORE

SILKWORM
TEST DRIVE 2
DRAGON NINJA
SKATEBALL
R-TYPE
RAMBO III
LAST NINJA 2
NAVY MOVES
ROBOCOP
SOCCER

ATARI 2600

KUNG FU MASTER
MS PACMAN
MARIO BROS
GHOSTBUSTERS
RIVER RAID II
F-14
PACMAN JR
BOXING
POLE POSITION
REAL TENNIS

PC, COMPATIBLES

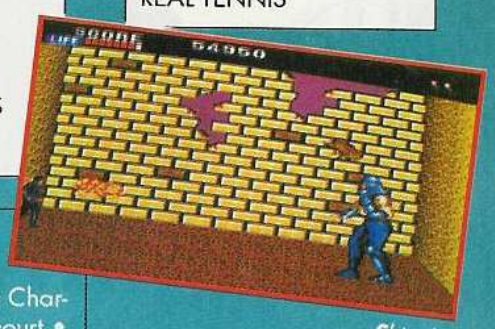
TEST DRIVE 2
F-16
GUNSHIP
688 SUBMARINE
CRAZY CARS 2
F-19
GRAND PRIX CIRCUIT
PERMIS DE TUER
SAVAGE
KING OF THE BEACH

SEGA

SHINOBI
DOUBLE DRAGON
R-TYPE
RAMBO III
WONDERBOY II
VIGILANTE
ALTERED BEAST
RASTAN
CALIFORNIA GAMES
F-16

THOMSON

ALIENATOR
CRAZY CARS 2
CLASSIQUE 4
MASQUE +
GAME OVER
MACADAM BUMPER
ARKANOID
TRIVIAL PURSUIT
ENDURO RACER
CAPTAIN BLOOD



Shinobi

LES GAGNANTS DES LOGICIELS SONT :

CASAL Anthony de Santes • **LEMOING Hervé** de Chartres de Bretagne • **TREHEUX Christophe** de Bessancourt • **JOLY Nicolas** de La Valette • **GEMELH Julien** de Boersh

CREEZ VOTRE HIT-PARADE !

Participez à la rédaction de Micro World en remplissant ce bon

NOM : _____ **Prénom :** _____

Adresse : _____

Code postal : _____ **Ville :** _____

En envoyant ce bon à Micro World
BP2 – 56200 La Gacilly
Gagnez des jeux s'il est tiré au sort

MW7

Mes 5 jeux préférés sont :

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

Ma machine est un : _____

MICRO WORLD RECOMPENSE VOTRE TALENT

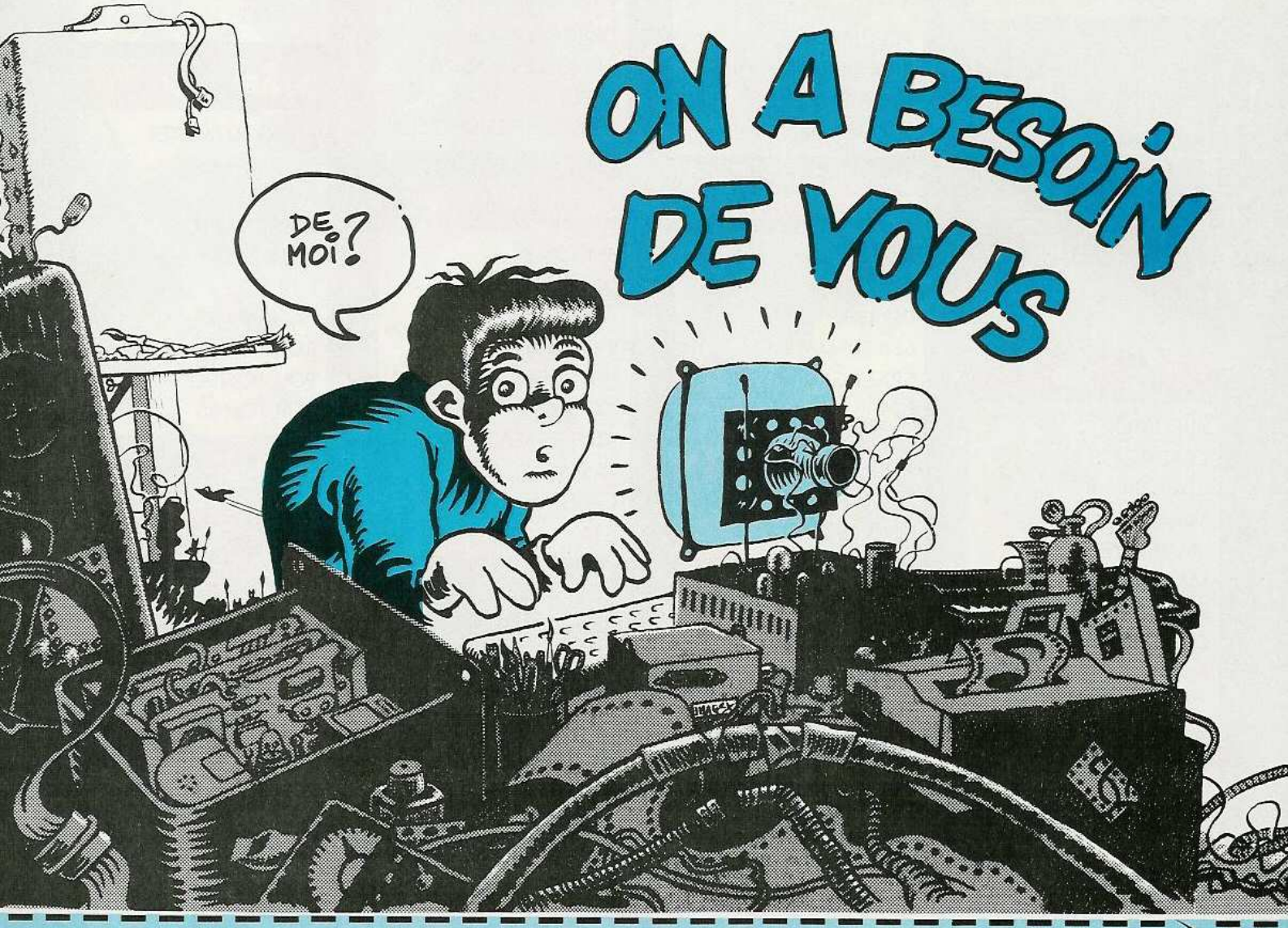
2 GRANDS CONCOURS

PROGRAMMEURS

MICRO WORLD récompense les génies du listing, les programmeurs fous et astucieux.
Envoyez vos réalisations et gagnez des extensions, lecteurs de disquettes, disques durs...

GRAPHISTES

MICRO WORLD récompense votre talent. Envoyez-nous vos graphismes délirants, vos pages de présentation, etc. Le meilleur gagnera un Amiga 500.



Bulletin réponse à compléter et à renvoyer accompagné de votre œuvre à :

MICRO WORLD – BP 2 – 56200 LA GACILLY

NOM : _____ PRENOM : _____

ADRESSE : _____ ORDINATEUR : _____

MW7

LASER SQUAD

Disponible sur :
Amiga
Atari ST
PC
Amstrad
C 64

C.U. Screen Star

C+VG HIT!

YOUR SINCLAIR MEGAGAME

ACHETEZ LE MEILLEUR

Photos d'écran sur PC

Un jeu de stratégie de guerre avec des graphismes et des sons superbes
Un jeu imbattable !

BLADE

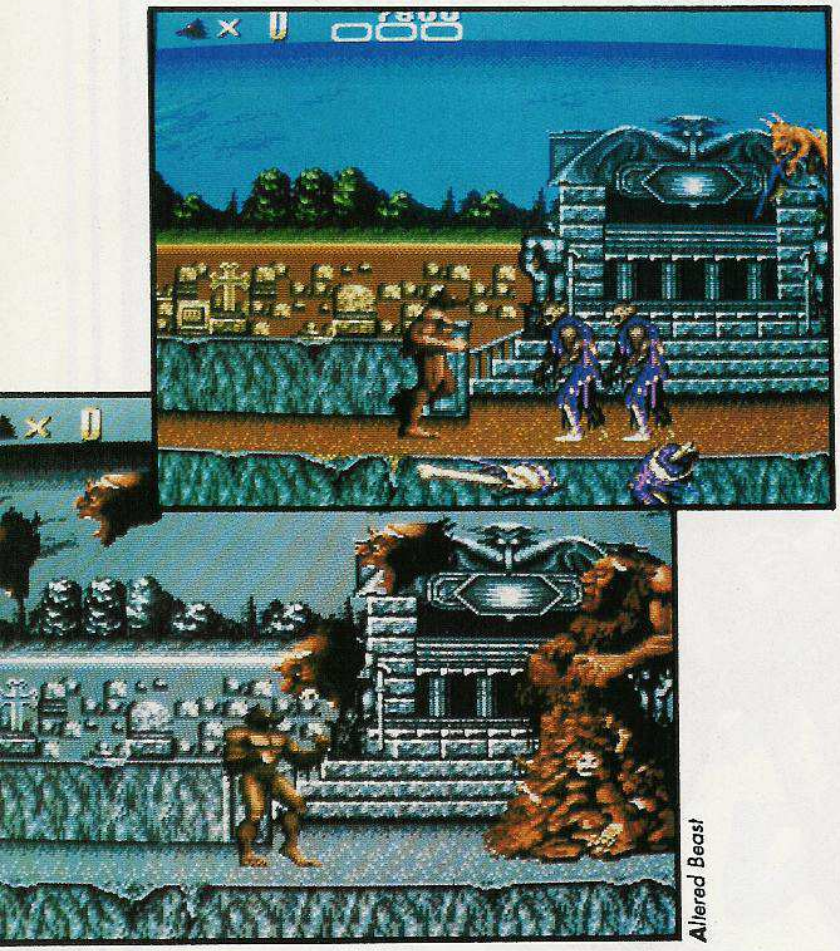
Distribué par :

UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94000 CRÉTEIL
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

BLADE SOFTWARE LIMITED
BROOKLANDS NEW ROAD, ST. IVES, CAMBRIDGESHIRE PE17 4BG. TELEPHONE 0480 496497

• PC ENGINE : LES DER N

La console NEC PC Engine n'a pas fini de no us é elle offre la puissance d'un microprocesseur 16 bits et nous pondent des jeux d'une rare qu



Altered Beast

ALTERED BEAST

Une autre version de la Belle et la Bête ? Pas vraiment ! Imaginez un peu la colère de Zeus quand il a appris que sa fille Athéna était retenue prisonnière par Nelf, l'ignoble seigneur des enfers. «Nom de Zeus, s'écria-t-il en oubliant qui il était, ce Nelf va me le payer cher».

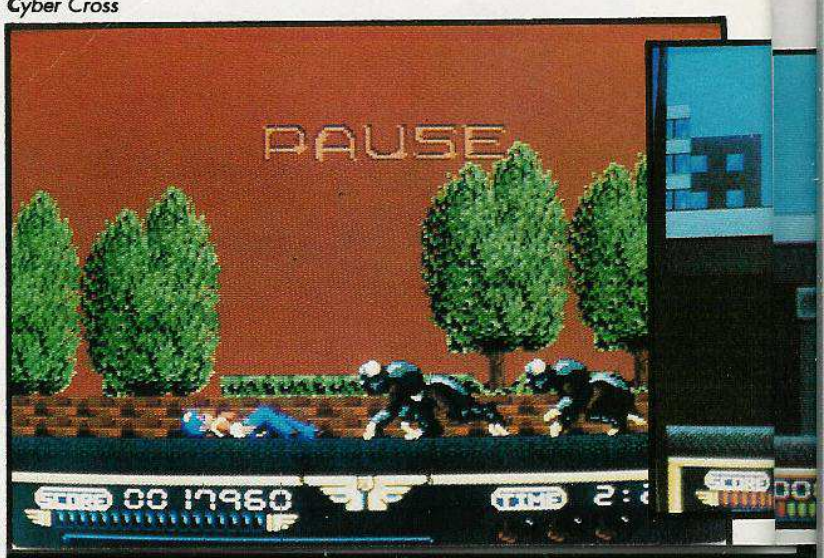
Hélas pour Zeus, la puissance de Nelf est telle que personne ne veut l'affronter. Personne ? Si, vous, le brave guerrier désigné volontaire ! Pas chien, Zeus vous donne pour arme des pouvoirs surnaturels grâce auxquels, tétanisé par les cris de la belle Athéna, vous êtes prêt à affronter les pires dangers.

C'est transformé en loup-garou que vous allez traverser, à la vitesse de l'éclair, le premier tableau car chaque boule d'énergie ramassée (en fait des balles d'esprits mystiques) vous donne de plus en plus de forces. Schwarzou peut aller se planquer, face à votre musculature ! N'en concluez pas pour autant que la mission est accomplie : le jeu est difficile, et il faudra quelque temps avant d'en venir à bout. Les sprites de grande taille sont le principal attrait de ce jeu qui devrait rencontrer les faveurs des adeptes du joystick et des salles d'arcades puisque, en fait, il s'agit de la conversion d'un coin-op. Un investissement qui leur fera passer bien des nuits blanches !

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES DE LA CONSOLE

Bâtie autour d'un microprocesseur 16 bits, la NEC PC Engine étonne par ses dimensions très réduites 140x140 x40 mm. La taille d'un petit bouquin ! Pourtant, quand on la met sous tension, on découvre toutes ses possibilités. Son processeur graphique est capable d'afficher jusqu'à 64 sprites simultanément. Les couleurs ? Il y en a 512... De quoi satisfaire les plus exigeants. Le son, sur 6 voies et 8 octaves ne choquera pas les oreilles sensibles. La version française se connecte directement sur la prise PERITEL d'un téléviseur ou d'un moniteur vidéo. Elle est livrée avec un joystick et le boîtier d'alimentation. Les jeux se présentent sous la forme d'une carte plastique qui n'est pas sans rappeler les cartes bancaires. N'allez pas l'introduire dans un distributeur de billets, je doute du résultat ! Avec une bibliothèque dépassant la cinquantaine de titres, parmi lesquels on trouve quelques best-sellers d'arcades, le joueur n'est pas prêt de mourir d'ennui !

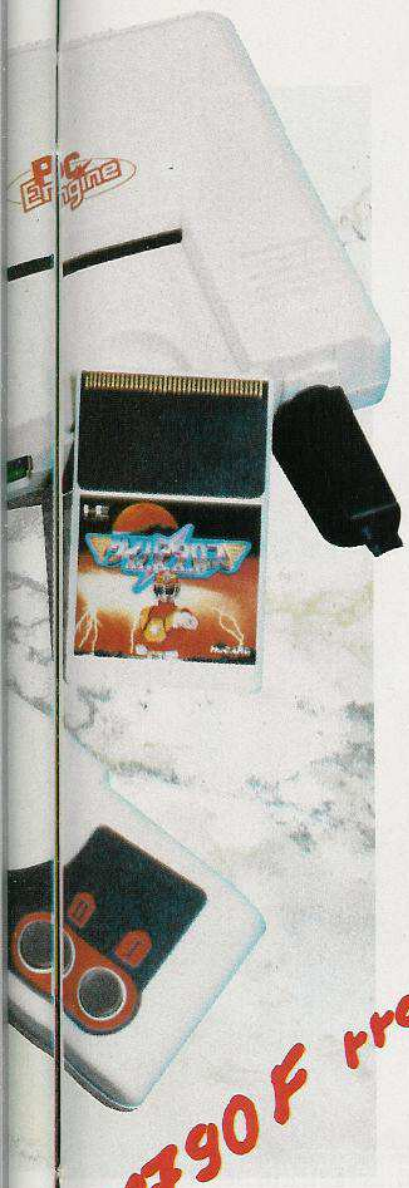
Cyber Cross



R NIERES NOUVEAUTES •

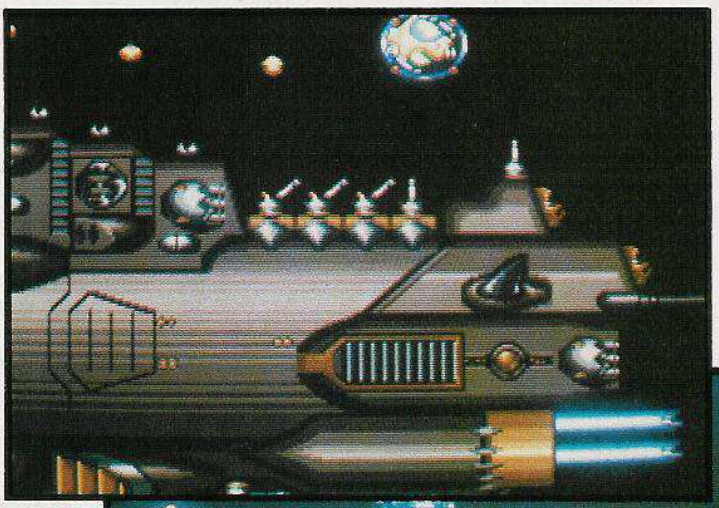
no
16
ire

us étonner. Miniature par ses dimensions, bits. Résultats, les développeurs se régalent qualité. Voici les 3 petits derniers.



1790 F TTC

ROCK ON



Rock On

Ce monde du futur est bien ennuyeux. Que reste-t-il à espérer sinon la fortune, une immense fortune. Justement, on parle d'un trésor colossal laissé par vos ancêtres qui vivaient quelques siècles auparavant. Pour la découvrir, une expédition est organisée et vous faites partie de ce voyage de tous les dangers. A bord d'un vaisseau, transporté dans le vide interstellaire, vous allez affronter tous les dangers mais peut-être reviendrez vous avec les quelques 50 millions de dollars qui vous attendent.

Classique, très classique ce shoot'em up, mais quelle impression il laisse ! On ne peut pas dire que les graphismes soient exceptionnels, bien que certains sprites géants méritent un sacré coup de chapeau ! Par contre, ce qui est extraordinaire, c'est la vitesse de l'animation et la fluidité du scrolling. La bande son est un cocktail de bruitages tous plus réussis les uns que les autres. Les vrais amoureux du joystick choisiront ce jeu comme un challenge : celui de vaincre une difficulté telle qu'il fera d'eux de véritables champions.

CYBER CROSS

A l'image du super-héros japonais, vous allez affronter un tas d'ennemis, tous plus malfaisants les uns que les autres.
La ville en est infestée et ces combattants ne sont pas des débutants. Chacun de leurs coups va porter et diminuer votre énergie vitale que vous aurez tout intérêt à préserver si vous désirez voir défiler un maximum de tableaux.

Chaque niveau doit être accompli en un temps limité. Si le chrono n'est pas arrivé à zéro lorsque votre dernier ennemi est tombé, le temps restant se transforme en bonus. Rien d'exceptionnel en somme.
Dans chaque tableau, vous rencontrerez, en même temps que les créatures à abattre, des capsules de bonus qu'il vous faudra intercepter en tapant dedans. Elle vous apporteront l'énergie nécessaire à vous refaire une santé ou encore, un précieux armement qui s'avère terriblement efficace en fin de niveau, lorqu'il faut affronter l'ultime créature.

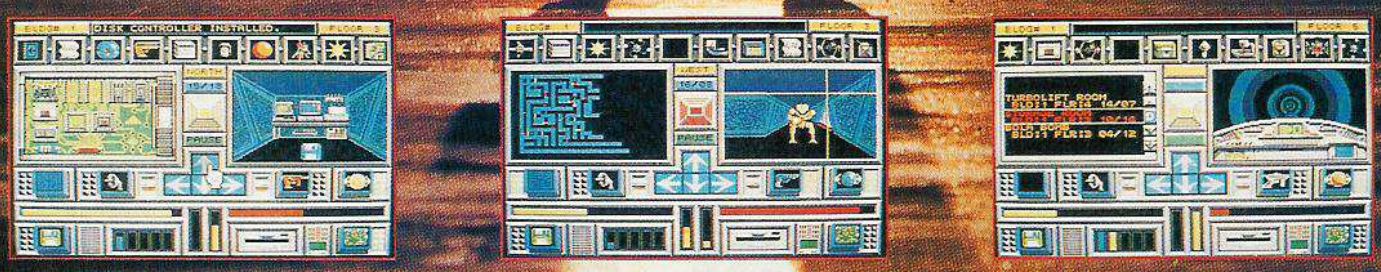
Des sprites parfaitement animés, des décors colorés, un nombre d'ennemis à combattre ou d'objets à saisir importants, sont les principaux atouts de ce jeu.

ATTENTION ! DANGER DE MORT !
A TOUS CEUX QUI NE POSSÈDENT PAS LE VENIN DE VIPER V
UN SEUL CONSEIL : NE RÉVEILLEZ PAS LE GÉANT QUI DORT

Viper V, la dernière chance de l'humanité... Depuis l'an 2782, la guerre fait rage entre les planètes de la Ligue des Étoiles et Gar, le terrible Maître de la race mecanoïde
Son armée de robots s'est emparée d'une base de défense vitale dans le système Parin.
Vous, seul, pouvez sauver l'humanité.
Prenez le contrôle de Viper V et donnez à Gar cette sévère leçon :
"Ne réveillez pas le géant qui dort".

DAY OF THE VIPER

ACCOLADE



ACCOLADE™

The best in entertainment software™.

Accolade Europe Ltd.
Unit 14 The Lombard Business Centre,
50 Lombard Road, London SW11 3SU.

Day of the Viper™ licensed from John Conley and James Oxley © 1989 Accolade, Inc. All rights reserved.

Disponible dans les meilleurs points de vente

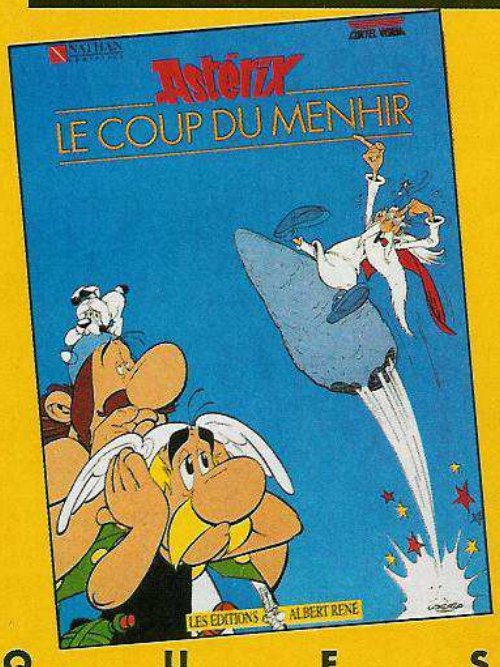
Distribué par
UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

NATHAN LOGICIELS

Astérix

COKTEL VISION

LE COUP DU MENHIR



GRAND CONCOURS ASTERIX

1er prix : **un magnétoscope et une cassette vidéo Astérix.**

2ème au 5ème prix : **2 logiciels Astérix (ou 2 autres logiciels au choix) et une BD.**

6ème au 15ème prix : **des places de cinéma pour 3 personnes.**

16ème au 25ème prix : **des affiches du dessin animé Astérix et le coup du menhir.**

QUESTIONS

1) Quelle catastrophe redoutent le plus les habitants du village gaulois ?

- A une invasion de romains
- B que le ciel ne leur tombe sur la tête
- C qu'Assurancetourix donne un concert

2) Dans "Astérix et le coup du menhir" Panoramix a-t-il :

- A été fait prisonnier par les Romains
- B perdu la mémoire
- C contracté une grave maladie

3) De quelles BD est inspiré "Astérix et le coup du menhir" ?

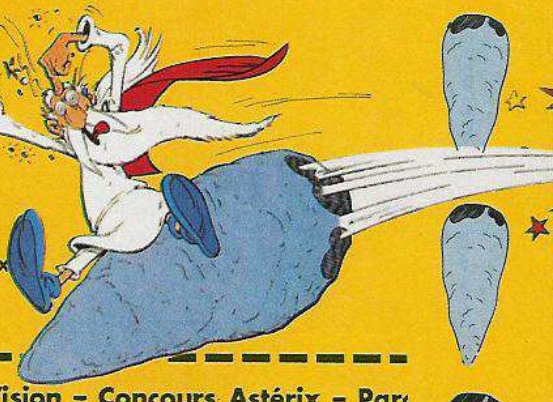
- A Le combat des chefs et Le devin
- B Le combat des chefs et Astérix chez Rahazade
- C Le combat des chefs et La potion magique

4) Prolix est enlevé par les Romains, ils le chargent d'une mission, est-ce :

- A de découvrir la recette de la potion magique
- B de convaincre les Gaulois d'abandonner leur village
- C de faire prisonnier Astérix

5) De ces 3 titres lequel n'a pas été édité par Coktel Vision et Nathan Logiciels :

- A Astérix et la potion magique
- B Astérix chez Rahazade
- C Astérix et le domaine des dieux



Bulletin réponse à renvoyer avant le 5 décembre 1989 à : Coktel Vision – Concours Astérix – Parc tertiaire de Meudon – Immeuble Galilée – 5-7, rue Jeanne Braconnier – 92366 Meudon La Forêt Cedex

REPONSES

Question n° 1 : _____

Question n° 2 : _____

Question n° 3 : _____

Question n° 4 : _____

Question n° 5 : _____

Nom : _____

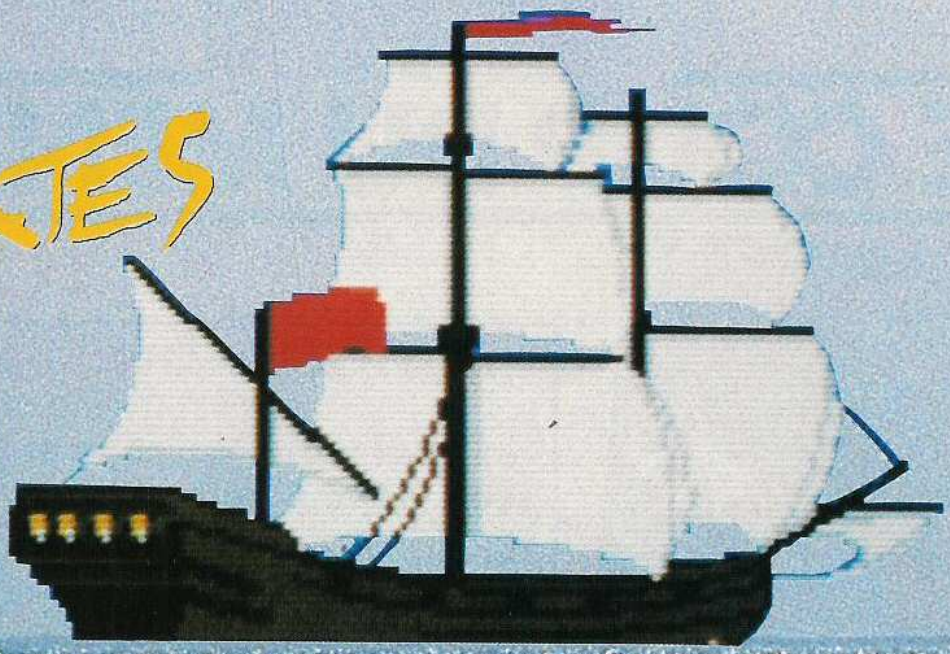
Prénom : _____

Adresse : _____

Code postal : _____ Ville : _____

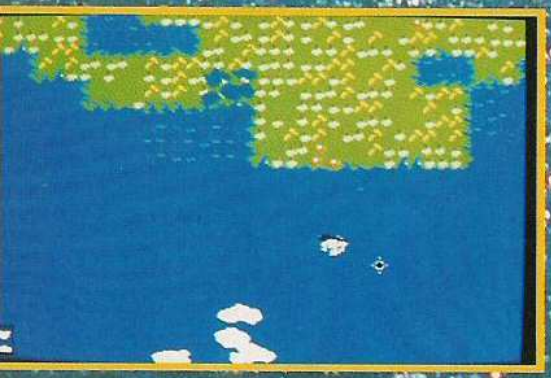
Tél. : _____

PIRATES



AVENTURE
MICROPROSE

Des ennuis avec le percepteur, les rappels des impôts, la lassitude d'une vie de labeur ? Ah, je compatis, car pour moi aussi, avant c'était comme ça. Aujourd'hui, plus de fonctionnaire, plus de cotisations, un monceau d'or, la vie au grand air, l'aventure... Normal, je suis devenu pirate...



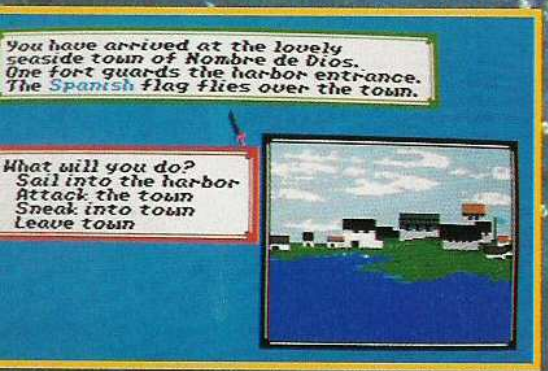
Choisissez l'endroit où vous accosterez.

L'un des nombreux combats qu'il vous faudra livrer.

Eh bien oui, il suffisait tout simplement de se propulser au 16ème siècle, au beau milieu des Caraïbes... Vous êtes tenté ? Alors laissez-moi vous convertir pirate en vous faisant entrer dans ce jeu à la limite de l'aventure et de la simulation. Simulation, car vous agissez, vous vivez exactement comme un pirate. Aventure, car vous êtes plongé au coeur de l'époque, vous la découvrez, vous menez vos propres actions. En tant que Capitaine, pour construire votre fortune ainsi que celle de votre équipage, vous pouvez suivre deux chemins : celui de la piraterie et de l'attaque ou celui de la négoce. L'attaque, ce sera celle des navires chargés de trésors ou celle des villes coloniales des Caraïbes. Tout se joue à grands coups de canons et d'épée. Aussi, il vous sera vivement conseillé de maîtriser toutes les subtilités de cette noble arme.

Il vous faudra aussi vous déplacer habilement dans cette mer en consultant régulièrement la carte. A terre, n'attaquez pas bêtement, sachez manoeuvrer et discuter afin de découvrir où se cachent les plus gros magots. N'oubliez pas non plus de vous approvisionner régulièrement en nourriture et en armes. C'est aussi toute une atmosphère qui a été recréée par la survenue d'éléments impondérables comme la provocation en duel, le déclenchement d'une épidémie, ou celui d'événements politiques, tout ceci nécessitant de votre part des décisions judicieuses. En plus un manuel très complet tout en français vous est fourni. Mais, une option existe aussi pour jouer en accès direct sans l'aide du manuel, tout comme il est possible de choisir ses expéditions ou son époque.

Vous le découvrez, Pirates n'est pas seulement un jeu très bien réalisé aux graphismes et aux animations de qualité, c'est une source inépuisable d'informations à dessein de culture historique, un point de départ pour des aventures pittoresques et variées à l'infini. C'est un vrai régal, un antidote radical de la monotonie, alors, n'hésitez pas à participer au grand âge de la piraterie aux Antilles...



Vous venez d'accoster. Que décidez-vous de faire ?

C'est à la taverne que vous apprendrez les dernières nouvelles.

Atari ST

LUCASFILM™ PRESENTS

Distribué par
UBI SOFT
1, voie Félix Eboué
94021 CRÉTEIL CEDEX
FRANCE

MANIAC MANSION®

A comedy/thriller by
Ron Gilbert and Gary Winnick.

"Superbe ! Faites fonctionner vos petites cellules grises !"

Dr Fred est super content des nouvelles versions 16-bit de MANIAC MANSION, la comédie-thriller hilarante et pleine de suspense de LUCASFILM GAMES.
Il y a 20 ans, un météore s'est posé sur la grille de MANIAC MANSION, et depuis, il s'y passe des phénomènes bizarres.
On parle de plantes carnivores et de tentacules, la nuit on entend cliqueter des chaînes et une lueur étrange s'échappe de la piscine.
Et voilà que Sandy a été enlevée par le Dr Fred. La pauvre doit participer à une expérience... en tant que cobaye.
Aussitôt, 3 amis décident de partir à la recherche de Sandy. Les voici en route pour l'opération de sauvetage la plus dingue, la plus captivante et la plus drôle que votre ordinateur ait jamais connue.

Version française
Intégrale !

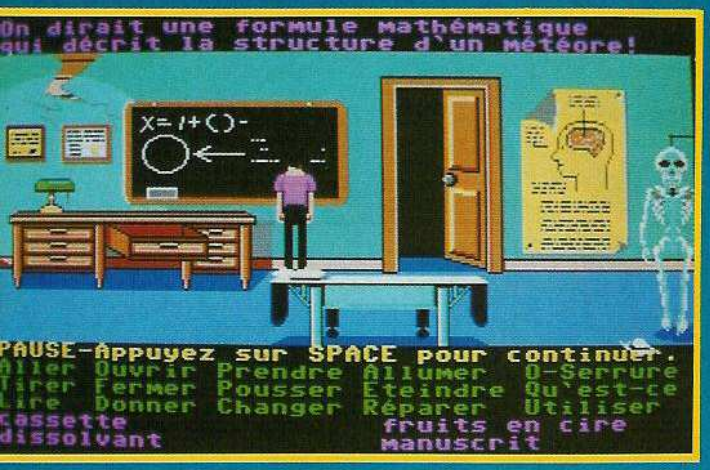
Même interface que
INDY

QUICK, DR. FRED'S KIDNAPPED SANDY AND HE'S ABOUT TO START THE EXPERIMENT...

LUCASFILM™ GAMES

Disponible dans les meilleurs points de vente

Disponible sur PC, ST, Amiga



Chaque indice est important ; pour cela, utilisez la fonction "Qu'est-ce". (ST)

Maniac Mansion

LUCASFILM GAMES
AVENTURE

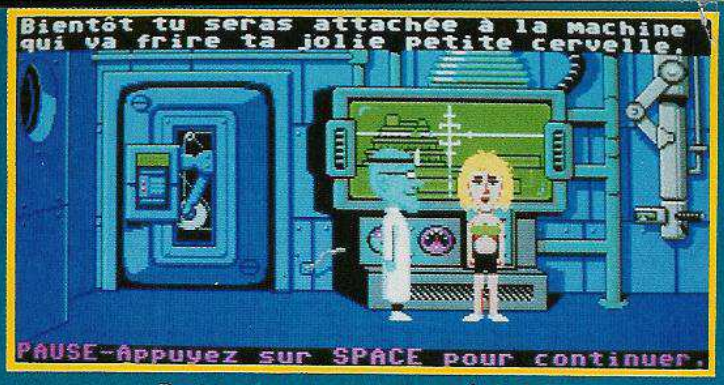
Une aventure réunissant à la fois l'intérêt d'une intrigue, la qualité de graphismes travaillés et colorés ainsi qu'une grande facilité d'utilisation, est-ce possible ? Prenez la peine de charger Maniac Mansion et vous aurez une réponse éclatante sur votre écran...

Il faut tout d'abord noter que ce type d'aventure sera tout aussi accessible à des aventuriers en herbe qu'à des aventuriers chevronnés.
Cela paraît difficile à croire mais il faut savoir qu'il y a plusieurs combinaisons possibles pour former chaque équipe de trois personnages nécessaires pour vivre l'aventure (il y a en effet 7 personnes en tout soit quinze équipes différentes...) et l'aventure évolue différemment selon les personnages utilisés et les actes effectués...
Ce qui ne change jamais, c'est le but poursuivi par chaque équipe qui est de délivrer Sandy, petite amie de Dave, personnage obligatoire dans toute équipe.
Sandy a été enlevée par le professeur Fred qui possède quelques visions de grandeur comme dominer le monde et qui, en attendant ce jour, a décidé de faire griller la cervelle à cette charmante Sandy.
Nous commençons donc l'aventure avec nos trois compères qui se trouvent à la porte du manoir de docteur Fred ; commençons par em-

La prise d'un membre de l'équipe ne signifie pas la fin de l'aventure. (ST)

Des fruits en cire et du jus de fruit pour cette charmante bestiole !

Il sera possible d'utiliser la boîte aux lettres. (ST)



Par intermittence, apparaissent des scènes donnant des indices sur les agissements de l'ennemi. (ST)

Toute une salle de jeux d'arcade, cela fait rêver ! (PC)

Les graphismes sur PC sont vraiment superbes.

mener Dave au perron du manoir. Bien entendu, la porte est fermée mais il suffit de tirer le paillasson pour découvrir la clé et entrer dans le manoir sans difficulté. Vous pourrez ensuite faire venir les autres personnages et les faire évoluer dans les nombreuses pièces en effectuant des actions mais, attention, pas n'importe comment !

En effet, il faudra utiliser les capacités de chacun pour effectuer des actes bien précis. Par exemple, l'enchaînement d'actions que je vais maintenant vous décrire ne sera pas réalisable par Bernard qui, bien qu'il soit surnommé «roi des petits génies», ne sera pas particulièrement courageux dans cette entreprise. Voici le premier enchaînement d'actions qui vous permettra d'avancer un peu : vous allez dans la bibliothèque, découvrez le panneau secret et prenez la cassette qui s'y trouve. Vous allez dans la cuisine, passez la salle à manger et allez dans le cagibi attenant pour prendre les bouteilles de jus de fruit ; puis vous montez au premier et obliquez à gauche pour prendre les fruits en cire. Vous passez alors la porte blindée et allez jusqu'au bout de la pièce pour atteindre l'escalier que vous montez. A ce moment, toute progression sera freinée par une tentacule verte qui ne vous laissera passer qu'à une seule condition : lui donner les fruits en cire et le jus de fruits. Vous pourrez alors emprunter le second escalier et aller tout au bout de la chambre (1ère porte) pour emprunter l'échelle de meunier qui vous mènera dans la «salle de musique» de la tentacule verte. Prenez alors le disque, retournez de l'autre côté de la porte blindée, allez sur la droite de votre écran, insérez la cassette dans le magnétophone, le disque sur le phonographe et allumez le tout. Une fois la cassette enregistrée, redescendez dans le salon, ouvrez la porte du meuble, insérez la cassette dans le magnétophone, allumez-le et, ô miracle, toutes les vitres en prennent un coup ainsi que le magnifique lustre en cristal se trouvant dans la pièce. Vous découvrez ainsi une clé qui vous sera très utile pour... A vous de trouver la suite ! Dans cette aventure captivante, il faut souligner la facilité d'utilisation du logiciel ; en effet, vous avez en bas de l'écran toute une série d'actions. Il suffit de cliquer sur celle que vous désirez effectuer et d'aller ensuite cliquer directement sur l'objet concerné dans l'écran graphique. Le personnage se déplacera alors automatiquement pour effectuer l'action demandée. Cette manière d'agir permet d'avoir une plus grande vie à l'écran, enrichissant encore un peu plus le logiciel...

Atari ST, PC et Compatibles

LIVE !

MASTER GRAND PRIX

Endorsed by

JORGE MARTINEZ "ASPAR"

Bienvenu au championnat du monde de courses de motos 80 c.c.

En direct sur vos écrans, la plus grande réalité, les vitesses les plus grisantes, elles déterminent votre position sur la ligne de départ.

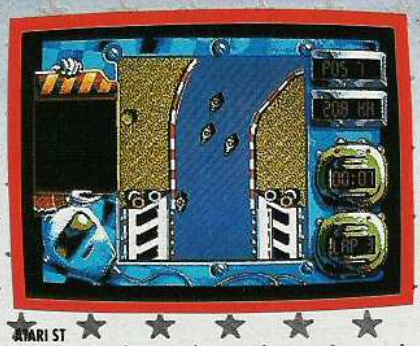
Vivez toutes ces sensations sur 7 circuits différents à travers le monde et contre 12 coureurs différents en quête de victoire.

GRAND PRIX MASTER, un programme supervisé durant son développement par le 4 fois champion du monde : "Jorge Martinez Aspar".

Une authentique simulation qui reproduit de façon détaillée les circuits mondiaux. Un fabuleux tableau de scores vous permet de connaître la vitesse, votre position, le temps qu'il vous reste.

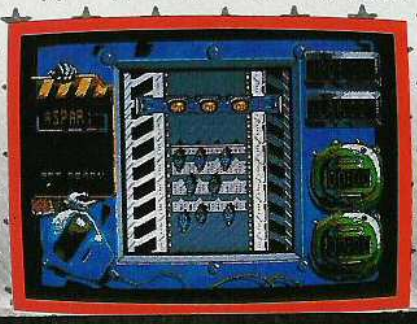
Avec GRAND PRIX MASTER, vous vivez votre course de façon si réelle qu'en traversant la ligne d'arrivée vous sentirez l'émotion d'un véritable coureur.

Il sera alors temps d'enlever votre casque et de déboucher une énorme bouteille de champagne pour fêter votre victoire.



ATARI ST

CBM 64



Disponible sur Amiga, Atari ST, PC (CGA, EGA, 3 1/2, 5 1/4), Amstrad CPC, C 64.

Distribué par

UBI SOFT

1, voie Félix Eboué
94021 CRÉTEIL CEDEX
FRANCE

Disponible dans les meilleurs points de vente

DINAMIC

1ST PERSON PINBALL

Disponible sur ST, Amiga, PC.

Soif d'un jeu d'arcade au rythme trépidant et effréné ? Avide d'un flip exceptionnel ?
Echaufffez vos doigts et armez-vous de vos réflexes les plus rapides, car vous en aurez bien besoin si vous jouez avec 1ST PERSON PINBALL, le sensationnel flipper arcade 3D.
Ce jeu vraiment unique en son genre vous offre des angles de vue exceptionnels : vous pouvez avoir une vision générale de l'action ou vous balader sur l'écran comme si vous étiez une boule de flipper.
Alors, qu'attendez-vous pour pousser vos réflexes au maximum et mettre vos copains au défi de battre vos records.

Disponible dans les meilleurs points de vente

Distribué par

UBI SOFT

1, voie Félix Eboué
94021 CRÉTEIL CEDEX
FRANCE

B.A.T.

BUREAU DES AFFAIRES TEMPORELLES

UBI SOFT
AVENTURE

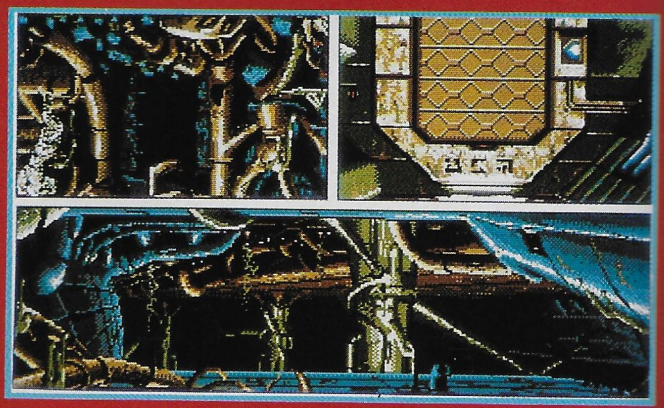
Terrapolis est très animée... la nuit.

Le B.A.T., c'est la C.I.A. de la confédération des planètes. Vous êtes donc l'un de ces nombreux agents, triés sur le volet avec une formation d'agent secret hors-pair. Vous avez pour rôle de régler tous les problèmes qui peuvent se poser à la nouvelle démocratie.
Vous faites parti de la première génération d'après-guerre.

En effet, quelques années auparavant, a eu lieu le plus grand conflit généralisé que la galaxie ait connu. La confédération se remet très mal de cette guerre.

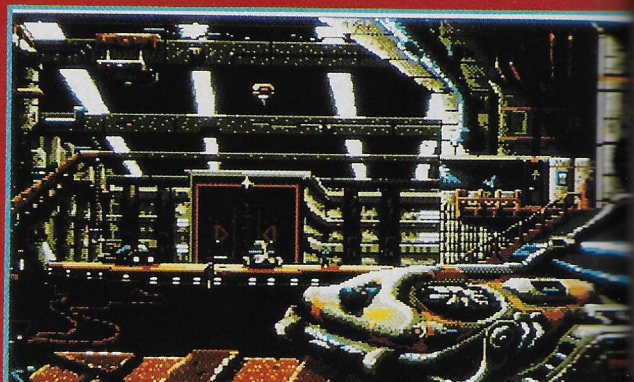
Profitant du CHAOS, quelques escrocs tentent leur chance pour s'approprier une partie de la confédération. C'est là que vous intervenez.
Un scientifique véreux, VRANGOR, et un truand sans grande envergure ont annoncé la destruction de l'une des plus grandes cités galactiques.
Leur rançon ? Une planète riche en minerais.
Vous avez 10 jours pour découvrir les truands. Passé ce délai, la ville sera détruite.
Vous devez donc mettre tout en œuvre pour réussir votre mission. A vous de découvrir les indices parmi les 1000

L'astroport, vous venez d'atterrir. C'est le début de l'aventure.

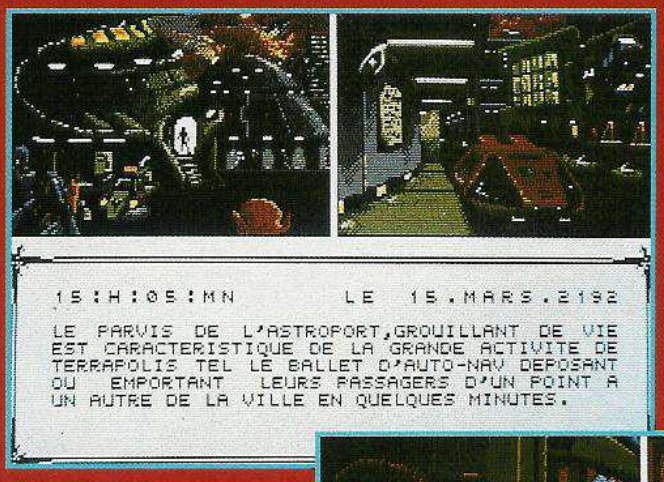


Les ruines de la ville souterraine. Elles portent les marques de la première guerre intergalactique.

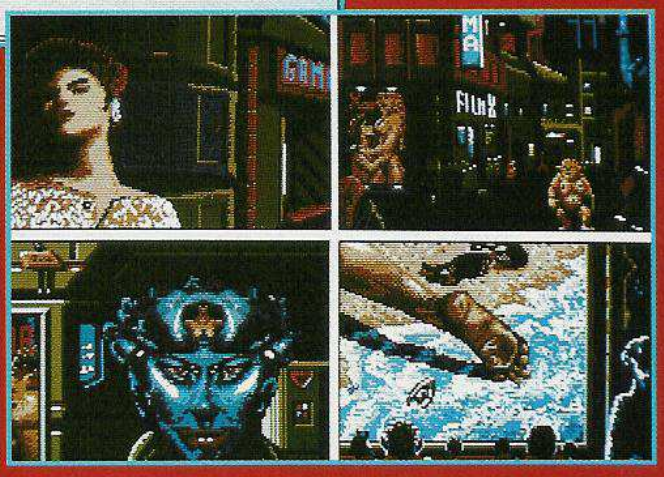
Vous entrez dans le SAS nord direction le désert. Prêt à utiliser le simulateur de vol.



Tous les grands classiques de série noire sur toutes machines vont se retrouver aux oubliettes.
B.A.T. n'est pas seulement un nouveau concept de jeu d'aventure mais aussi un soft d'une grande qualité graphique et sonore.



Vous débarquez.

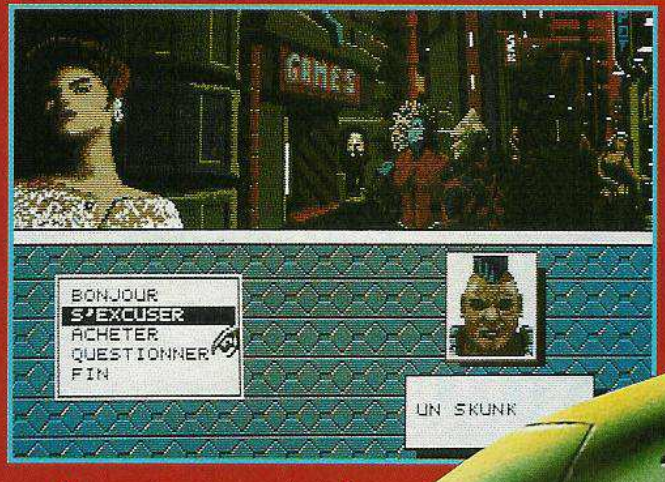


A vous le plaisir de Terrapolis.

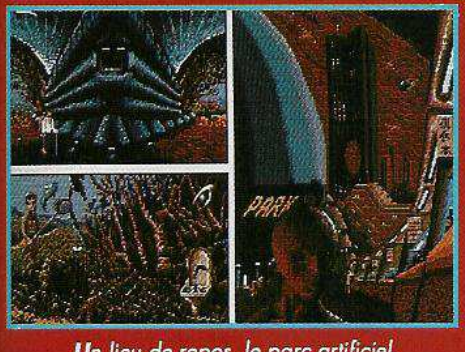
lieux différents, les arcades et les animations.
Les sons de B.A.T. sont délivrés par une cartouche 16 voies inédites sur ST. La cartouche sera vendue avec le jeu et reprogrammable pour faire d'autres sons.
Cette cartouche donne au jeu une autre dimension puisque le son stéréo est de la qualité de celui d'un Amiga. Une innovation qu'on aimerait retrouver sur les prochains jeux Ubi Soft.

En résumé, B.A.T. est un jeu superbe, hors du commun, haut en couleur.
En bref, un Top Micro World en puissance.

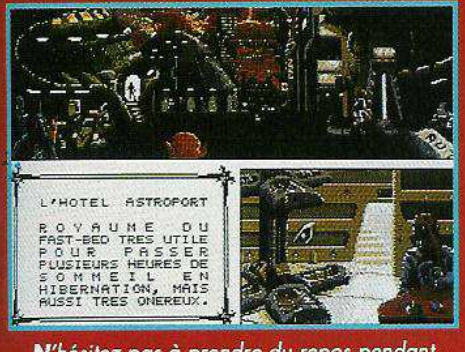
ST



Ils ne sont pas tous aussi gentils.



Un lieu de repos, le parc artificiel.



N'hésitez pas à prendre du repos pendant ces 10 jours.

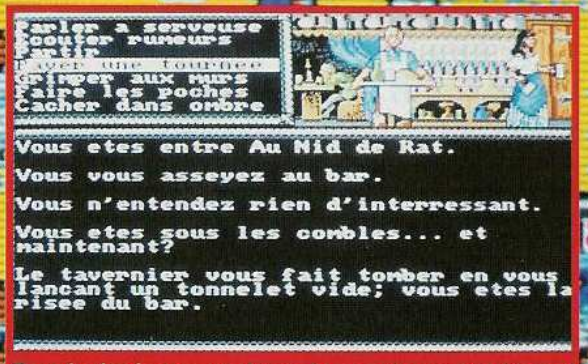
HILLSFAR

SSI/D & D

Une séquence "action" : l'entrée dans la ville. (Amiga)

Savoir accepter ou refuser, là est la question ! (ST)

Dans la série des Advanced Dungeons & Dragons, la cité de Hillsfar invite les aventuriers dans son monde magique et merveilleux. Que voulez-vous être : Un guerrier, un magicien, un voleur, ou même un ecclésiastique ? Faites votre choix et osez pénétrer dans l'enceinte de la cité.



Dans les bars, on peut glaner des renseignements. (Amiga)

Dans un des labyrinthes. (ST)

Dans la lignée des jeux TSR, après Pool of Radiance ou Curse of the Azure Bonds, l'amateur de ce genre d'aventures fantastiques aura certainement envie de poursuivre sa quête.

L'un des principaux attraits de Hillsfar, c'est justement que l'on peut y transférer un personnage déjà créé dans une autre aventure.

Aux portes de Hillsfar, votre petite équipe est arrêtée, épuisée par les aventures précédentes.
Qui va pénétrer dans la ville, où règne le très respecté Maalthiir, afin d'y chercher quelques vivres ?
Dans Hillsfar, aucune arme n'est permise et il faudra user de magie et d'astuce pour réussir.

Le joueur guidera son héros dans les rues de la vieille cité.

Il rencontrera d'autres personnages et devra parfois se livrer à des scènes d'action.

Crocheter une porte, ouvrir un coffre, sortir d'un labyrinthe ou prouver son adresse au tir.

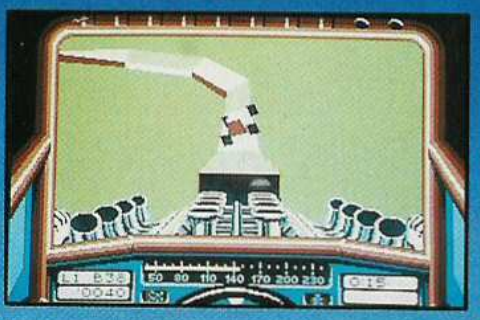
Les animations des ces séquences sont correctes et l'aspect graphique du jeu agréable.
Il faut souligner que tous les textes sont en français malgré une traduction un peu fantaisiste.

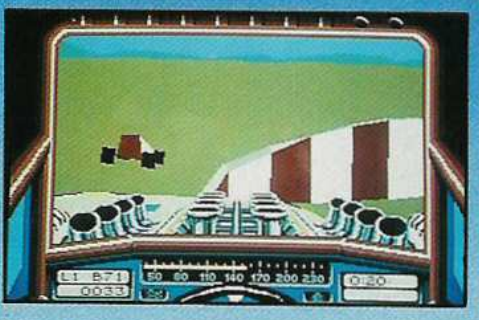
Une aventure avec des scènes d'action, l'attrait d'un jeu où la magie prime sur la force avec un scénario dans la plus pure tradition des Advanced D & D...

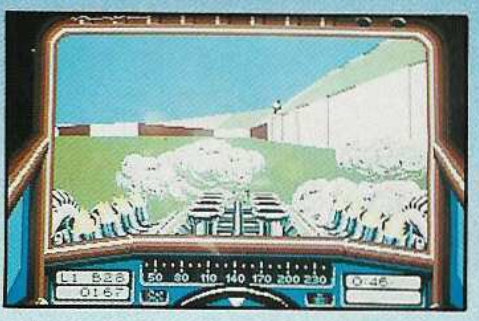
Voila qui devrait séduire les amateurs !

ST et Amiga

STUNT CAR RACER



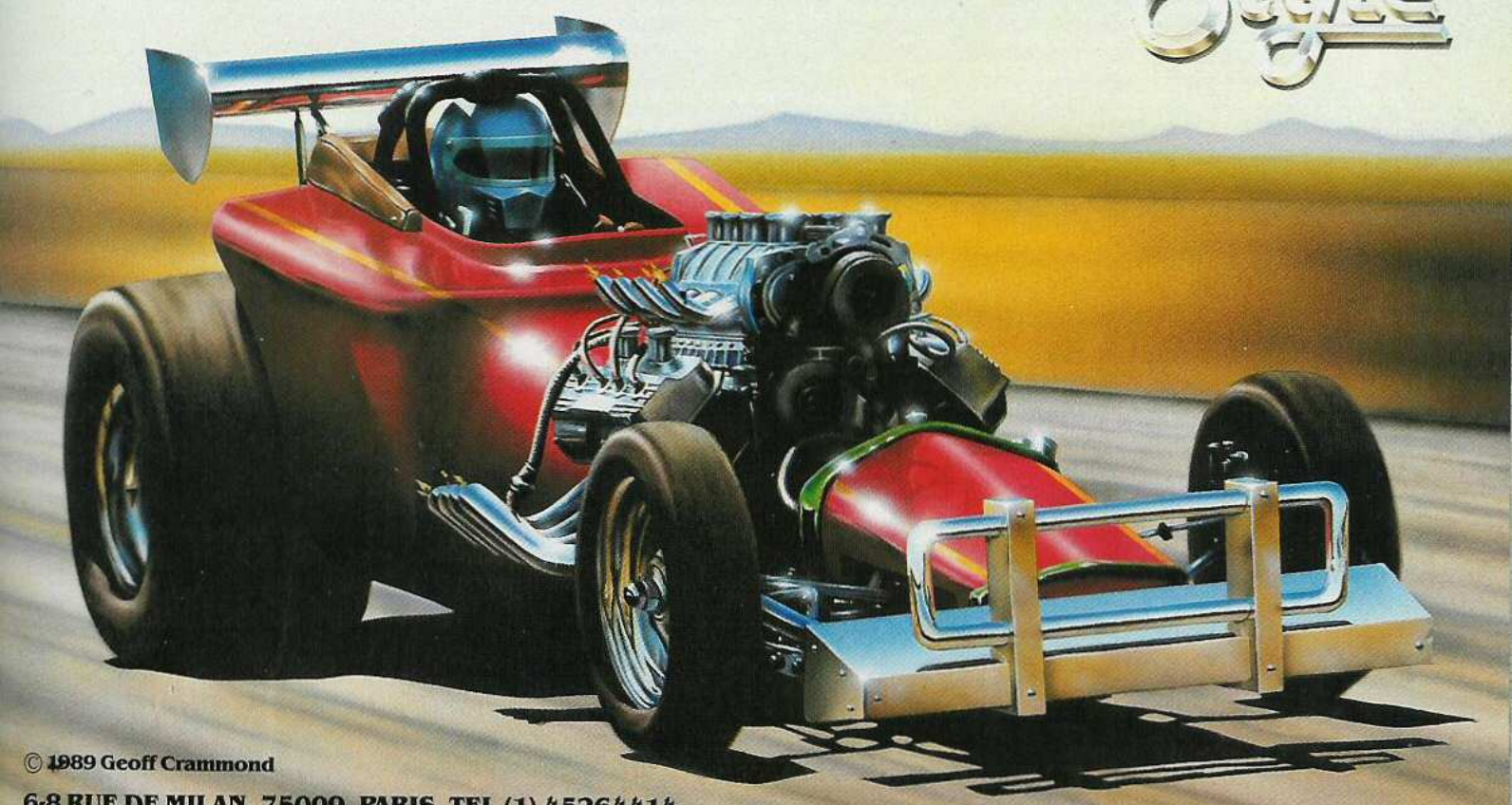




Sautez dans cet engin ultra rapide V8 turbo et lancez vous à toute vitesse sur les circuits les plus extraordinaires. Pour devenir un champion il vous faudra èviter de sortir de cette piste oú parfois les routes montent et descendent comme des montagnes russes.

DISPONIBLE SUR
ST
AMIGA
PC
SPECTRUM
COMMODORE 64

MicroStyle



© 1989 Geoff Crammond

6-8 RUE DE MILAN, 75009, PARIS. TEL (1) 45264414

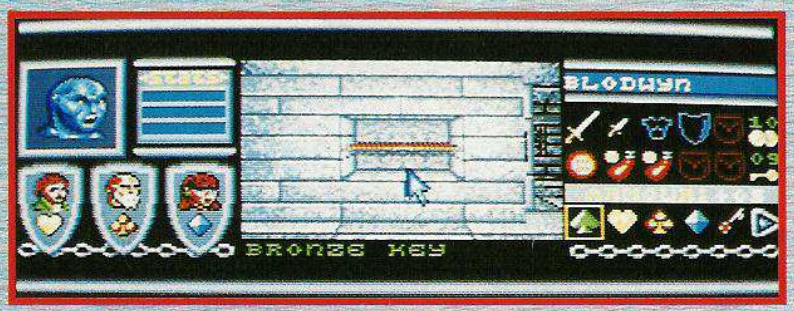
Stein

BLOODWYCH

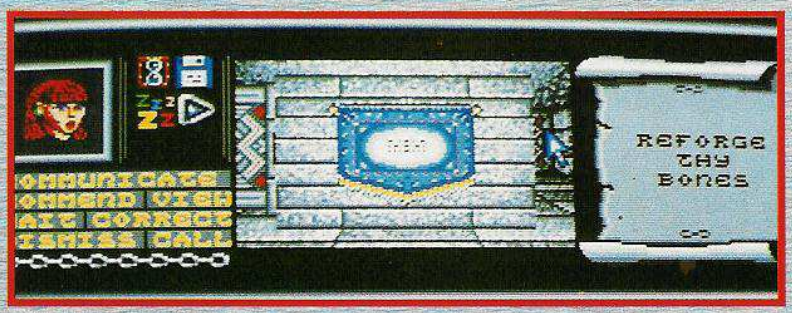
DONJONS & DRAGONS/MIRRORSOFT

Selon la légende, les derniers mots du Grand Dragon de l'ordre des Bloodwych furent : "Après moi, le déluge".

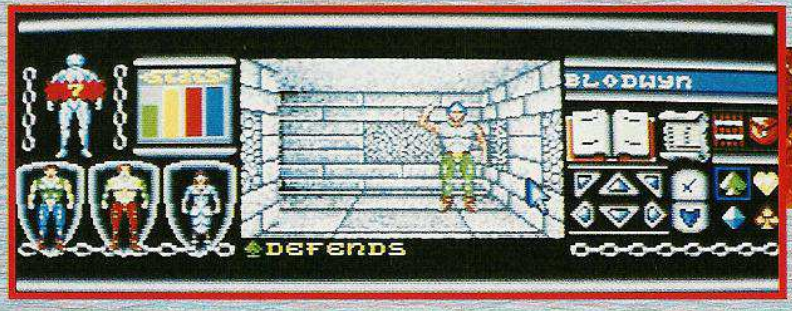
Il y a peu encore l'ordre des Bloodwych régnait sur l'ancienne et puissante cité de Treihadwyl, capitale du pays de Trazère. Malheureusement, le cupide Zendick, membre influent des Bloodwych, ne supportait plus le règne du Grand Dragon.
Sans aucune pitié et à la surprise générale, Zendick parvint à détruire le Grand Dragon. Du même coup, les frères Bloodwych, qui n'étaient pas préparés à la trahison d'un de leurs membres, se retrouvèrent banis du royaume de Trazère.
Il se mit alors à pleuvoir du sang et le jour fit place à la nuit sans explication. Aucun doute, Trazère désormais sous l'emprise du mal.
Peu de temps après son arrivée au pouvoir, Zendick décida qu'il fallait, pour que son bonheur fût parfait, que Trazère revînt à son état originel. Le problème, c'est qu'à l'origine, Trazère n'existait pas.
Dans la nuit sans fin de Treihadwyl, plusieurs aventuriers se retrouvent dans une taverne. L'hydromel coule à flots et les voncersations vont bon train. Finalement, tout le monde tombe d'accord : le seul moyen de détruire Zendick est de réunir les Bloodwych survivants.
Par chance, vous êtes l'un de ces Bloodwych et pour réussir l'impossible quatre solutions de départ vous sont offertes.
Partir seul à l'aventure et recruter au gré des rencontres trois compagnons de fortune.
Partir avec une équipe déjà constituée au risque de la modifier pour affronter les dangers à venir.
Il vaut mieux tenter sa chance à deux joueurs pour s'aider ou se concurrencer. Là aussi vous pouvez constituer vos équipes en début de jeu ou attendre de rencontrer des aventuriers de confiance.
Une fois parti, il vous faudra errer dans les catacombes de Treihadwyl afin de réunir les éléments nécessaires à votre quête tels que la nourriture, de l'eau, des clefs ou des armes. Une fois prêt, il faudra encore



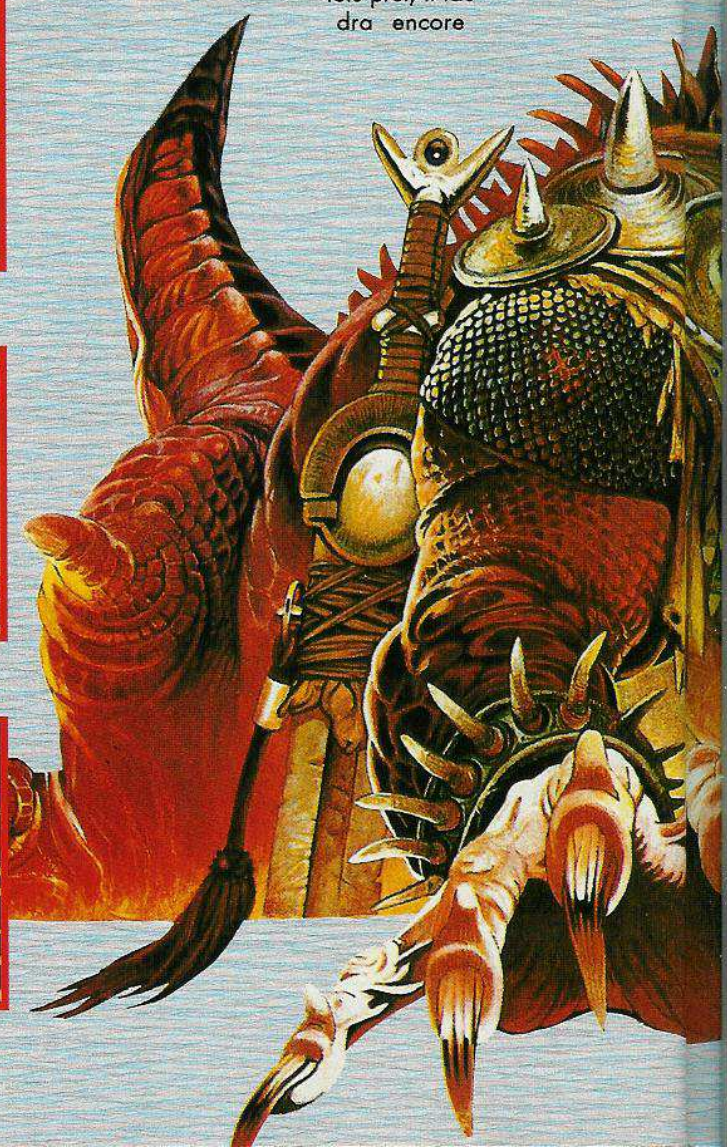
La découverte d'une importante clef.

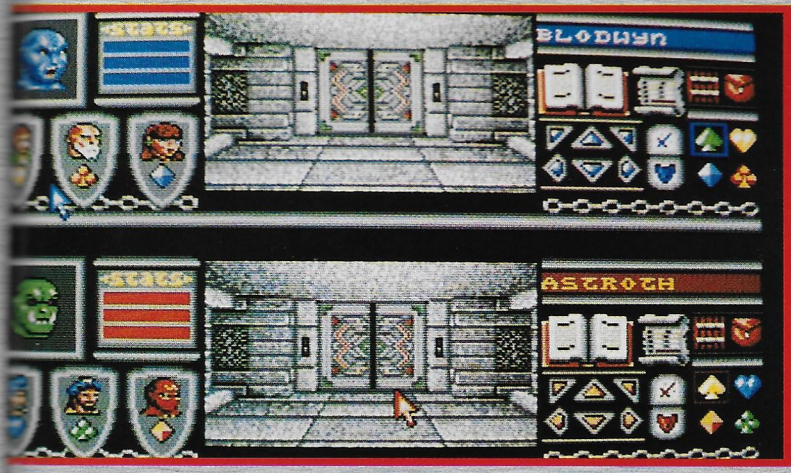


Les tapisseries murales ne sont pas toutes que décoratives.

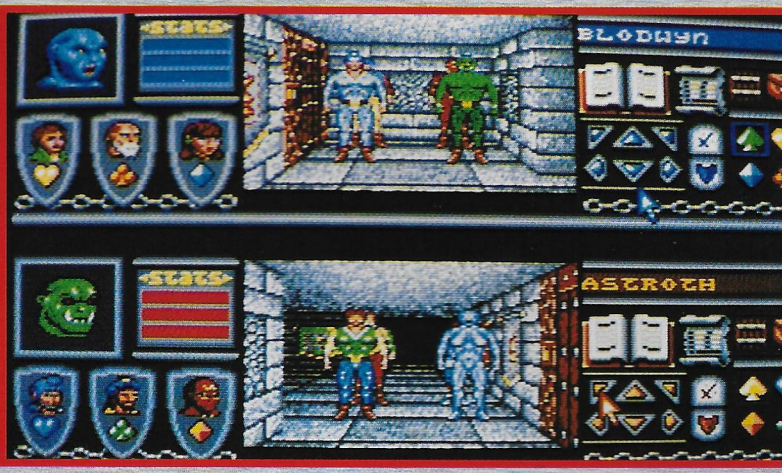


Les ennuis commencent.





Prêt à partir à l'aventure...



Le face à face des deux groupes d'aventuriers.

vous emparer des quatre cristaux qui puisent sans cesse l'énergie du pays de Trazère et les emporter dans la tour où s'est isolé Zendick, pour le détruire.
Mais vous n'en êtes pas encore là et bien des dangers vous guettent, sans parler de la faim ou de la soif qui vous harceleront sans cesse, il vous faudra affronter les gens de Zendick, autrefois paisibles citoyens, transformés sous l'effet de la magie noire en cruels monstres sanguinaires.
Rassurez-vous, la gestion de vos personnages a été fortement pensée pour que vous puissiez utiliser au maximum les capacités de chacun d'entre eux. Le jeu fonctionne grâce à une système d'icones très performant qui permet les dialogues les plus subtils et les actions les plus difficiles.
Les personnages et les monstres que vous rencontrerez sont animés, surveillez vos arrières. L'ennemi ne vient pas toujours de face. Les tapisseries accrochées aux murs vous donneront de précieux renseignements. Pour les lire, il suffit de cliquer dessus avec la souris. Pour prendre un objet ? cliquez dessus avec la souris ! Bref, c'est superbe et bien fait, pas besoin de passer des heures sur la documentation (française) pour comprendre le fonctionnement du jeu. Un bon D&D qui risque fort de devenir une référence...

TOPOP MICRO WORLD

Amiga

Une des équipes vient de périr.

DRAGONS OF FLAME

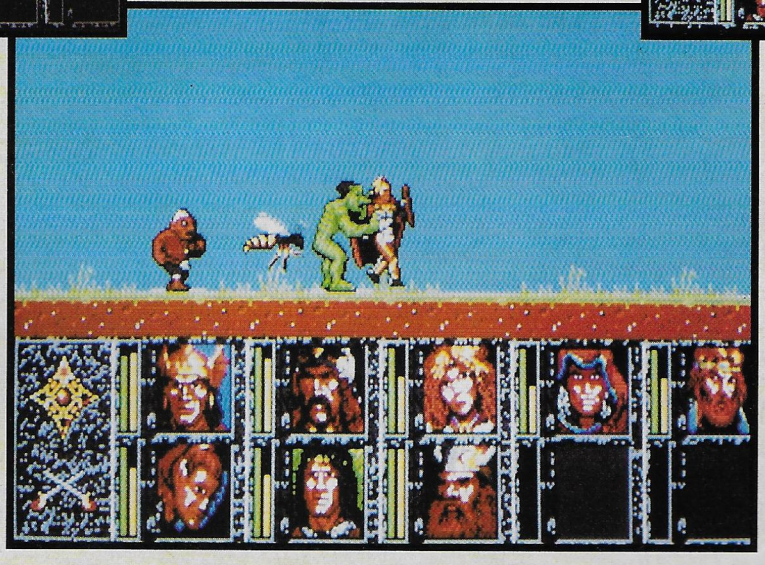
JEU DE ROLES/ACTION
SSI

La série Advanced Dungeons & Dragons sur micro est maintenant pourvue d'un nouvel épisode. Après Heroes of the Lance, Dragons of Flame reprend le flambeau et vous propose de vivre une nouvelle aventure des «Compagnons». Les jeux expérimentés reconnaîtront le graphisme des personnages et la manipulation des différentes actions mais le but et la représentation graphique de Dragons of Flame diffèrent quelque peu de l'épisode précédent.

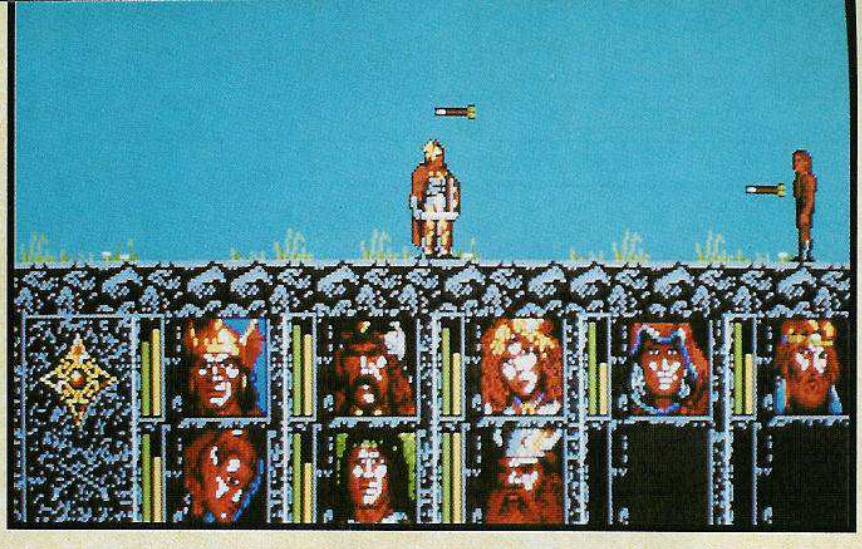
Dans le monde de Krynn, rien ne va plus après le Cataclysme : les forces du mal se sont emparées du pays, le chaos et l'horreur règnent en maîtres grâce à la Reine Noire. Seul un groupe de guerriers commence à relever le défi, afin de restaurer l'équilibre entre le bien et le mal. Ce groupe se fait appeler «les compagnons de la Lance» et il comprend 8 personnages. Il y a tout d'abord Tanis un demi-lutin par sa mère. Il est habile à l'arc et à l'épée. Caramon Majere est inséparable de son frère jumeau Raistlin. Mais les deux personnages ne se ressemblent guère. Autant Caramon est fort et courageux, autant Raistlin est faible. Ce dernier est tout de même un magicien très puissant dont les pouvoirs peuvent tirer d'affaire tous les autres compagnons. La chevalerie compte un membre éminent avec Sturm Brightblade. Il est le dernier chevalier de Solamnia et possèdent de grandes qualités de combattant grâce à l'aide de

▲ *Les caractéristiques d'un personnage sont dévoilés ici.*

▲ *Il est vaste le territoire de Qualinesti*

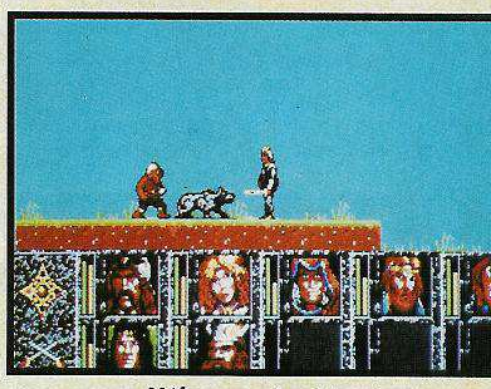


◀ *Une attaque simultanée de 3 adversaires !*



Le combat s'engage...

Caramon. Goldmoon est la fille du chef de la tribu Que-Shu. Elle est amoureuse de Riverwind et c'est elle qui utilise le bâton de cristal bleu. Riverwind est un guerrier de la même tribu que Goldmoon mais il occupe une position sociale très inférieure. Les deux derniers personnages sont Tasselhoff Burfoot et Flint Fireforge. Le premier est un Kender, sorte de petit voleur habile et rusé ; quant au second, il s'agit d'un nain des collines particulièrement compétent dans le domaine de la ferronerie. Voici les personnages de cette épopée. Pour le moment, ils ont réussi leur précédente mission : la quête des disques de Mishakal. Ils ont été ensuite capturés par les Draconiens au retour des ruines de Xak Tsaroth puis délivrés par des lutins. C'est à ce point précis que débute l'aventure. Pour toute indication, vous possédez une carte décrivant les différentes parties de Qualinesti, le royaume des Elfes. Celui-ci va être envahi par les Draconiens à partir du nord du territoire. Votre mission est double : vous devez délivrer des esclaves retenus à Pax Tharkas et repousser en même temps les hordes de draconiens. Ceux-ci sont d'ailleurs représentés par des monstres très divers et très meurtriers : des géants verts, des griffons, des goblins, des trolls, des chiens de guerre et, bien sûr, les inévitables dragons qui prolifèrent toujours dans ce genre de contrée. Du côté de votre équipe vous disposez des armes de départ et vous avez la possibilité d'en ramasser d'autres ou bien d'acquérir des sorts tout prêts. Parmi ces armes il y a «Wyrrslayer» une ancienne épée qui vous conduira à la victoire. Il ne faut pas oublier que Dragons of Flame n'est pas un jeu de rôle mais bien un jeu d'action. Il suffit de se déplacer sur le paysage et de s'approcher du moindre personnage ou d'engager le combat pour s'en apercevoir. On peut noter aussi l'intervention de personnages externes à votres équipe qui peuvent vous aider momentanément ou même vous donner des renseignements. On les appelle PNJ (Personnages Non-Joueurs). Du même bord que le vôtre, les elfes combattent activement les Draconiens. Peut-être qu'avec leur aide et avec celle des disques de Mishakal, vous parviendrez à défaire Takhisis la Reine Noire.



Méfiez-vous des chiens !

PC et compatibles

Une autre vue du monde.